

Проекты					
	Unreal Engine	Unity	Android	IOS	MSP
понедельник, 13 июля					
10:00 - 11:25	Техническая консультация (Хузин Тимур, Веселко Никита)	Питч-игр идей внутри трека. Разбивка на команды. Разбивка команд на малые группы (2-3 группы на трек).	Лекция Введение, обзор и краткая история языка Kotlin. Система типов и ООП, Мицюк Алексей, PhD, с.н.с. <i>научно-учебной лаборатории процессно-ориентированных информационных систем ФКН</i>	Техническая консультация (Александр Карпов, Александр Глушко)	Лайфхаки по созданию архитектуры, или как сделать так, чтобы никто не ругался?
11:45-13:10	Питч-игр идей внутри трека. Разбивка команд на малые группы (2-3 группы на трек).	Техническая консультация (Михайленко Денис, Сагалов Даниил)	Лекция Функциональные возможности Kotlin. Почему полезно изучать Kotlin и какие есть для этого материалы?, Мицюк Алексей, PhD, с.н.с. <i>научно-учебной лаборатории процессно-ориентированных информационных систем ФКН</i>	Техническая консультация (Александр Карпов, Александр Глушко)	Использование Xamarin и Azure. Базы данных и бекенд
14:00 - 17:00	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате
вторник, 14 июля					
11:00 - 11:40	Лекция "Нужен ли Музей в Матрице?", Василий Гнучев - прямая трансляция в YouTube-канал ФКН				
12:00 - 17:00	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате
среда, 15 июля					
10:00 - 10:40	Лекция "Как смартфон узнает своего владельца: распознавание лиц", Москаленко Алёна и Печенко Иван инженеры лаборатории биометрических алгоритмов Исследовательского центра Samsung - прямая трансляция в YouTube-канал ФКН, Внимание: запись лекции не будет доступна в канале после мероприятия				
11:00 - 12:30	Техническая консультация (Хузин Тимур, Веселко Никита)	Техническая консультация (Михайленко Денис, Сагалов Даниил)	Техническая консультация (Руслан Давлетшин)	Техническая консультация (Александр Карпов, Александр Глушко)	DevOps. Visual Studio App Center. Что это такое и как его едят?
13:00 - 17:00	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате
четверг, 16 июля					
10:00-10:40	Лекция "Расширенная реальность: как мы будем взаимодействовать с компьютерами в ближайшем будущем. Часть 1: Базовые понятия и область применения XR-технологий", Павел Манахов, к.т.н, доцент Департамента программной инженерии факультета компьютерных наук НИУ ВШЭ - прямая трансляция в YouTube-канал ФКН				
11:00 - 11:40	Лекция "Расширенная реальность: как мы будем взаимодействовать с компьютерами в ближайшем будущем. Часть 2 "Будущее человеко-компьютерного взаимодействия", Павел Манахов, к.т.н, доцент Департамента программной инженерии факультета компьютерных наук НИУ ВШЭ - прямая трансляция в YouTube-канал ФКН				
12:00 - 17:00	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате
пятница, 17 июля					
11:00 - 11:45	Лекция "Как управлять инди-командой без бюджета", Александр Мезин <i>Independent game developer and community organizer</i> - прямая трансляция в YouTube-канал ФКН				
12:00 - 13:45	Техническая консультация, подведение итогов недели (Хузин Тимур, Веселко Никита)	Техническая консультация, подведение итогов недели (Михайленко Денис, Сагалов Даниил)	Техническая консультация, подведение итогов недели (Руслан Давлетшин)	Техническая консультация, подведение итогов недели (Александр Карпов, Александр Глушко)	Консультация и проведение итогов недели
14:00 - 15:00	Лекция "Дизайн документация для начинающих", Артём Волков <i>Геймдизайнер "Манжеты геймдизайнера"</i> - прямая трансляция в YouTube-канал ФКН				