

# ERA OF REIGNS

By Andrey Shtanov



Факультет  
компьютерных  
наук

# ERA OF REIGNS

**ВИДЕОИГРА В ЖАНРЕ ПОШАГОВАЯ СТРАТЕГИЯ «ERA OF REIGN»**

**A TURN-BASED STRATEGY VIDEOGAME “ERA OF REIGN”**

Исполнитель

**Штанов Андрей Николаевич**

Студент группы БПИ208

# ОПИСАНИЕ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ

## АКТУАЛЬНОСТЬ РАБОТЫ



### Видеоигры

Это отдельный вид искусства.  
Одна из самых быстрорастущих  
отраслей бизнеса, ставящая рекорды  
по выручке среди прочих сфер  
развлечения.

### Пошаговые стратегии

Один из жанров видеоигр.  
Игра в пошаговую стратегию не только  
может быть интересным способом  
временипровождения, но и также источником  
полезной нагрузки на мозг.

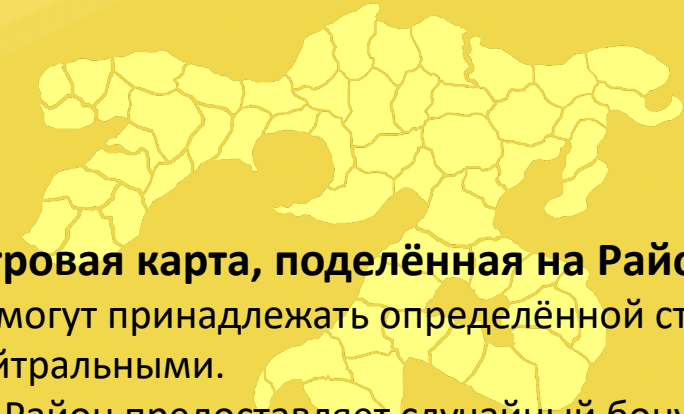


# ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ



## Страны, Лидеры, Армии.

- Четыре Лидера управляют четырьмя странами.
- За одного из лидеров играет игрок, а за других играет компьютер.
- Каждый ИИ-Лидер имеет свой уникальный характер (поведение).
- У каждой страны есть своя армия, состоящая из юнитов, которые можно покупать и увольнять.



## Игровая карта, поделённая на Районы.

- Районы могут принадлежать определённой стране, или быть нейтральными.
- Каждый Район предоставляет случайный бонус своему владельцу.
- В Районах можно строить улучшения.
- Соседние Районы можно захватывать.



## Игровой Процесс: «Дипломатия», Сражения и прочее.

- Игра происходит пошагово. После хода игрока, ходят все ИИ-Лидеры.
- С Лидерами можно «общаться»: объявлять войну и заключать мир, а в некоторых случаях – больше.
- Два лидера могут начать сражение за право владения районом, если между ними идёт война.
- Каждая страна может копить или тратить своё золото и ресурсы. Они нужны для покупки юнитов или постройки улучшений.
- Каждая страна имеет Очки Победы – очки показывающее успешность игры и влияющие на определение победителя.
- Три вида конца игры: по достижению 250 ходов, по достижению 750 Очков Победы, по завоеванию всех стран.

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION VI**

<https://civilization.com/>

Платформа:  
**ПК, Android, IOS**

Требуемая концентрация пользователя (комплексность игровых правил):  
**Большая**

Временная затратность:  
**Большая**

Сложность внедрения новых функций:  
**Большая**

Монетизация:  
**Покупка базовой игры и дополнений**



# АНАЛИЗ СУЩЕСТВУЮЩИХ АНАЛОГОВ

# HEARTS OF IRON IV

[https://www.paradoxinteractive.com/games/hearts-of-iron-iv/about](https://www.paradoxinteractive.com/games/ hearts-of-iron-iv/about)

Платформа:  
ПК

Требуемая концентрация пользователя (комплексность игровых правил):  
Очень большая

Временная затратность:  
Очень большая

Сложность внедрения новых функций:  
Малая

Монетизация:  
Покупка базовой игры и дополнений



# АНАЛИЗ СУЩЕСТВУЮЩИХ АНАЛОГОВ



## HUMANKIND™

<https://www.games2gether.com/amplitude-studios/humankind>

Платформа:  
**ПК**

Требуемая концентрация пользователя (комплексность игровых правил):  
**Большая**

Временная затратность:  
**Большая**

Сложность внедрения новых функций:  
**Большая**

Монетизация:  
**Покупка базовой игры и дополнений**



# АНАЛИЗ СУЩЕСТВУЮЩИХ АНАЛОГОВ



<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tigrido.dictator2.free&hl=ru&gl=US>

Платформа:  
**Android, IOS**

Требуемая концентрация пользователя (комплексность игровых правил):  
**Очень малая**

Временная затратность:  
**Малая**

Сложность внедрения новых функций:  
**Малая**

Монетизация:  
**Покупки внутри игры**





# АНАЛИЗ РАЗРАБОТАННОГО ПРОДУКТА

## ERA OF REIGNS

<https://github.com/Dark-Andrew-FOX/ERA-OF-REIGNS/tree/main/Release>

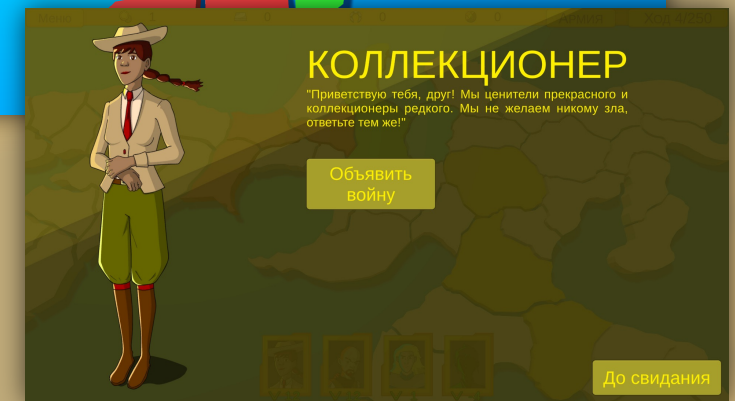
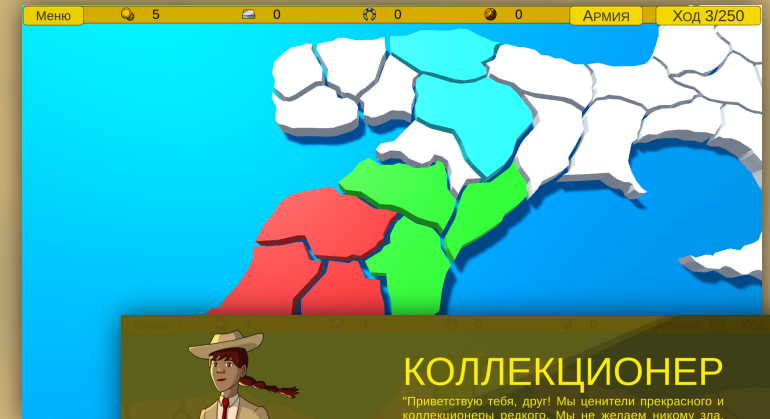
Платформа:  
**Android**

Требуемая концентрация пользователя (комплексность игровых правил):  
**Малая**

Временная затратность:  
**Малая**

Сложность внедрения новых функций:  
**Малая**

Монетизация:  
**Покупки внутри игры**



# АНАЛИЗ СУЩЕСТВУЮЩИХ АНАЛОГОВ

|  | ERA OF REIGNS       | Диктатор 2                          | Civilization VI  | Hearts of Iron 4   | HUMANKIND  |
|--|---------------------|-------------------------------------|--|--|--|
| Минимальные технические характеристики                             | Android             | Android 5.0 и выше;<br>Место 75 MB; | Windows 7-8-10, 64 bit;<br><br>Intel Core i3 2.5 Ghz or AMD Phenom II 2.6 Ghz or greater;<br><br>4 GB ОЗУ;<br><br>1 GB & AMD 5570 or nVidia 450 or Intel Integrated Graphics 530;<br><br>Место 12 GB | Windows 7-8-10, 64 bit;<br><br>Intel® Core™ i5 750   AMD® FX 4300;<br><br>4 GB ОЗУ;<br><br>Nvidia® GeForce™ GTX 470 (1.28GB)   AMD® HD 5850 (1GB)   Intel Iris Xe G7 (Tiger Lake)   AMD® Radeon™ RX Vega 11;<br><br>Место 2 GB | Windows 7, 64-bit;<br><br>Intel i5 4th generation / AMD FX-8300;<br><br>8 GB ОЗУ;<br><br>NVIDIA GTX 770 / AMD R9 290;<br><br>Место 25 GB |
| Платформа  | Android             | Android, IOS                        | ПК, Android, IOS   | ПК   | ПК   |
| Требуемая концентрация пользователя (комплексность игровых правил) | Малая               | Очень малая                         | Большая  | Очень большая  | Большая  |
| Временная затратность  | Малая               | Малая                               | Большая  | Очень большая  | Большая  |
| Сложность внедрения новых функций                                  | Малая               | Малая                               | Большая  | Малая  | Большая  |
| Монетизация  | Покупки внутри игры | Покупки внутри игры                 | Покупка базовой игры и дополнений  | Покупка базовой игры и дополнений  | Покупка базовой игры и дополнений  |



+ СОЗДАТЬ СВОЙ ИГРОВОЙ ДВИЖОК



Json.NET

+ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ МОИ СКРИПТЫ

# Демо-версия основы игры

Доступна! Переходите по ссылке:

<https://github.com/Dark-Andrew-FOX/ERA-OF-REIGNS/tree/main/Release>



## ERA OF REIGNS



# ДАЛЬНЕЙШАЯ РАБОТА

Анимации для всего интерфейса,  
Музыка (динамическая),  
Звуки для событий в игре,  
Локализация

Больше лидеров и различий,  
Больше карт и больше карты

Новые типы юнитов (например, грузовик для  
увеличения вместительности армии)

Игра с другими игроками

Другая система урона

Другая система боя

И прочее...



# Спасибо за внимание!

## СПИСОК ИСТОЧНИКОВ:

1. Википедия [Электронный ресурс] / Unity (игровой движок). Режим доступа: [https://ru.wikipedia.org/wiki/Unity\\_\(%D0%B8%D0%B3%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B9\\_%D0%B4%D0%B2%D0%B8%D0%B6%D0%BE%D0%BA\)](https://ru.wikipedia.org/wiki/Unity_(%D0%B8%D0%B3%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B9_%D0%B4%D0%B2%D0%B8%D0%B6%D0%BE%D0%BA)), свободный. (дата обращения: 02.02.2022).
2. Civilization.com [Электронный ресурс] / Официальный сайт серии игр Civilization. Режим доступа: <https://civilization.com/ru-RU/>, свободный. (дата обращения: 03.02.2022).
3. Heartsofiron4.com [Электронный ресурс] / Официальный сайт Hearts of Iron 4. Режим доступа: <https://www.heartsofiron4.com/en>, свободный. (дата обращения: 03.02.2022).
4. Steam [Электронный ресурс] / Страница игры HUMANKIND. Режим доступа: <https://store.steampowered.com/app/1124300/HUMANKIND/>, свободный. (дата обращения: 03.02.2022).
5. Google Play [Электронный ресурс] / Страница игры ДИКТАТОР 2. Режим доступа: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tigrido.dictator2.free&hl=ru&gl=US>, свободный. (дата обращения: 03.02.2022).
6. newtonsoft.com [Электронный ресурс] / Страница JSON.NET Режим доступа: <https://www.newtonsoft.com/json>, свободный. (дата обращения: 15.05.2022).
7. docs.microsoft.com [Электронный ресурс] / Документация C# Режим доступа: <https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/csharp/>, свободный. (дата обращения: 15.05.2022).
8. unrealengine.com [Электронный ресурс] / Страница Unreal Engine Режим доступа: <https://www.unrealengine.com/en-US/unreal-engine-5>, свободный. (дата обращения: 15.05.2022).

