


Программа дня открытых дверей на Факультете компьютерных наук НИУ ВШЭ 7 апреля

аудитория	ЛЕКЦИИ И ОТВЕТЫ НА ВОПРОСЫ				
*Первая цифра номера аудитории - это этаж	12:00 - 13:00	13:00 - 14:00	14:00 - 15:00	15:00 - 16:00	
622 аудитория	О ФКН, Иван Аржанцев, декан ФКН.	Презентация программы "Прикладная математика и информатика" (начало в 12.20) Антон Конушин, академический руководитель ПМИ.	Презентация программы "Программная инженерия" (Начало в 13.30) Валерий Шилов, академический руководитель программы ПИ.	О стажировках и практиках на ФКН. Римма Ахметсафина, Заместитель руководителя Департамента программной инженерии (Начало в 14.30).	
509 аудитория	О ФКН, Тамара Вознесенская, первый заместитель декана ФКН.	Площадка для родителей: приемная комиссия, военная кафедра (начало в 12.20).	Александр Крайнов, Машинное обучение в Яндексе, Руководитель Лаборатории машинного интеллекта компании "Яндекс" (Начало в 13.30).	Вопросы и ответы (консультационный зал: Иван Аржанцев, декан ФКН, Антон Конушин, академический руководитель ПМИ, Валерий Шилов, академический руководитель программы ПИ).	
400, 402 аудитория	Speed-dating со студентами ФКН, ответы на вопросы, с 12.00				
317 аудитория	Лекция "Как создать свою первую игру", Никита Веселко, студент ПИ (Начало в 12.00).		Площадка для родителей (начало в 13.20), приемная комиссия, военная кафедра.		
205 аудитория	О ФКН (Начало в 12.30) Тамара Вознесенская, первый заместитель декана ФКН.	Презентация программы "Прикладной анализ данных" (Начало в 13.00) Тамара Вознесенская, первый заместитель декана ФКН.	 <p>На 1 этаже здания ФКН работает столовая</p>		

МАСТЕР- КЛАССЫ			
Количество мест в аудиториях мастер-классов 15 человек. Занятия будут повторяться и идти одно за другим по 1,5 часа, чтобы все участники смогли попробовать свои силы.			
13:30 - 15:00	15:00 - 16:30	16:30 - 18:00	
327 аудитория Создаем собственное электронное устройство (Московская школа программистов)			
412 аудитория Погружение в Game Dev, (Никита Веселко, ФКН, Программная инженерия) Презентация Летней школы по разработке мобильных приложений			
416 аудитория Game Dev Challenge (с 15:00)			
420 аудитория Создание чата на UNIX сокетах, Python (Кирилл Куприянов, студент ФКН, Программная инженерия)			
503 аудитория Решение олимпиадных задач по информатике. Начало в любое время, решать можно не более 45 минут. (Центр студенческих олимпиад ФКН НИУ ВШЭ)			
605 аудитория Создание и анализ нейросетей на Python (Назар Бекназаров, студент ФКН, Прикладная математика и информатика)			