


ПРОГРАММА ДНЯ ИНФОРМАТИКИ

12:00 – 13:15 Открытие, презентации программ бакалавриата, в аудиториях 622 и 509 параллельно

Далее программа согласно сетке мероприятий

ВРЕМЯ	13:30	13:45	14:00	14:15	14:30	14:45	15:00	15:15	15:30	15:45	16:00	16:15	16:30	16:45	17:00	17:15
1	Научный лекторий Аудитория 317	Машинное обучение: помоги машине обучиться (Денис Степанов, JetBrains)			Как доказать, что никто не решит задачу лучше? (Александр Рубцов, ФКН)			Интеллектуальные аналитические сервисы (Ростислав Яворский, ФКН)			Моделирование и анализ процессов и устройств (Алексей Мицук, ФКН)			Моделирование и анализ процессов и устройств, 2 часть (Алексей Мицук, ФКН)		
2	Лекторий IT-компаний Аудитория 622	Чему учиться сейчас и какими навыками нужно обладать, чтобы попасть в компанию. (Андрей Белов, Яндекс)			Почему нужно начать писать приложения прямо сейчас? (Кирилл Макаров, Sterik.org)			Что значит быть частью команды АBBYY? (Андрей Очеретный, АBBYY)			О машинном обучении, нейросетях и байесовских методах (Александр Новиков, ФКН)			Карьера в бизнес-аналитике (Ольга Коровина, SAS)		
3	JetBrains Аудитория 505	Конкурс: сжатие изображения с помощью алгоритма K-средних (Денис Степанов, JetBrains)						Конкурс: сжатие изображения с помощью алгоритма K-средних (Денис Степанов, JetBrains)								
4	GameDev и мобильная разработка Аудитория 503	Мастер-класс по разработке игр на движке Unity (Никита Веселко, ФКН, бакалавр «Программная Инженерия»)						Мастер-класс по разработке игр на движке Unity (Никита Веселко, ФКН, бакалавр «Программная Инженерия»)								
5	Московская школа программистов Аудитория 301	Программируем web-сервер на Python и Flask (Московская школа программистов)			Программируем web-сервер на Python и Flask (Московская школа программистов)			Программируем web-сервер на Python и Flask (Московская школа программистов)								
6	Московская школа программистов Аудитория 327	Теория игр на примере "THE EVOLUTION OF TRUST" (Московская школа программистов)			Теория игр на примере "THE EVOLUTION OF TRUST" (Московская школа программистов)			Теория игр на примере "THE EVOLUTION OF TRUST" (Московская школа программистов)								
7	Летняя школа разработки мобильных приложений на ФКН Аудитория 432	Мастер-класс от Летней школы разработки мобильных приложений на ФКН (Дмитрий Александров)			Мастер-класс от Летней школы разработки мобильных приложений на ФКН (Дмитрий Александров)			Мастер-класс от Летней школы разработки мобильных приложений на ФКН (Дмитрий Александров)								
8	Летняя школа по компьютерным наукам на ФКН Аудитория 420	Решение и разбор олимпиадных задач Летней школы по компьютерным наукам (Дмитрий Пыркин, Ася Шихова, студенты 3 курса ПМИ ФКН)			Решение и разбор олимпиадных задач Летней школы по компьютерным наукам (Дмитрий Пыркин, Ася Шихова, студенты 3 курса ПМИ ФКН)			Решение и разбор олимпиадных задач Летней школы по компьютерным наукам (Дмитрий Пыркин, Ася Шихова, студенты 3 курса ПМИ ФКН)								
9	Геккон-клуб Аудитория 435	Стартап-лихорадка (Геккон-клуб)						Стартап-лихорадка (Геккон-клуб)								
10	Геккон-клуб Аудитория 416	Захват флага (Геккон-клуб)						Захват флага (Геккон-клуб)								
11	Геккон-клуб Аудитория 412	Танковая баталия (Геккон-клуб)														
12	Площадка нового бакалавриата ФКН Аудитория 205	Александр Беленький ФКН	Ростислав Яворский ФКН	Дмитрий Сорокин ВЭБ	Юлия Санина SAS	Дмитрий Первушин ФКН	Q&A (преподаватели, приемная комиссия и военная кафедра)									
13	Площадка для родителей Аудитория 509, 205	Q&A (преподаватели, приемная комиссия и военная кафедра)														
14	Speed dating со студентами Аудитории 402 и 400	Speed dating со студентами														
 На 1 этаже работает столовая, а через дорогу от здания ФКН (Кочновский пр-д., дом 4) есть кофейня и кафе на углу высотки																