

	Unreal Engine	Unity	Android	iOS	MSP
понедельник, 20 июля					
10:00 - 10:40	Лекция "Как смартфон узнает своего владельца: отпечатки пальцев и радужка", Алексей Фартуков, к.т.н, руководитель лаборатории биометрических алгоритмов Исследовательского центра Samsung - прямая трансляция в YouTube-канал ФКН, Внимание: запись лекции не будет доступна в канале после мероприятия				
11:30-13:00	Техническая консультация (Хузин Тимур, Веселко Никита)	Питч-игр предфинальной версии игры внутри трека. Сбор фидбека и шоукейс.	Техническая консультация (Руслан Давлетшин)	Техническая консультация (Александр Карпов, Александр Глушко)	Что лучше не говорить на презентации проекта?
13:00-14:30	Питч-игр предфинальной версии игры внутри трека. Сбор фидбека и шоукейс.	Техническая консультация (Михайленко Денис, Сагалов Даниил)	Техническая консультация (Руслан Давлетшин)	Техническая консультация (Александр Карпов, Александр Глушко)	Консультация
15:00-17:00	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате
вторник, 21 июля					
12:00 - 17:00	Проектная работа трека с поддержкой в чате		Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате
среда, 22 июля					
10:00 - 11:30	Лекция "Обзор средств разработки интерфейсов XR-приложений", Павел Манахов - прямая трансляция в YouTube-канал ФКН. Внимание: в лекции предусмотрен 10-минутный перерыв				
11:45 - 13:15	Техническая консультация (Хузин Тимур, Веселко Никита)	Техническая консультация (Михайленко Денис, Сагалов Даниил)	Техническая консультация (Руслан Давлетшин)	Техническая консультация (Александр Карпов, Александр Глушко)	Консультация
13:15 - 14:45	Техническая консультация (Хузин Тимур, Веселко Никита)	Техническая консультация (Михайленко Денис, Сагалов Даниил)	Техническая консультация (Руслан Давлетшин)	Техническая консультация (Александр Карпов, Александр Глушко)	Отбор команд на финальную защиту
15:00 - 17:00	Проектная работа трека с поддержкой в чате		Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате
четверг, 23 июля					
13:00 - 14:00	Проектная работа трека с поддержкой в чате		GUI тесты android, Дмитрий Попов Руководитель мобильной разработки КиноПоиска, Яндекс.Медиалаб	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате
14:00 - 17:00	Проектная работа трека с поддержкой в чате		Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате	Проектная работа трека с поддержкой в чате
пятница, 24 июля					
10:00 - 13:00	Защита проектов трека GameDev		Защита проектов треков Android, iOS, MSP		
13:00 - 14:00	Совещание жюри, выбор победителей и супер-финалистов				
14:00 - 15:00	Оглашение победителей, призы, подарки, общее фото				