


**ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»**

Факультет компьютерных наук
Образовательная программа бакалавриата «Программная инженерия»

СОГЛАСОВАНО
Приглашенный преподаватель
департамента программной
инженерии факультета
компьютерных наук


_____ Г.М. Сосновский
«12» _____ апреля _____ 2023 г.

УТВЕРЖДАЮ
Академический руководитель
образовательной программы
«Программная инженерия»

_____ В.В. Шилов
«_12_» _____ апреля _____ 2023 г.

Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата


IOS-ПРИЛОЖЕНИЕ С STEREO AUDIO

Руководство оператора

ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ

RU.17701729. 06.02-01 ТЗ 01-1-ЛУ

Исполнитель

 студент группы БПИ207
/ Рощупкина М.А. /
«12»__апреля____2023 г.

Подп. и дата	Инд. № дубл.

УТВЕРЖДЕН
RU.17701729. 06.02-01 ТЗ 01-1-ЛУ

<i>Инв. № подл</i>	<i>Подп. и дата</i>	<i>Взам. инв. №</i>

IOS-ПРИЛОЖЕНИЕ С STEREO AUDIO

Руководство оператора

RU.17701729. 06.02-01 ТЗ 01-1-ЛІУ

Листов 10

Оглавление

1. НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ.....	3
1.1. Функциональное назначение программы.....	3
1.2. Эксплуатационное назначение.....	3
1.3. Состав функций.....	4
2. УСЛОВИЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ.....	5
2.1. Минимальный состав аппаратурных средств.....	5
2.2. Минимальный состав программных средств.....	5
2.3. Требования к персоналу (пользователю).....	5
3. ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММЫ.....	6
3.1. Загрузка программы.....	6
3.2. Запуск программы.....	6
3.3. Выполнение программы.....	7
3.3.1. Работа с главным экраном.....	7
3.3.2. Работа с экраном сохраненных пространств.....	8
3.3.3. Работа с экраном коллекции звуков.....	9
3.4. Завершение программы.....	9
СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМОЙ ЛИТЕРАТУРЫ.....	10

1. НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ

1.1. Функциональное назначение программы

iOS-приложение «StereoBeat» помогает создавать стерео-мелодии из заранее заготовленных звуков и их настройки. Приложение подойдет начинающим музыкантам и людям, заинтересованным в быстром создании мелодий или их набросках.

iOS-приложение «StereoBeat» состоит из трех частей: главного экрана, коллекции звуков и библиотеки сохраненных мелодий.

1.2. Эксплуатационное назначение

iOS-приложение «StereoBeat» будет применяться в сфере саунд-дизайна и для создания музыки.

Оно позволит людям быстро создавать наброски своих идей и экспериментировать со стерео-аудио не запуская профессиональное программное обеспечение.

Целевой аудиторией проекта являются начинающие музыканты, битмейкеры и продюсеры.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729. 06.02-01 ТЗ 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

1.3. Состав функций

Из функционального назначения программы следует, что разрабатываемая программа должна выполнять следующие функции:

1. Главный экран:

- Возможность перемещать звук по полю
- Возможность изменить параметры звука (тональность, скорость и прочие)
- Возможность сохранить мелодию в коллекцию
- Возможность очистить поле со звуками
- Возможность слышать получившуюся мелодию

2. Коллекция звуков:

- Возможность просмотреть звуки доступные для добавления
- Возможность прослушать сэмпл выбранного звука
- Возможность выбрать звук и добавить его на главный экран

3. Сохраненные мелодии:

- Возможность просмотреть список сохраненных мелодий
- Возможность открыть сохраненную мелодию для редактирования и воспроизведения
- Возможность поделиться сохранённой мелодией в файлы

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729. 06.02-01 ТЗ 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

2. УСЛОВИЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ**2.1. Минимальный состав аппаратурных средств**

Для бесперебойной работы программного продукта требуется мобильное устройство с сенсорным экраном диагональю не меньше 5,6 дюймов.

2.2. Минимальный состав программных средств

Для бесперебойной работы программного продукта на мобильном устройстве должна быть операционная система iOS не ниже версии 15.0 и объем свободной встроенной памяти не меньше 400 МБ

2.3. Требования к персоналу (пользователю)

Необходимое количество персонала – 1 человек.

Необходимая квалификация персонала – пользователь.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729. 06.02-01 ТЗ 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

3. ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММЫ

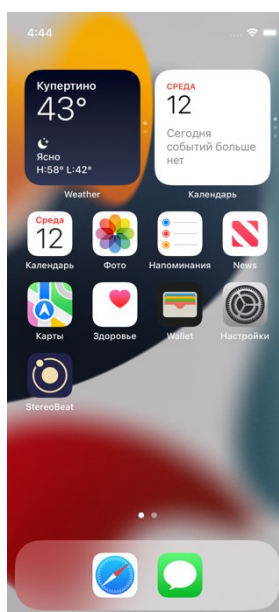
В данном разделе описан пример работы с программой.

3.1. Загрузка программы

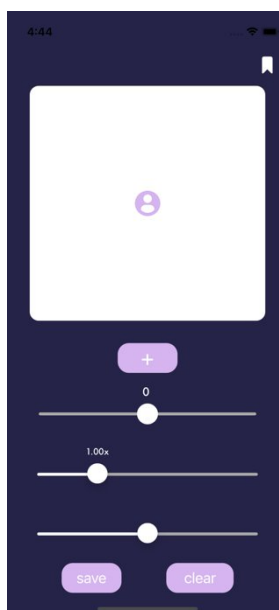
Необходимо загрузить актуальную версию программы из репозитория. Для запуска программы требуется подключить устройство к компьютеру и запустить проект в Xcode.

3.2. Запуск программы

Для запуска программы необходимо нажать на иконку приложения



После запуска открывается главный экран приложения

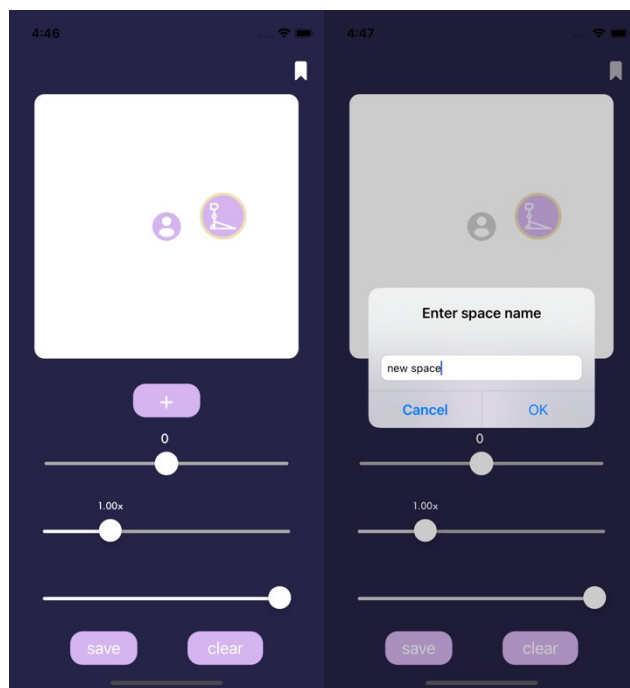


Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729. 06.02-01 ТЗ 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

3.3. Выполнение программы

3.3.1. Работа с главным экраном

На главном экране пользователь может менять позицию звука, его параметры, а также сохранить или очистить пространство

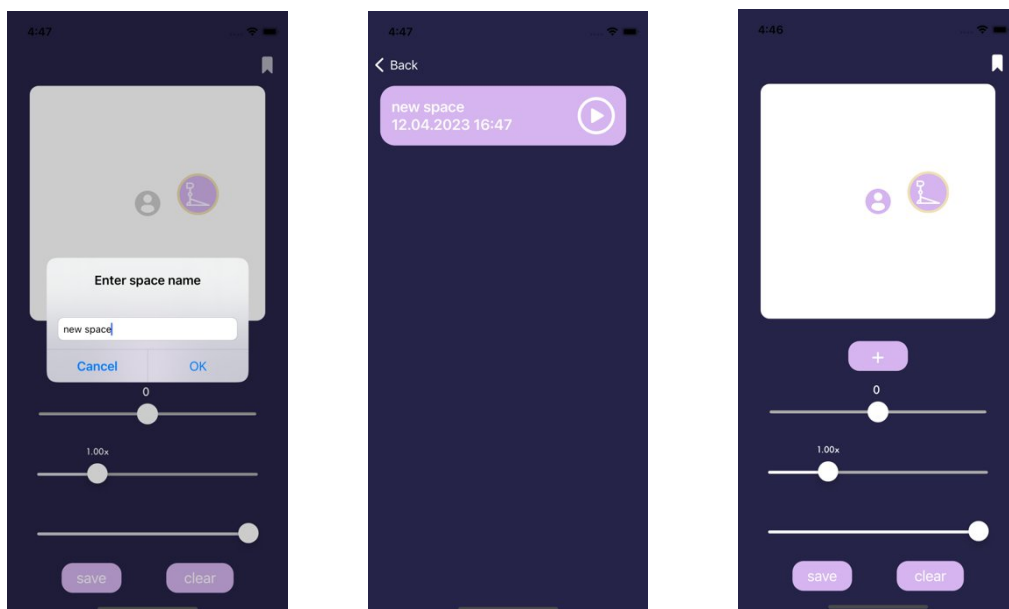


Пользователь может изменять тональность, скорость и громкость звука. Перед сохранением нужно ввести название пространства.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729. 06.02-01 ТЗ 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

3.3.2. Работа с экраном сохраненных пространств

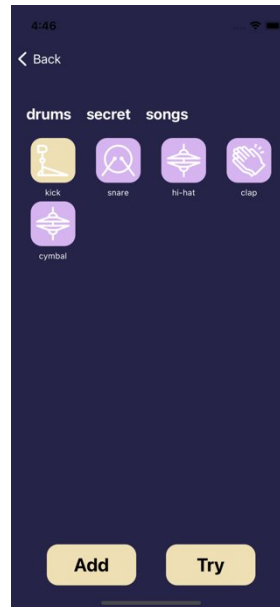
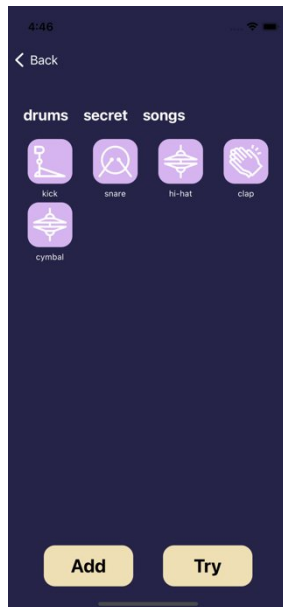
Чтобы перейти на экран палитр пользователь должен нажать на значок закладки в верхнем правом углу. После этого он попадает на экран, где отображаются все сохраненные пространства. Чтобы сохранить туда новое пользователь должен нажать на кнопку save на главном экране и ввести название. Чтобы открыть сохраненное пространство нужно найти нужное в списке и нажать на него, после этого оно откроется на главном экране



Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729. 06.02-01 ТЗ 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

3.3.3. Работа с экраном коллекции звуков

Чтобы перейти на экран коллекции пользователь должен нажать на значок плюса на главном экране. На экране коллекции звуков пользователь может послушать интересующий его звук и добавить его в пространство.



3.4. Завершение программы

Для завершения работы с программой необходимо закрыть вкладку с приложением.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729. 06.02-01 ТЗ 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

- 1) ГОСТ 19.106-78 Требования к программным документам, выполненным печатным способом. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 2) ГОСТ 19.201-78 Техническое задание. Требования к содержанию и оформлению. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 3) ГОСТ 19.301-79 Программа и методика испытаний. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 4) ГОСТ 19.401-78 Текст программы. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 5) ГОСТ 19.404-79 Пояснительная записка. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 6) ГОСТ 19.505-79 Руководство оператора. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729. 06.02-01 ТЗ 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

[illegible]