

## Трек MSP

1. Visual Studio C# tools
2. Visual Studio Xamarin tools
3. Android SDK
4. Android Emulator (<https://docs.microsoft.com/ru-ru/xamarin/android/get-started/installation/android-emulator/>)
5. Настроить Hyper-V (<https://stackoverflow.com/questions/30496116/how-to-disable-hyper-v-in-command-line>)
6. Mercurial 5.0 Inno Setup installer - x64 Windows

## Трек Unreal, Unity

- 1) Unity Hub
- 2) Unity3D (latest)
- 3) Visual Studio 2017 Community Edition
  - a. с рабочей нагрузкой «Разработка игр на языке C++»
    - i. Через Visual studio installer -> \*актуальная VS\* изменить -> Разработка игр на языке C++
  - b. С плагином для Unity
    - i. Через Visual studio installer -> \*актуальная VS\* изменить -> Разработка игр с помощью Unity. Или же при установке Unity можно галочки ткнуть
- 4) Epic Games Launcher
- 5) Unreal Engine 4.22.2
- 6) Nvidia Codeworks for Android 1r7
- 7) Mercurial 5.0 Inno Setup installer - x64 Windows

## Трек GameDev

- 1) Unity Hub
- 2) Unity3D (latest)
- 3) Visual Studio 2017 Community Edition
  - a. с рабочей нагрузкой «Разработка игр на языке C++»
    - i. Через Visual studio installer -> \*актуальная VS\* изменить -> Разработка игр на языке C++
  - b. С плагином для Unity
    - i. Через Visual studio installer -> \*актуальная VS\* изменить -> Разработка игр с помощью Unity. Или же при установке Unity можно галочки ткнуть
- 4) Epic Games Launcher
- 5) Unreal Engine 4.22.2
- 6) Nvidia Codeworks for Android 1r7
- 7) GIMP
- 8) Mercurial 5.0 Inno Setup installer - x64 Windows

## Трек Android

- 1) Android studio (latest)
- 2) Kotlin plugin

- 3) Android emulator (в AS нужно отдельно добавить, нужно по одному 19 API Level, 21 API Level, 24 и 28)
- 4) adb (удостовериться, что есть)
- 5) gradle (удостовериться, что есть и доступен, т.е. переменная экспортирована)
- 6) Mercurial 5.0 Inno Setup installer - x64 Windows

## Трек iOS

Требуется доустановка Xcode.