

ПРОГРАММА

День для школьников на факультете компьютерных наук

Время начала	Мероприятие	Аудитория
08.04. День для школьников на ФКН		
15:00-16:00	<p style="text-align: center;">Открытие Дня для школьников</p> <p style="text-align: center;">Иван Аржанцев, декан факультета компьютерных наук Антон Конушин, академический руководитель образовательной программы бакалавриата «Прикладная математика и информатика» Валерий Шилов, академический руководитель образовательной программы бакалавриата «Программная инженерия»</p>	622, 6 этаж
15:00-16:00	<p style="text-align: center;">Открытие Дня для школьников (параллельная аудитория)</p> <p style="text-align: center;">Тамара Вознесенская, первый заместитель декана факультета компьютерных наук Валерий Шилов, академический руководитель образовательной программы бакалавриата «Программная инженерия» Антон Конушин, академический руководитель образовательной программы бакалавриата «Прикладная математика и информатика»</p>	509, 5 этаж
Площадка для родителей		
16:15-17:30	<p>Кирилл Купцов, начальник отдела по организации приема в бакалавриат и работе со школьниками</p> <p style="text-align: center;">Выступление представителя военной кафедры</p>	509, 5 этаж
Площадка «О науке»		
16:15-16:50	Александр Новиков «Перспективы машинного обучения»	317, 3 этаж
17:00-17:30	Ефим Гринкруг «Программная Инженерия Программирование компонент из компонент»	
17:40-18:10	Алексей Мицюк «Моделирование и анализ процессов и устройств»	
Площадка «IT профессий»		
16:15-16:50	<p>Андрей Себрант, директор по маркетингу сервисов компании «Яндекс», лекция «Кто будет учить компьютеры учиться?»</p>	622, 6 этаж
17:00-17:30	<p>Павел Ерофеев, Senior Data Scientist в Airbus, лекция «Данные - новое топливо для самолетов»</p>	
17:40-18:10	<p>Екатерина Бойправ, специалист по привлечению талантов в Samsung, выступление «Как выбрать первое место работы и... не облажаться» +Награждение студентов факультатива Samsung на ФКН</p>	
Мастер-классы		
16:15-19:30	<p style="text-align: center;">Решение Олимпиадных задач по Информатике (Присоединиться можно в любое время, длительность – 1 час)</p>	420, 4 этаж
16:15-19:30	Игра в экзамен по алгоритмам пилотного потока ФКН от Ассоциации Победителей Олимпиад	300, 3 этаж
16:15, 17:15, 18:15, 19:15	Мастер-класс по GAME DEVELOPMENT & DESIGN (Unity) (15 человек, длительность - 1 час)	416, 4 этаж
16:15, 17:15, 18:15, 19:15	Мастер-класс по GAME DEVELOPMENT & DESIGN (Unreal Engine) (15 человек, длительность - 1 час)	412, 4 этаж
16:15, 17:15, 18:15, 19:15	Мастер-класс по языку программирования Swift 3 и возможностям среды разработки приложений Apple Xcode 8.2.1.(15 человек, длительность - 1 час)	432, 4 этаж
17:00, 18:00	Мастер-класс по Python (15 человек, длительность - 1 час)	327, 3 этаж
17:00, 18:00	Мастер-класс по Python (15 человек, длительность - 1 час)	513, 5 этаж
с 16:15	Мастер-класс «3D моделирование и печать с Picaso 3D» (Присоединиться можно в любое время)	205, 2 этаж
с 16:15	SPEED DATING со студентами	400, 402, 4 этаж
13:30-15:00	<p style="text-align: center;"><i>*для тех, кто придет пораньше</i></p> <p style="text-align: center;">Защита проектов Microsoft Imagine Cup, торжественное вручение сертификатов студентам - победителям соревнований</p>	205, 2 этаж

Кафе рядом: Через дорогу, напротив здания ФКН, находятся кулинария «Кулинарный квартал», кафе у «Лары» и кофейня «Органик»

На 1 этаже работает столовая факультета