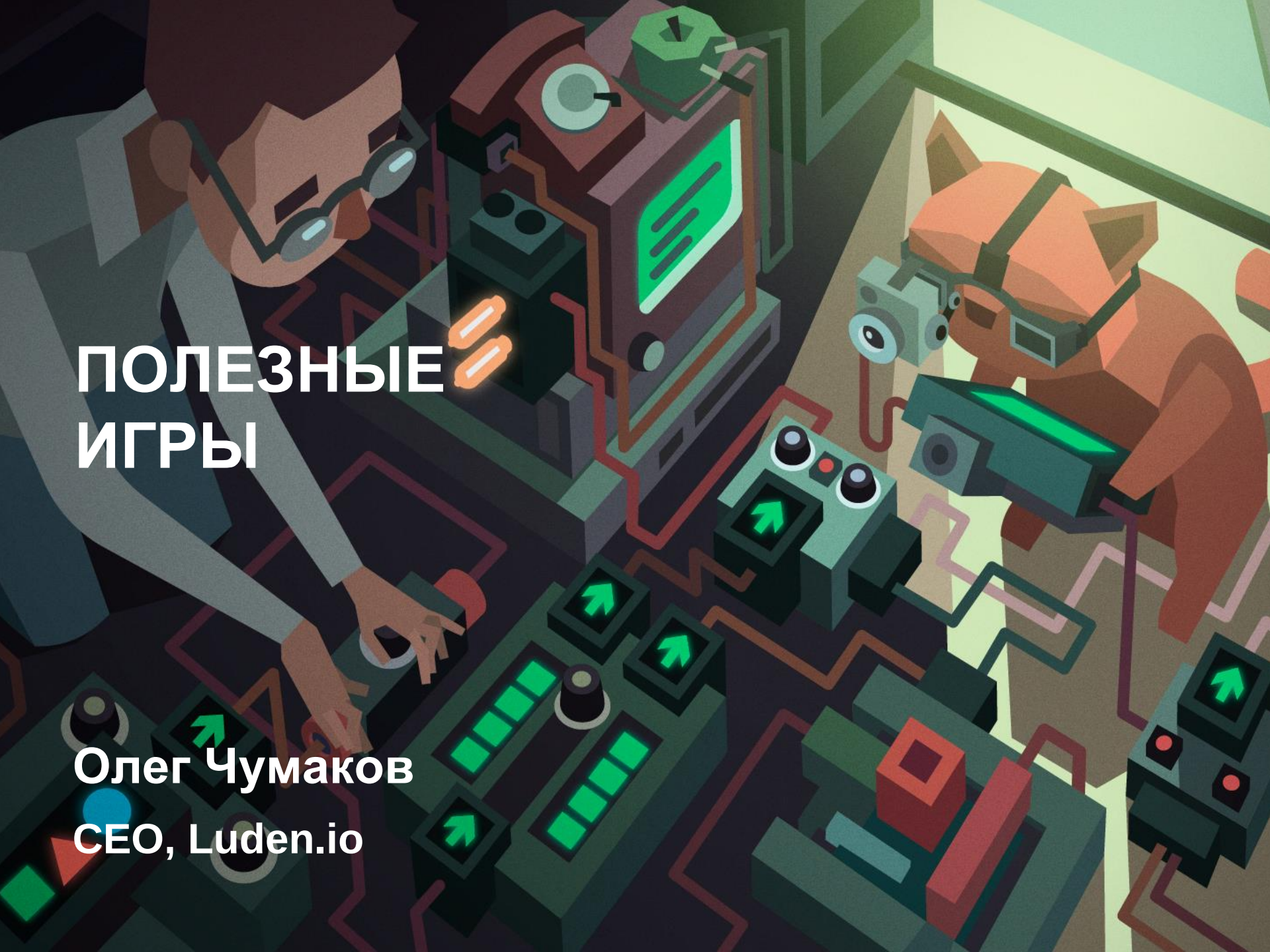
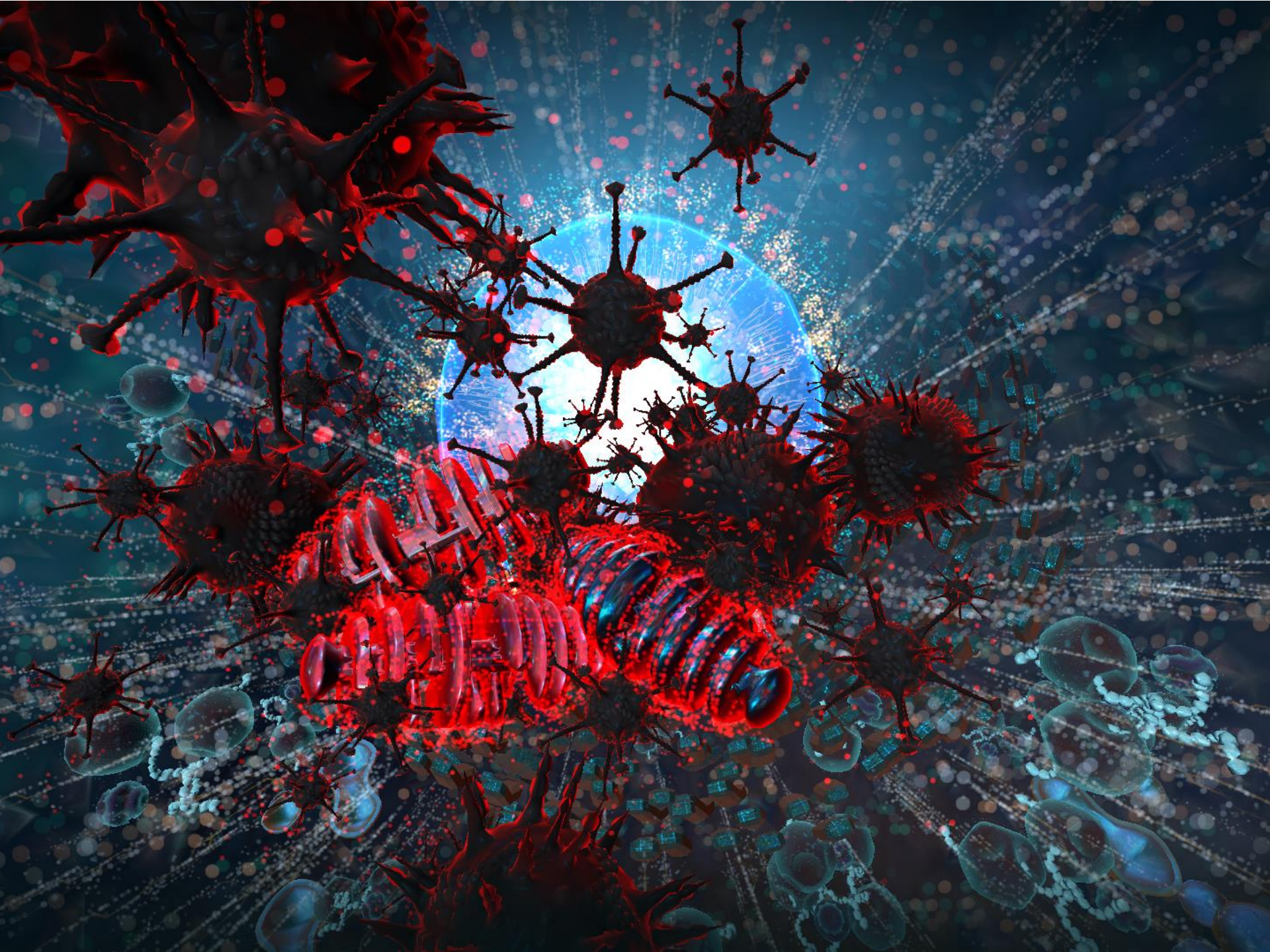
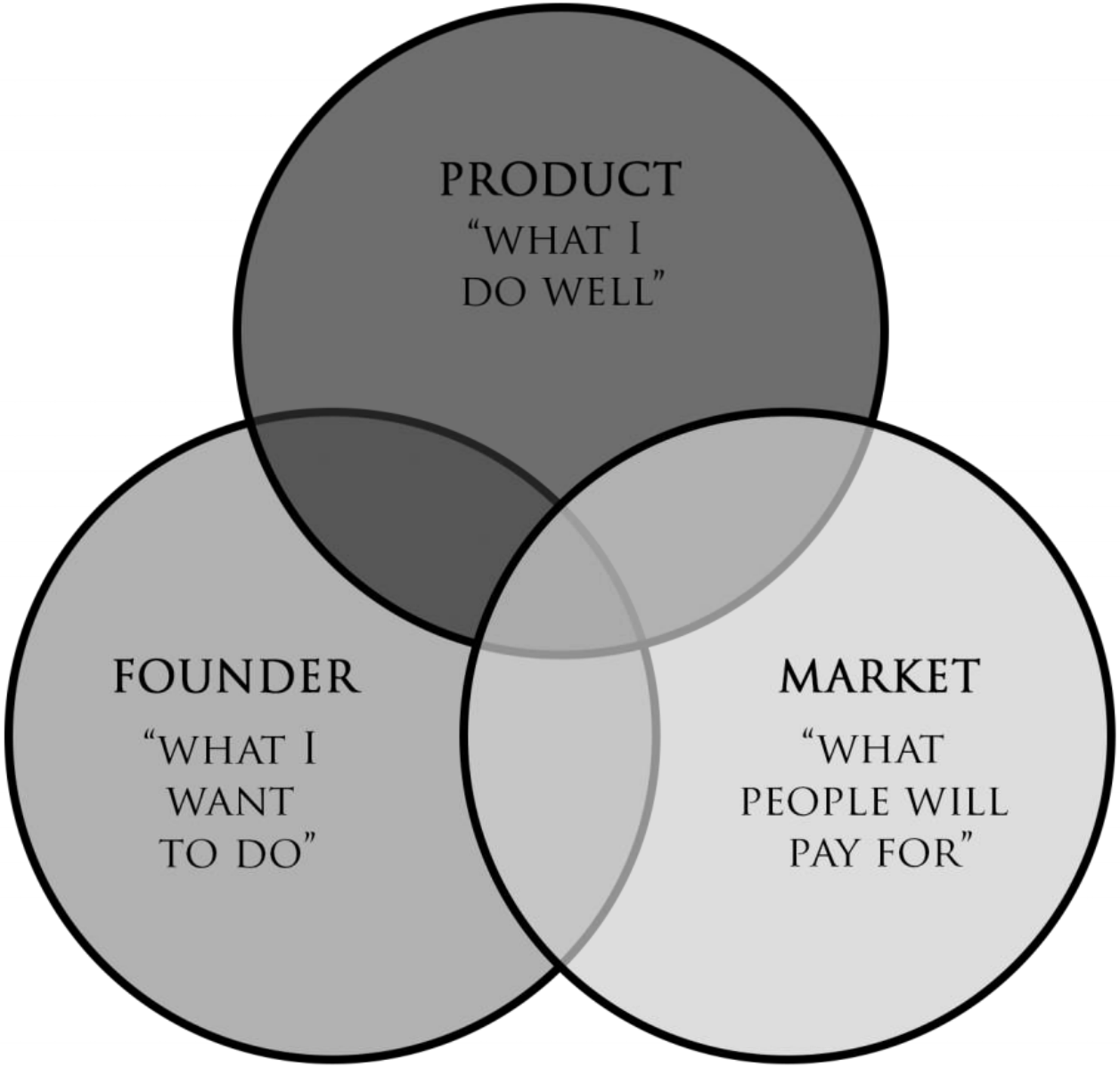


ПОЛЕЗНЫЕ ИГРЫ

Олег Чумаков

CEO, Luden.io




PRODUCT
"WHAT I DO WELL"
FOUNDER
"WHAT I WANT TO DO"
MARKET
"WHAT PEOPLE WILL PAY FOR"

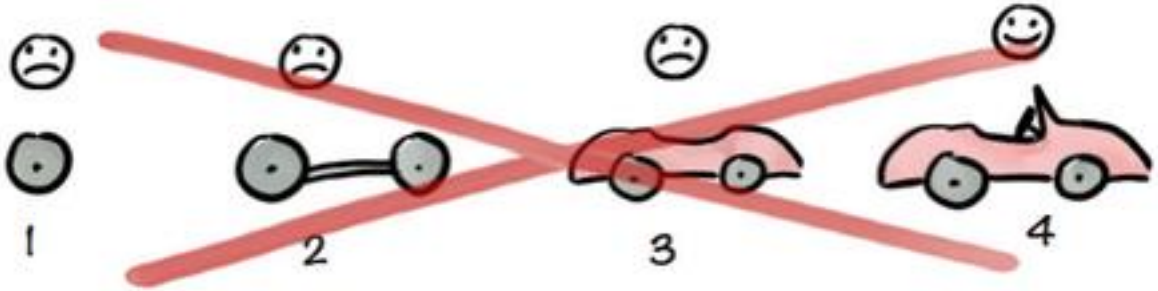
ПОЛЬЗА + ВИДЕОИГРЫ

Технологии
- Любой игровой движок (Unity, Phaser, Unreal Engine, Defold…)

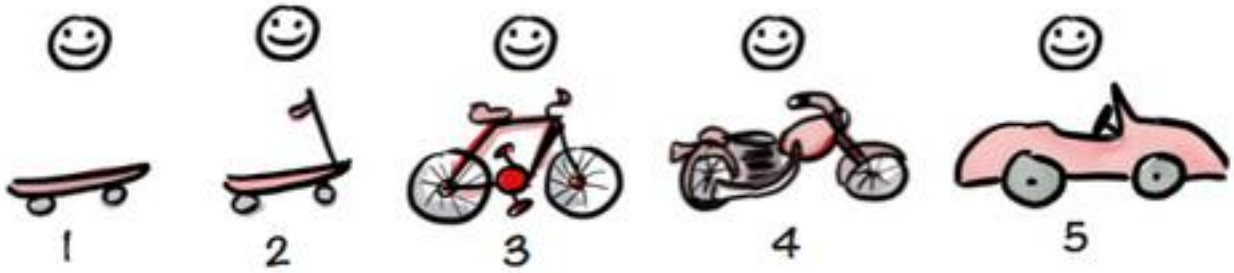
Требования
- Базовое понимание ООП и базового языка программирования
- Готовность исследовать и проверять гипотезы
- Любить видеоигры

Что может пойти не так
- Нет игроков
- Не получается договариваться
- Нет времени

Not like this.....



Like this!



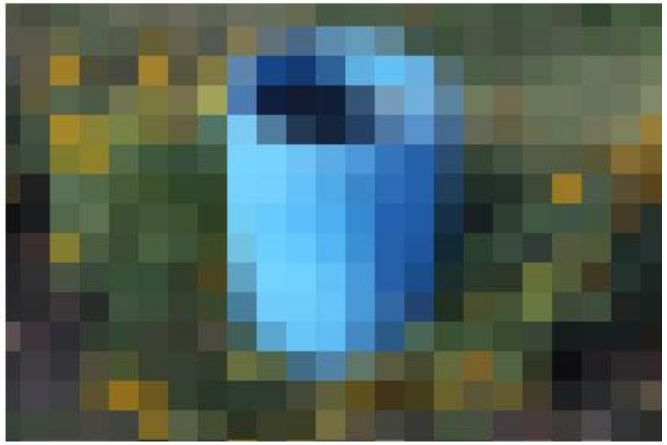
Метод прогрессивного джипега

составлен Артемием Лебедевым

Обычный джипег

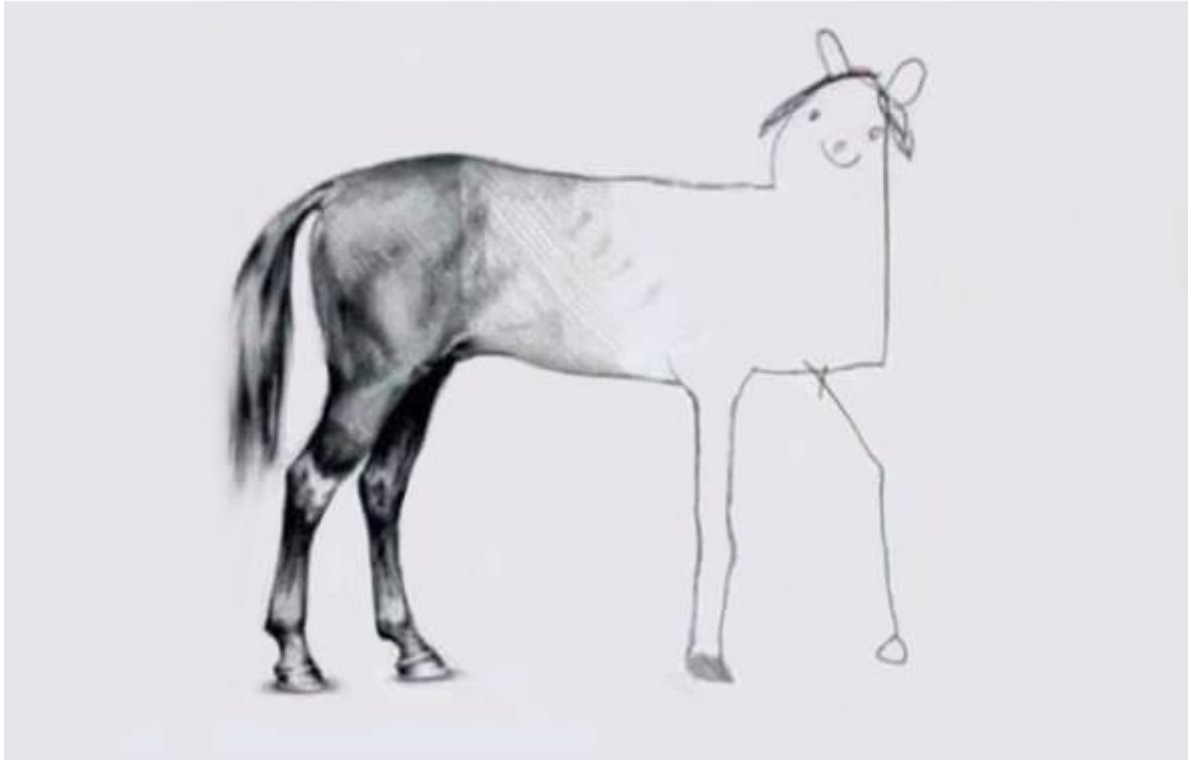
30% выполнения

Прогрессивный джипег



70% выполнения

Дэдлайн стремительно приближался



OLEG.CHUMAKOV@LUDEN.IO