

Программа Дня открытых дверей факультета компьютерных наук

НИУ ВШЭ, 10 Ноября

Время	Лекционная часть		Презентационная часть				Время
	R305	R406	R301	R304	R401	R405	
12:00	<p style="text-align: center;">Никита Веселко студент 3 курса "Программной инженерии" Game dev - прошлое и настоящее, или как легко писать игры.</p> 	<p style="text-align: center;">На протяжении всего дня для гостей работает кафе в корпусах R и F</p> 	<p style="text-align: center;">О программе "Программная инженерия" (ПИ)</p>	<p style="text-align: center;">О программе "Прикладной Анализ Данных" (ПАД) Куратор ПАД с британской стороны Джеймс Абди</p>	<p style="text-align: center;">О программе "Прикладная математика и информатика" (ПМИ)</p>	<p style="text-align: center;">Трансляция выступлений из R401 Декан факультета, программа ПМИ, Приемная комиссия</p>	12:00
12:15							12:15
12:30							12:30
12:45							12:45
13:00							13:00
13:15	Перерыв						13:15
13:30	<p style="text-align: center;">Глеб Погудин сотрудник Департамента больших данных и информационного поиска ФКН НИУ ВШЭ. Как Альфред Тарский ЕГЭ сдавал (бы)</p>	<p style="text-align: center;">Семен Обухов выпускник "Программной инженерии", преподаватель Московской школы программистов. Нейронные сети, криптография и интернет вещей по полочкам.</p>	<p style="text-align: center;">Презентация Центра практик и проектной работы факультета</p>	<p style="text-align: center;">Лекция Куратора программы "Прикладной анализ данных" с британской стороны Джеймса Абди. Data Science - Challenges and Opportunities</p>	<p style="text-align: center;">Приемная комиссия, военная кафедра НИУ ВШЭ</p>	<p style="text-align: center;">Площадка ответов на вопросы от академических руководителей программ и декана ФКН</p>	13:30
13:45							13:45
14:00							14:00
14:15							14:15
14:30							14:30
14:45	<p style="text-align: center;">Наталья Козловская аналитик отдела машинного обучения и анализа данных Яндекс.Такси и Яндекс.Еды. Как с помощью технологий сервисы Яндекс.Такси и Яндекс.Еда становятся умнее и эффективнее.</p>	<p style="text-align: center;">Семен Обухов выпускник "Программной инженерии", преподаватель Московской школы программистов. Нейронные сети, криптография и интернет вещей по полочкам.</p>	<p style="text-align: center;">О программе ПИ (Повторение)</p>	<p style="text-align: center;">О программе ПАД Куратор ПАД с британской стороны Джеймс Абди (Повторение)</p>	<p style="text-align: center;">О программе ПМИ (Повторение)</p>	<p style="text-align: center;">Приемная комиссия, военная кафедра НИУ ВШЭ (Повторение)</p>	14:45
15:00							15:00
15:15							15:15
15:30							15:30
15:45							15:45
16:00	-						16:00

Время	Интерактивная часть от студентов ФКН				Время						
	R601	R603	R408	R607		R407, R408					
12:00	Внимание!		<p style="text-align: center;">Математический квест <i>Присоединяйтесь в любое время, решайте задачи в индивидуальном зачете и получите классные подарки от ФКН, победителю - супер-приз. Для участия нужен будет Ваш мобильный телефон. Награждение победителей с 15.00</i></p>	<p style="text-align: center;">Мастер-класс по Python <i>Требуется уверенное знание языка Python (циклы, массивы, функции). Просим заранее записаться у волонтера возле аудитории. Количество мест в каждый заход 15 человек*.</i></p>	 <p style="text-align: center;">Спид-дейтинг со студентами ФКН</p>	12:00					
12:15	* - запись на мастер-классы, где это требуется, будет открыта у аудитории проведения с 11:30							12:15			
12:30	 <p style="text-align: center;">Мастер-класс: "Платформер "Bananas" с нуля на Unreal Engine 4"</p> <p style="text-align: center;"><i>Вы познакомитесь с одним из самых популярных игровых движков Unreal Engine 4 и напишите ваш первый простой платформер. После мастер-класса гарантируется желание открыть UE4 еще раз. Просим заранее записаться у волонтера возле аудитории. Количество мест в каждый заход 15 человек*</i></p>	 <p style="text-align: center;">Экскурсия по новому корпусу, собираемся у Большой Вороны (рядом с кафе) на 1 этаже корпуса R</p> <p style="text-align: center;">Отправление групп 12:30, 13:30, 14:30, 15:30, 16:30</p>				<p style="text-align: center;">Мастер-класс по Python <i>Требуется уверенное знание языка Python (циклы, массивы, функции). Просим заранее записаться у волонтера возле аудитории. Количество мест в каждый заход 15 человек*.</i></p>	<p style="text-align: center;">Присоединиться можно в любое время и в неформальной обстановке пообщаться со студентами ФКН.</p>	12:30			
12:45											12:45
13:00											13:00
13:15								13:15			
13:30								13:30			
13:45	Перерыв					13:45					
14:00	<p style="text-align: center;">Мастер-класс: "Платформер "Bananas" с нуля на Unreal Engine 4"</p> <p style="text-align: center;"><i>Просим заранее записаться у волонтера возле аудитории. Количество мест в каждый заход 15 человек*</i></p>	<p style="text-align: center;">Game Dev challenge</p> <p style="text-align: center;"><i>Конкурс за 1,5 часа создать приложение на игровом движке Unity или Unreal Engine 4 и выиграть место на летней школе по разработке мобильных приложений ФКН НИУ ВШЭ. Рекомендуется участвовать после прохождения по разработке игры с нуля на Unreal Engine 4, если у Вас до этого не было опыта.</i></p>		<p style="text-align: center;">Мастер-класс по Python <i>Требуется уверенное знание языка Python (циклы, массивы, функции). Просим заранее записаться у волонтера возле аудитории. Количество мест в каждый заход 15 человек*.</i></p>	<p style="text-align: center;">Действуют правила не более 15 минут за одним столом</p> 	14:00					
14:15									14:15		
14:30									14:30		
14:45									14:45		
15:00									15:00		
15:15	Перерыв					15:15					
15:30	<p style="text-align: center;">Мастер-класс: "Платформер "Bananas" с нуля на Unreal Engine 4"</p> <p style="text-align: center;"><i>Просим заранее записаться у волонтера возле аудитории. Количество мест в каждый заход 15 человек*</i></p>	<p style="text-align: center;">Game Dev challenge</p> <p style="text-align: center;"><i>Конкурс за 1,5 часа создать приложение на игровом движке Unity или Unreal Engine 4 и выиграть место на летней школе по разработке мобильных приложений ФКН НИУ ВШЭ. Рекомендуется участвовать после прохождения по разработке игры с нуля на Unreal Engine 4, если у Вас до этого не было опыта.</i></p>		<p style="text-align: center;">Мастер-класс по Python <i>Требуется уверенное знание языка Python (циклы, массивы, функции). Просим заранее записаться у волонтера возле аудитории. Количество мест в каждый заход 15 человек*.</i></p>	<p style="text-align: center;">Действуют правила не более 15 минут за одним столом</p> 	15:30					
15:45									15:45		
16:00									16:00		
16:15									16:15		
16:30									16:30		