

FCS Task

бэкенд, инфраструктура
и бизнес-логика учебной платформы

Групповой исследовательский проект · 2026

Босякова Яна Сергеевна, БПМИ 2413

Яндекс



Зачем вообще нужна была эта работа

В отчёте много backend-деталей, но по сути задача была простой: сделать учебную платформу управляемой и предсказуемой.

Курсы не должны «жить сами по себе»: у каждого курса есть владелец, участники, права, статусы и правила видимости.

Студенту важно видеть понятную картину: задания, дедлайны, баллы и свой прогресс — без лишней технической магии.

Администратору нужна уверенность: если действие запрещено, backend действительно не даст обойти ограничение.

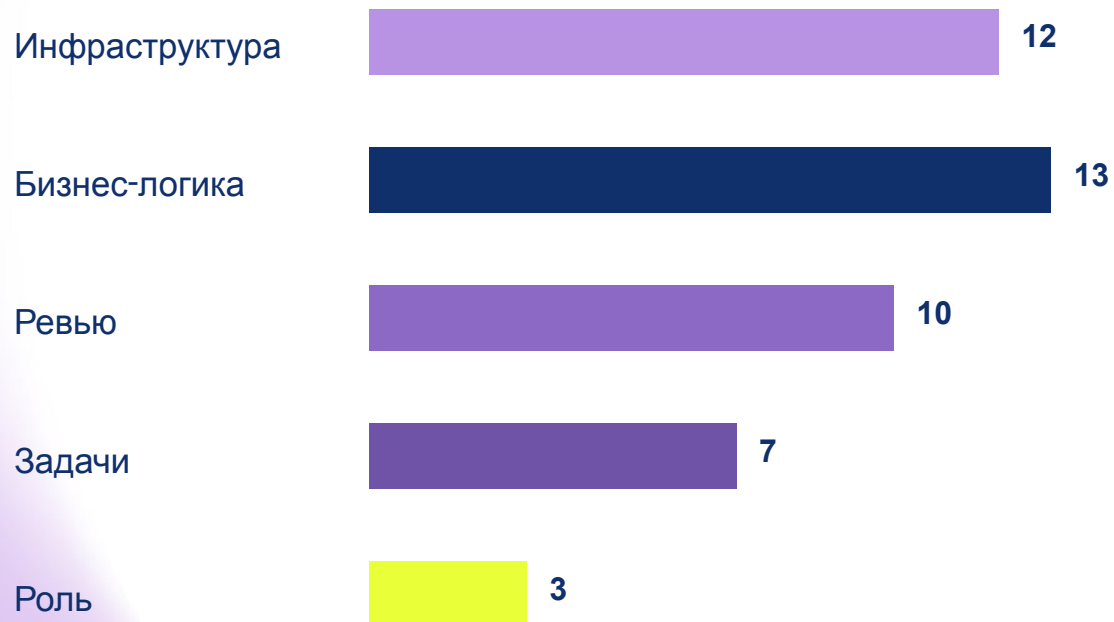


Карта работы по отчёту

Если смотреть на документ как на карту проекта, больше всего внимания ушло на инфраструктуру, бизнес-логику и контроль качества.

Приложение развивалось не только “вширь”, но и в сторону правил, доступа и стабильности.

Сколько смысловых блоков



Путь запроса: где живёт логика

Главный принцип — не смешивать уровни. HTTP-слой принимает запрос, service принимает решения, repository работает с данными.



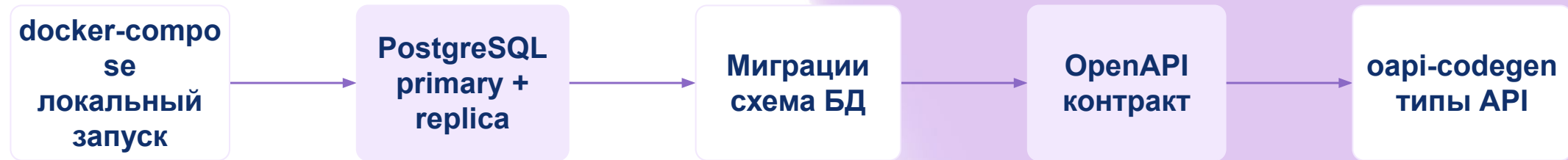
В service-слое проверяются роли, membership, статусы курса и запреты на действия. Поэтому правила не размазаны по ручкам.

Repository не решает продуктовые вопросы — он возвращает данные по понятным правилам выборки.



+ backend Инфраструктура: чтобы команда запускалась одинаково

Часть работы была не про новые фичи, а про то, чтобы разработка перестала зависеть от “у меня локально как-то иначе”.



Итог: меньше ручной настройки, меньше случайных расхождений и понятнее вход в проект для команды.

OpenAPI стал “договором” между frontend и backend: если меняется контракт, это видно сразу.

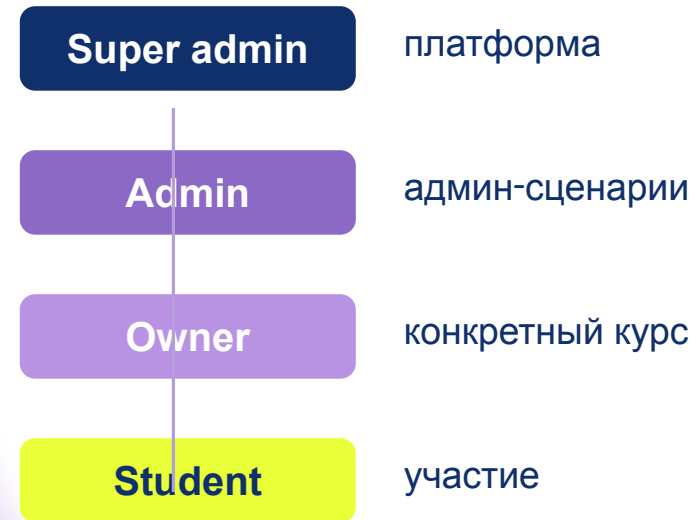


Права доступа: не только роль, но и правила

Пользователь может быть студентом в одном курсе и владельцем в другом. Поэтому права разделены на глобальные и course-scoped.

Отдельно выделены права вроде просмотра hidden-курса. Это важно: “видеть” и “управлять” — разные действия.

Так backend может отвечать не только на вопрос “кто ты?”, но и “что именно ты можешь сделать в этом курсе?”.



Hidden и finished: два статуса — две разные логики

Оба статуса ограничивают поведение, но делают это по-разному. Это хороший пример, где backend должен понимать продуктовый смысл.

hidden

Курс скрывается из общих списков, но остаётся доступен владельцу и администраторам.

главная мысль: не показывать лишним людям

finished

Курс можно просматривать, но нельзя менять участие, баллы и учебные результаты.

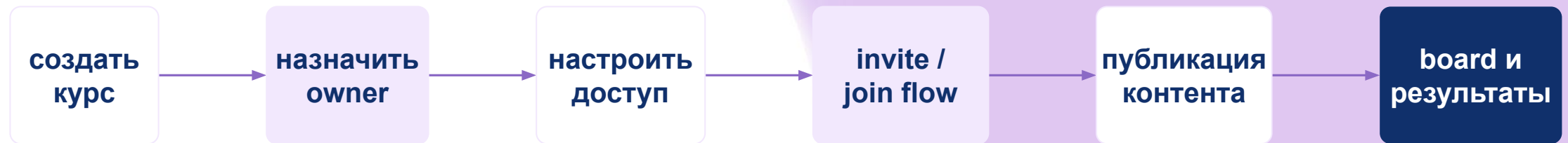
главная мысль: оставить историю, закрыть изменения

Разница кажется небольшой, но если её не заложить в сервисах, появятся обходные пути и странное поведение API.



Жизненный цикл курса: от создания до участия

Курс — это не только запись в таблице. Вокруг него сразу появляются владелец, участники, приглашения, задачи и правила доступа.



Ownership нужен, чтобы курс не оставался “ничейным”.

Membership отвечает на вопрос: пользователь внутри курса или только пытается попасть?

Slug и UUID ведут к одному правилу: как ни нашли курс, доступ проверяется одинаково.



Board, leaderboard и дедлайны: это уже опыт студента

На этом уровне backend перестаёт быть “сервером с ручками” и начинает собирать для пользователя понятную картину курса.

домашние
задания
и задачи

Board

личные баллы
и прогресс

дедлайны
и late policy

рейтинг
и leaderboard

Важно: студент видит опубликованный контент, администратор — ещё и рабочие материалы.
Это часть модели доступа.





data integrity

Надёжность: защита от “почти сохранилось”

Несколько связанных изменений должны проходить как одна операция. Иначе в платформе легко получить курс без корректных задач, баллов или связей.

1

Транзакции

Если одна часть операции падает, откатывается всё. Данные не остаются в промежуточном состоянии.

2

Консистентность

Проверяем, что task действительно относится к нужному homework и course.

3

Visibility в DB

Repository сразу возвращает данные с учётом hidden-правил и административных сценариев.

ошибка

rollback

чистое состояние

следующий запрос



Как работа превращалась в задачи для команды

Большие требования приходилось разбивать так, чтобы каждому было понятно: что делаем, где меняем код и что блокирует следующий шаг.



Так команда видела не случайный список тикетов, а цепочку: сначала права и хранение, потом board, score и course info.



Ревью: проверять не только код, но и СМЫСЛ

Отдельный фокус был на board, leaderboard, course info, invite code, дедлайнах и публикации задач.

API-контракт

Permission

Пользователь
ский
сценарий

Миграции
и backfill

Repository
запросы

Смысл ревью: поймать ошибку в модели раньше, чем она станет ошибкой в данных.



ИИ в проекте: ускоритель, но не автопилот

ИИ помогал быстрее входить в чужие изменения, разбирать запросы, готовить каркас и группировать задачи. Но решения всё равно нужно было проверять руками.

Где помогал

- быстро читать PR и diff
- искать идеи для декомпозиции
- накидывать каркас кода
- помогать с дебагом

Где нужен контроль

- права доступа
- миграции и backfill
- транзакции
- API-контракты
- архитектурные границы

ИИ ускоряет рутину, человек держит архитектуру и ответственность за поведение системы.

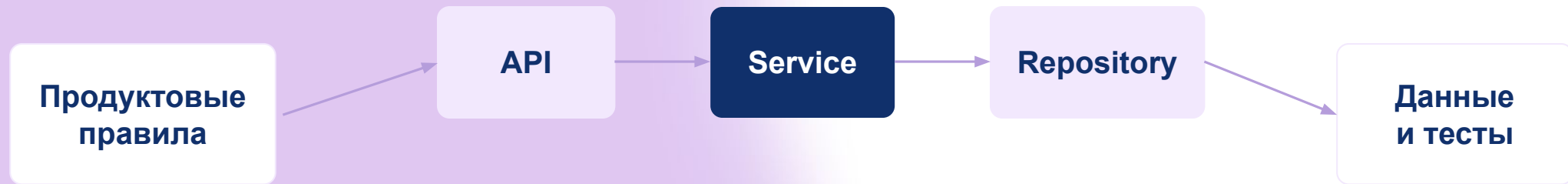




роль

Личный вклад: соединить продуктовую логику и backend

Моя роль была в том, чтобы не дать проекту распасться на отдельные endpoint-ы. Правила курса, оценки, доступы и сценарии должны сходиться в одну модель.



Декомпозиция задач, уточнение требований и ревью помогли держать проект в рабочем состоянии, а не только “закрывать тикеты”.



Что получилось в итоге

Backend стал не просто набором ручек, а основанием для учебной платформы: с понятными ролями, безопасными изменениями и предсказуемым поведением для студентов и администраторов.

архитектура разложена по слоям

права и статусы стали частью модели

данные защищены транзакциями и проверками

Спасибо!

ФКН

