

**ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»**

Факультет компьютерных наук
Образовательная программа «Программная инженерия»

СОГЛАСОВАНО
Приглашенный преподаватель
департамента программной инженерии

УТВЕРЖДАЮ
Академический руководитель
Образовательной программы
«Программная инженерия»
Старший преподаватель департамента
программной инженерии

_____ Г.М. Сосновский
«__» _____ 2024 г.

_____ Н.А. Павлочев
«__» _____ 2024 г.

Подп. и дата	
Инв. № дубл.	
Взам. инв. №	
Подп. и дата	
Инв. № подл	

**«Rewind» Приложение для
коллективного медиа-потребления**

Программа и методика испытаний

ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ
RU.17701729.12.20-03 51 01-1-ЛУ

Исполнитель
студент группы БПИ228
_____/ Д. Д. Рахманов /
«__» _____ 2024 г.

Исполнитель
студент группы БПИ229
_____/ А. Д. Хрулева /
«__» _____ 2024 г.

УТВЕРЖДЕН
RU.17701729.12.20-03 51 01-1-ЛУ

**«Rewind» Приложение для
коллективного медиа-потребления**

Программа и методика испытаний

RU.17701729.12.20-03 51 01-1

Листов 60

<i>Подп. и дата</i>	
<i>Инв. № дубл.</i>	
<i>Взам. инв. №</i>	
<i>Подп. и дата</i>	
<i>Инв. № подл</i>	

СОДЕРЖАНИЕ

1.	ОБЪЕКТ ИСПЫТАНИЙ.....	4
1.1.	Наименование	4
1.2.	Краткая характеристика области применения.....	4
2.	ЦЕЛЬ ИСПЫТАНИЙ	5
3.	ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММЕ	6
3.1.	Требования к функциональным характеристикам.....	6
3.1.1.	Требования к составу выполняемых функций	6
3.1.2.	Организация входных данных	9
3.1.3.	Организация выходных данных	10
4.	ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ	11
4.1.	Состав программной документации.....	11
4.2.	Специальные требования к программной документации	11
5.	СРЕДСТВА И ПОРЯДОК ИСПЫТАНИЙ.....	12
5.1.	Технические средства	12
5.2.	Программные средства, используемые во время испытаний	12
5.3.	Порядок проведения испытаний.....	12
6.	МЕТОДЫ ИСПЫТАНИЙ.....	13
6.1.	Подготовка к проведению испытаний.....	13
6.2.	Проверка требований к технической документации	13
6.3.	Испытание выполнения требований к функциональным характеристикам	13
6.3.1.	Проверка корректности процесса регистрации.....	13
6.3.2.	Проверка корректности процесса авторизации.....	16
6.3.3.	Проверка корректности главного экрана	18
6.3.4.	Проверка корректности экрана аккаунта	25
6.3.5.	Проверка корректности экрана списка всех групп	34
6.3.6.	Проверка корректности экрана выбранной группы.....	36

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

6.3.7. Проверка корректности экрана настроек выбранной группы.....	39
6.3.8. Проверка корректности экрана списка всех участников группы	42
6.3.9. Проверка корректности экрана галереи группы	43
6.3.10. Проверка корректности экрана дополнительной информации о медиа-объекте.....	45
6.3.11. Проверка корректности экрана подробной информации медиа-объекта	48
6.3.12. Проверка корректности экрана добавления фотографии.....	52
6.3.13. Проверка корректности экрана добавления цитаты	53
6.4. Автоматизированное тестирование серверной части	56
6.4.1. Тестирование регистрации пользователя	56
6.4.2. Тестирование авторизации пользователя	57
6.4.3. Тестирование изменения информации о пользователе	57
6.4.4. Тестирование работы с данными пользователя	57
6.4.5. Тестирование изменения информации о группе.....	57
6.4.6. Тестирование возможностей работы с группой.....	57
6.4.7. Тестирование работы с медиа-объектами	58
6.4.8. Тестирование работы с тегами	58
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	59
ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ	60

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

1. ОБЪЕКТ ИСПЫТАНИЙ

1.1. Наименование

Наименование программы: «“Rewind” Приложение для коллективного медиа-потребления».

Наименование программы на английском языке: «“Rewind” Application for Collective Media Consumption».

Краткое наименование программы: «Rewind».

1.2. Краткая характеристика области применения

Приложение предназначено для создания и поддержания эмоциональной связи между людьми с помощью коллекционирования и просмотра общих моментов в виде фотографий и цитат.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

2. ЦЕЛЬ ИСПЫТАНИЙ

Целью испытаний является проверка корректности выполнения программой функций, изложенных в п. 4 «Требования к программе» документа «Техническое задание» из комплекта документации в соответствии с ЕСПД (Единой системой программной документации).

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

3. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММЕ

Программа должна соответствовать следующим функциональным требованиям, указанным в документе «“Rewind” Приложение для коллективного медиа-потребления. Техническое задание»:

3.1. Требования к функциональным характеристикам

3.1.1. Требования к составу выполняемых функций

Система должна предоставить пользователю следующий набор функций:

1. Регистрация/авторизация пользователя:
 - 1.1. При регистрации пользователю необходимо ввести:
 - 1.1.1. Адрес электронной почты;
 - 1.1.2. Код из 4-ех символов, отправляющийся на указанную ранее почту для ее подтверждения;
 - 1.1.3. Пароль;
 - 1.1.4. Имя пользователя;
 - 1.2. При авторизации пользователю необходимо ввести:
 - 1.2.1. Адрес электронной почты;
 - 1.2.2. Пароль;
2. Главный экран со следующими возможностями:
 - 2.1. Переход на экран выбранной группы при нажатии соответствующей кнопки;
 - 2.2. Переход на экран аккаунта при нажатии соответствующей кнопки;
 - 2.3. Быстрый выбор группы с помощью выпадающего списка;
 - 2.4. Быстрое создание группы с помощью выпадающего списка;
 - 2.5. Просмотр случайно подобранного медиа-объекта в середине экрана, который сменяется другим медиа-объектом при нажатии соответствующей кнопки;
 - 2.6. Просмотр имени пользователя, который добавил текущий медиа-объекта в галерею выбранной группы, вместе с датой добавления;
 - 2.7. Переход на экран подробной информации конкретного медиа-объекта;
 - 2.8. Фильтрация появляющихся медиа-объектов со следующими фильтрами:
 - 2.8.1. По фото;
 - 2.8.2. По цитатам;
 - 2.8.3. По избранным;

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

- 2.9. Сохранение текущего медиа-объекта на устройство при нажатии соответствующей кнопки;
- 2.10. Добавление медиа-объекта в избранные при нажатии соответствующей кнопки;
- 2.11. Переход на экран со всеми медиа-объектами, добавленными в текущую группу, по нажатию кнопки;
- 3. Экран аккаунта со следующими возможностями:
 - 3.1. Переход на экран всех групп, в которых состоит пользователь;
 - 3.2. Редактирование аватара пользователя;
 - 3.3. Редактирование имени пользователя;
 - 3.4. Редактирование адреса электронной почты;
 - 3.5. Редактирование пароля;
 - 3.6. Просмотр адреса электронной почты технической поддержки приложения для решения возникающих проблем;
 - 3.7. Отправка ссылки на сайт приложения;
 - 3.8. Выбор иконки приложения;
 - 3.9. Выход из аккаунта при дополнительном подтверждении от пользователя;
 - 3.10. Удаление аккаунта при дополнительном подтверждении от пользователя;
- 4. Экран всех групп со следующими возможностями:
 - 4.1. Поиск группы по ее названию;
 - 4.2. Добавление новой группы при нажатии на соответствующую кнопку;
 - 4.3. Просмотр полного списка групп, в которых состоит пользователь;
- 5. Экран выбранной группы со следующими возможностями:
 - 5.1. Переход на экран настроек группы;
 - 5.2. Отправка ссылки-приглашения в группу;
 - 5.3. Просмотр сокращенного списка участников группы;
 - 5.4. Переход на экран со всеми участниками группы;
 - 5.5. Просмотр небольшого количества миниатюр медиа-объектов из галереи группы;
 - 5.6. Переход на экран галереи группы;
- 6. Экран настроек выбранной группы со следующими возможностями:
 - 6.1. Редактирование аватара группы;

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

- 6.2. Редактирование названия группы;
- 6.3. Выход из группы при дополнительном подтверждении от пользователя;
- 6.4. Удаление группы при дополнительном подтверждении от пользователя (эта возможность доступна только для создателя группы);
- 7. Экран со всеми участниками группы со следующими возможностями:
 - 7.1. Поиск участника группы по имени пользователя;
 - 7.2. Отправка ссылки-приглашения в группу при нажатии на соответствующую кнопку;
 - 7.3. Просмотр полного списка участников группы;
- 8. Экран галереи группы со следующими возможностями:
 - 8.1. Просмотр полной коллекции медиа-объектов группы;
 - 8.2. Просмотр дополнительной информации о медиа-объекте при нажатии на него (п. 9);
 - 8.3. Добавление нового медиа-объекта по нажатию соответствующей кнопки;
 - 8.4. Переход на главный экран по нажатию соответствующей кнопки;
- 9. Просмотр дополнительной информации о медиа-объекте со следующими возможностями:
 - 9.1. Сохранение медиа-объекта на устройство по нажатию соответствующей кнопки;
 - 9.2. Переход на экран подробной информации о медиа-объекте по нажатию соответствующей кнопки;
 - 9.3. Просмотр аватара и имени пользователя, который добавил медиа-объекта в галерею группы, вместе с датой добавления;
 - 9.4. Поделиться медиа-объектом;
 - 9.5. Добавление медиа-объекта в избранные при нажатии соответствующей кнопки;
- 10. Экран подробной информации о медиа-объекте со следующими возможностями:
 - 10.1. Просмотр аватара и имени пользователя, который добавил медиа-объекта в галерею группы, вместе с датой добавления;
 - 10.2. Просмотр тегов со следующим функционалом:
 - 10.2.1. Удаление тега при нажатии соответствующей кнопки;
 - 10.2.2. Добавление тега при нажатии соответствующей кнопки;

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

- 10.2.3. Автоматическая генерация тегов с использованием модели YOLOv3Int8LUT при нажатии на соответствующую кнопку;

10.3. Удаление медиа-объекта при дополнительном подтверждении от пользователя;

11. Добавление медиа-объекта в галерею группы:

При нажатии на кнопку добавления появляется выпадающий список со следующими надписями:

11.1. «New photo» – добавление фото:

- 11.1.1. Пользователю необходимо выбрать фото из галереи устройства;
- 11.1.2. Пользователь может сразу добавить теги к новому фото;

11.2. «New quote» – добавление цитаты:

- 11.2.1. Пользователю необходимо ввести содержание цитаты в окне, которое появляется при нажатии на соответствующую кнопку;
- 11.2.2. Пользователь может ввести имя автора цитаты;
- 11.2.3. Пользователю может настроить цвет заднего фона цитаты;
- 11.2.4. Пользователю может настроить цвет текста цитаты;
- 11.2.5. Пользователь может сразу добавить теги к новой цитате;

3.1.2. Организация входных данных

Все числа, используемые в приложении, должны быть неотрицательными.

Требования к почте:

1. Адрес электронной почты должен соответствовать стандартному формату «example@example.example»;
2. Адрес электронной почты не должен содержать лишних пробелов или специальных символов в начале и конце;
3. Адрес электронной почты должен быть уникальным в пределах приложения. Один адрес электронной почты не должен быть связан с двумя или более учетными записями;
4. Домен адреса электронной почты должен содержаться в DNS (Domain Name System). Это нужно, чтобы удостовериться, что такой адрес существует и может принимать сообщения;

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Требования к паролю:

1. Пароль должен состоять как минимум из 6 символов;
2. Пароль должен содержать хотя бы одну цифру;
3. Пароль должен содержать хотя бы одну букву верхнего регистра;
4. Пароль не должен содержать специальные символы;

Требования к имени пользователя:

1. Логин должен содержать от 4 до 20 символов;
2. Логин должен содержать только буквы верхнего и нижнего регистра, цифры, нижнее подчеркивание и дефис;

Входные данные приложения – это информация, получаемая от пользователя при взаимодействии с интерфейсом: почта, код подтверждения, пароль, имя пользователя, фотография пользователя, имя группы, фотография группы, фотография для добавления в галерею, тексты цитаты, текст автора, текста тега.

3.1.3. Организация выходных данных

Выходные данные приложения – это отображаемые данные интерфейса.

Выходные данные сервера предоставляются пользователю на экране мобильного приложения. Мобильное приложение получает данные от сервера в результате HTTP запросов и преобразует их для отображения пользователю.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

4. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ

4.1. Состав программной документации

На испытании должна быть представлена документация в следующем составе:

1. «“Rewind” Приложение для коллективного медиа-потребления». Техническое задание (ГОСТ 19.201-78) [1];
2. «“Rewind” Приложение для коллективного медиа-потребления». Пояснительная записка (ГОСТ 19.404-79) [2];
3. «“Rewind” Приложение для коллективного медиа-потребления». Руководство оператора (ГОСТ 19.505-79) [3];
4. «“Rewind” Приложение для коллективного медиа-потребления». Программа и методика испытаний (ГОСТ 19.301-79) [4];
5. «“Rewind” Приложение для коллективного медиа-потребления». Текст программы (ГОСТ 19.401-78) [5];

4.2. Специальные требования к программной документации

1. Документы к программе должны быть выполнены в соответствии с ГОСТ 19.106-78 [6] и ГОСТами к каждому виду документа (см. п. 4.1);
2. Пояснительная записка должна быть загружена в систему Антиплагиат через LMS «НИУ ВШЭ»;
3. Документация и программа сдается в электронном виде в формате .pdf или .docx в архиве формата .zip или .rar;
4. За три дня до защиты все материалы курсового проекта:
 - 4.1. Программная документация;
 - 4.2. Программный проект;
 - 4.3. Отчет системы Антиплагиат;

должны быть загружены одним или несколькими архивами в проект дисциплины «Курсовой проект» в личном кабинете в информационной образовательной среде SmartLMS НИУ ВШЭ;

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

5. СРЕДСТВА И ПОРЯДОК ИСПЫТАНИЙ

5.1. Технические средства

Для испытаний клиентской части требуется мобильное устройство iPhone с экраном диагональю 6,1 дюймов или более, операционной системой iOS 14.0 и выше, минимальным объемом оперативной памяти – 2 Гб, минимальным объемом свободной памяти устройства – 200 Мб. Мобильное устройство должно иметь доступ к Интернету.

Для испытаний серверной части требуется персональный компьютер с выходом в интернет.

5.2. Программные средства, используемые во время испытаний

Во время испытаний должны быть использованы следующие программные средства:

1. Установленное приложение TestFlight;
2. Операционная система Windows 10 и выше;
3. C# .NET версии 6.0;
4. JetBrains Rider 2023+ или Visual Studio 2022+;

5.3. Порядок проведения испытаний

Испытания серверной части должны проводиться в следующем порядке:

1. Запустить сервер с базой данных;
2. Запустить Unit-Test'ы, нажав на кнопку «Run Unit Tests», которая появляется при нажатии ПКМ на проект RewindApp.Tests;
3. При необходимости можно запускать лишь интересующие тесты по-отдельности;

Испытания клиентской части должны проводиться в следующем порядке:

1. Установить приложение TestFlight;
2. Установить приложение Rewind из TestFlight по пригласительной ссылке;
3. Запустить приложение Rewind;
4. В открывшемся приложении проводить испытания, описанные ниже в разделе «Методы испытаний»;
5. После завершения испытаний закрыть приложение;

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

6. МЕТОДЫ ИСПЫТАНИЙ

6.1. Подготовка к проведению испытаний

Испытания представляют собой процесс установления следующих показателей:

1. Проверка документации и программы на соответствие установленным в техническом задании требованиям (в комплект поставки программы входит архив с документацией, готовой реализацией программного продукта и презентацией проекта);
2. Корректное отображение различных экранов приложения;
3. Соответствие всех функций, указанных в техническом задании;

6.2. Проверка требований к технической документации

Состав программной документации проверяется визуально, проверяется наличие программной документации в системе SmartLMS. Визуально проверяется соответствие документации требованиям ГОСТ. Все документы удовлетворяют представленным требованиям.

6.3. Испытание выполнения требований к функциональным характеристикам

6.3.1. Проверка корректности процесса регистрации

На приветственном экране необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Create account» происходит переход на экран ввода адреса электронной почты.

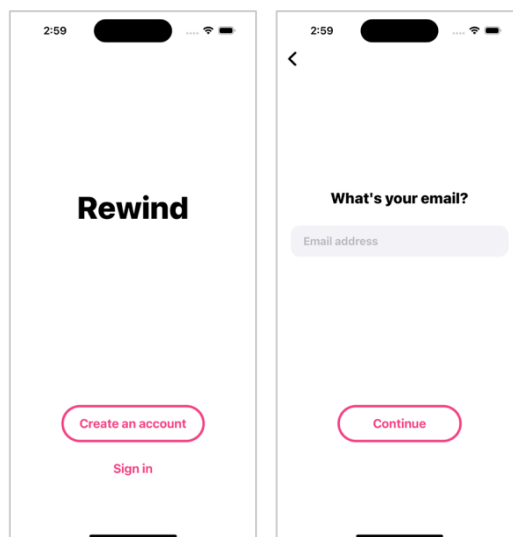


Рисунок 1

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

На экране ввода адреса электронной почты необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Назад» в виде галочки, направленной влево, происходит переход обратно на приветственный экран. Необходимо проверить, что в поле ввода можно ввести адрес электронной почты. Необходимо проверить, что после ввода корректного адреса электронной почты и нажатия на кнопку «Continue» происходит переход на экран ввода кода подтверждения.

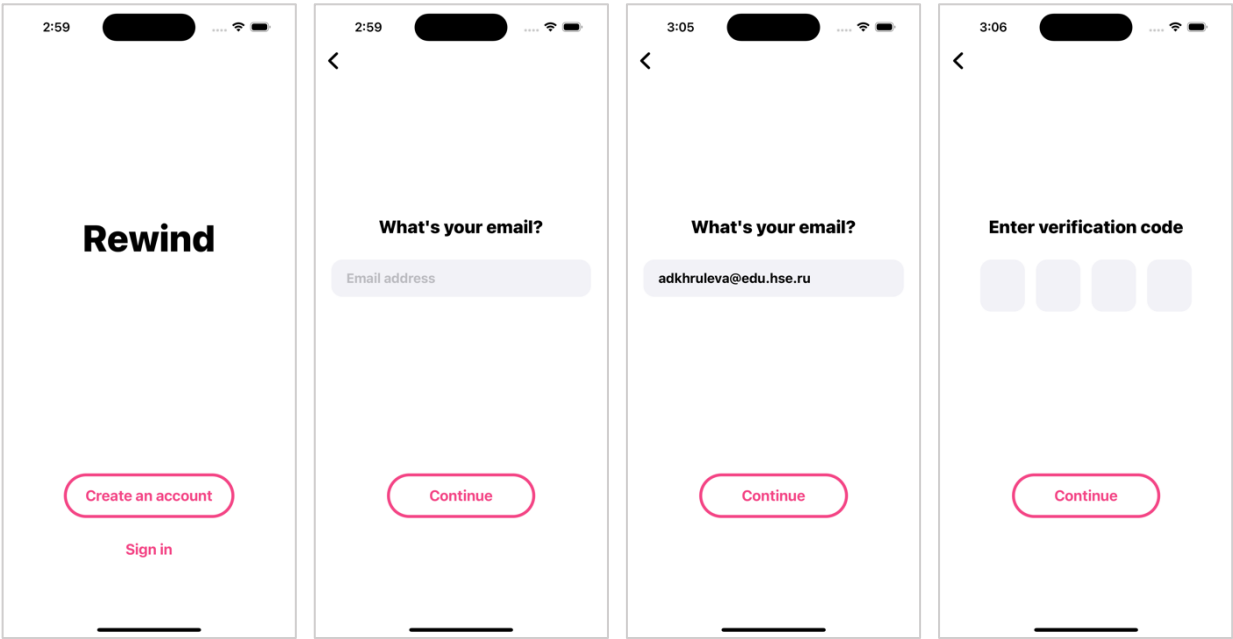


Рисунок 2

Необходимо проверить, что на введенную почту пришел четырехзначный код подтверждения.

На экране ввода кода подтверждения необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Назад» в виде галочки, направленной влево, происходит переход обратно на экран ввода адреса электронной почты. Необходимо проверить, что в поля ввода можно ввести цифры. Необходимо проверить, что после ввода корректного кода и нажатия на кнопку «Continue» происходит переход на экран установки пароля.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

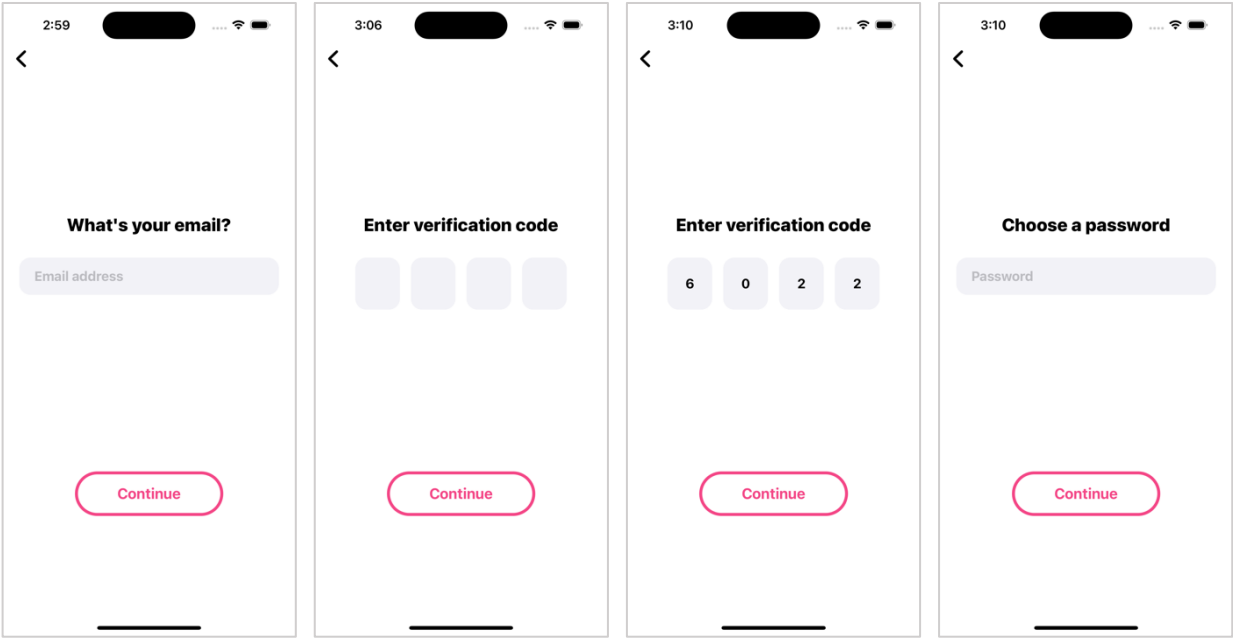


Рисунок 3

На экране ввода пароля необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Назад» в виде галочки, направленной влево, происходит переход обратно на экран ввода кода подтверждения. Необходимо проверить, что в поле ввода можно ввести пароль. Необходимо проверить, что после ввода пароля и нажатия на кнопку «Continue» происходит переход на экран ввода имени.

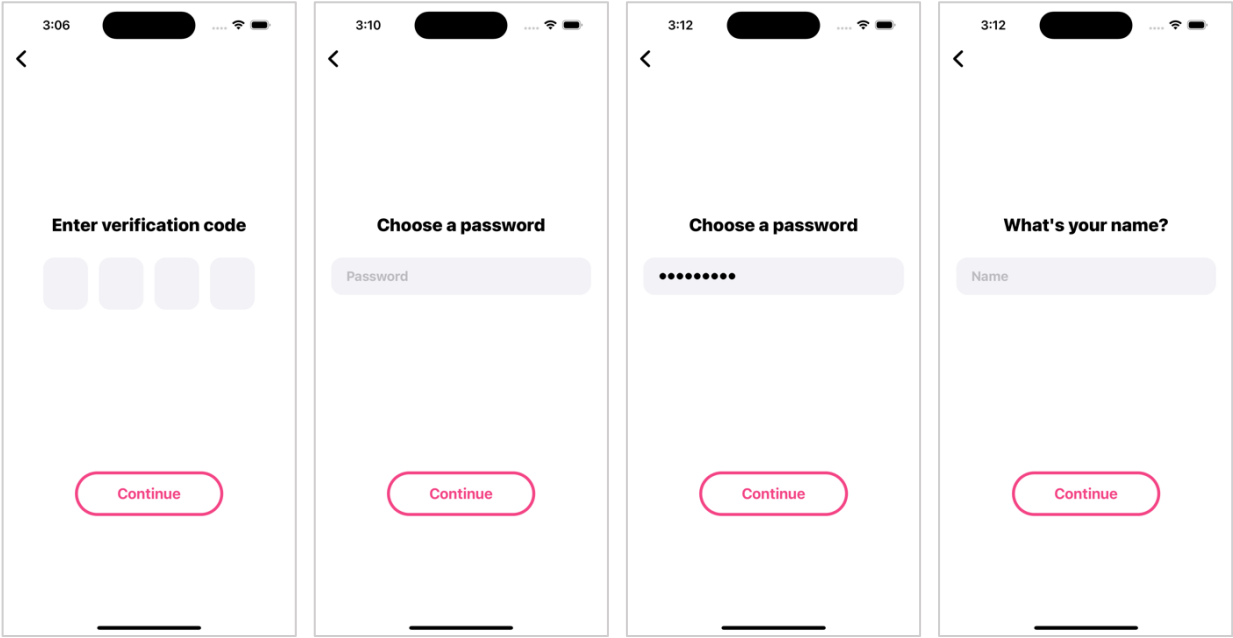


Рисунок 4

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

На экране ввода имени необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Назад» в виде галочки, направленной влево, происходит переход обратно на экран ввода пароля. Необходимо проверить, что в поле ввода можно ввести имя. Необходимо проверить, что после ввода имени и нажатия на кнопку «Continue» происходит переход на главный экран приложения.

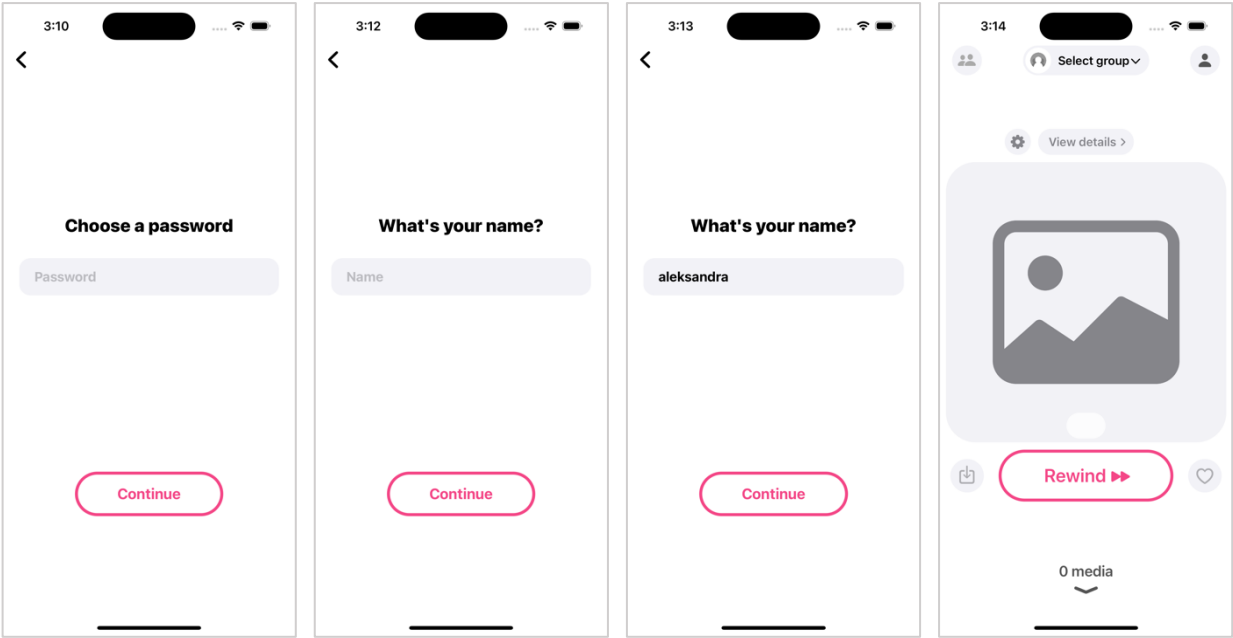


Рисунок 5

6.3.2. Проверка корректности процесса авторизации

На приветственном экране необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Sign in» происходит переход на экран ввода адреса электронной почты.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

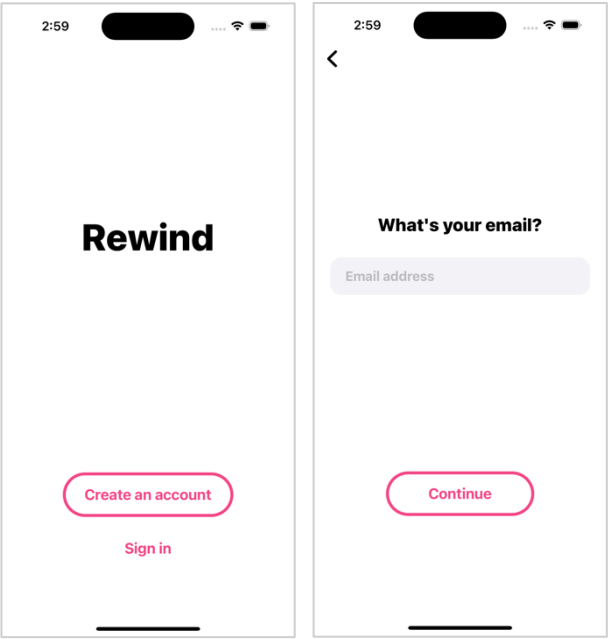


Рисунок 6

На экране ввода адреса электронной почты необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Назад» в виде галочки, направленной влево, происходит переход обратно на приветственный экран. Необходимо проверить, что в поле ввода можно ввести адрес электронной почты. Необходимо проверить, что после ввода корректного адреса электронной почты и нажатия на кнопку «Continue» происходит переход на экран ввода пароля.

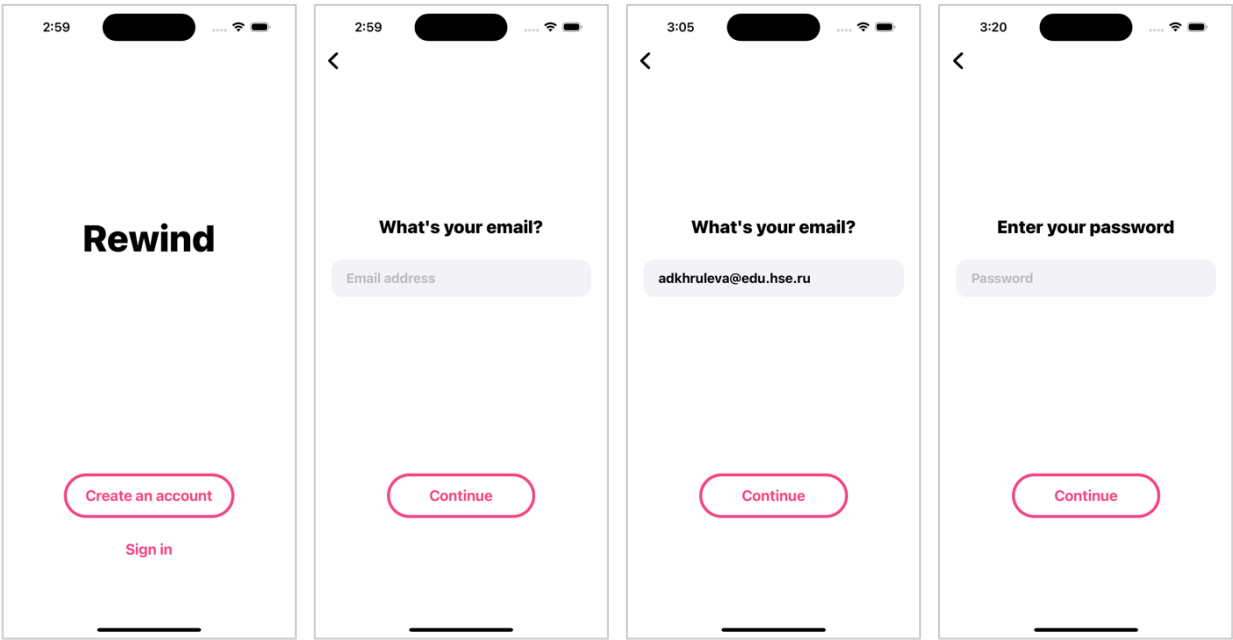


Рисунок 7

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

На экране ввода пароля необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Назад» в виде галочки, направленной влево, происходит переход обратно на экран ввода адреса электронной почты. Необходимо проверить, что в поле ввода можно ввести пароль. Необходимо проверить, что после ввода пароля и нажатия на кнопку «Continue» происходит переход на главный экран приложения.

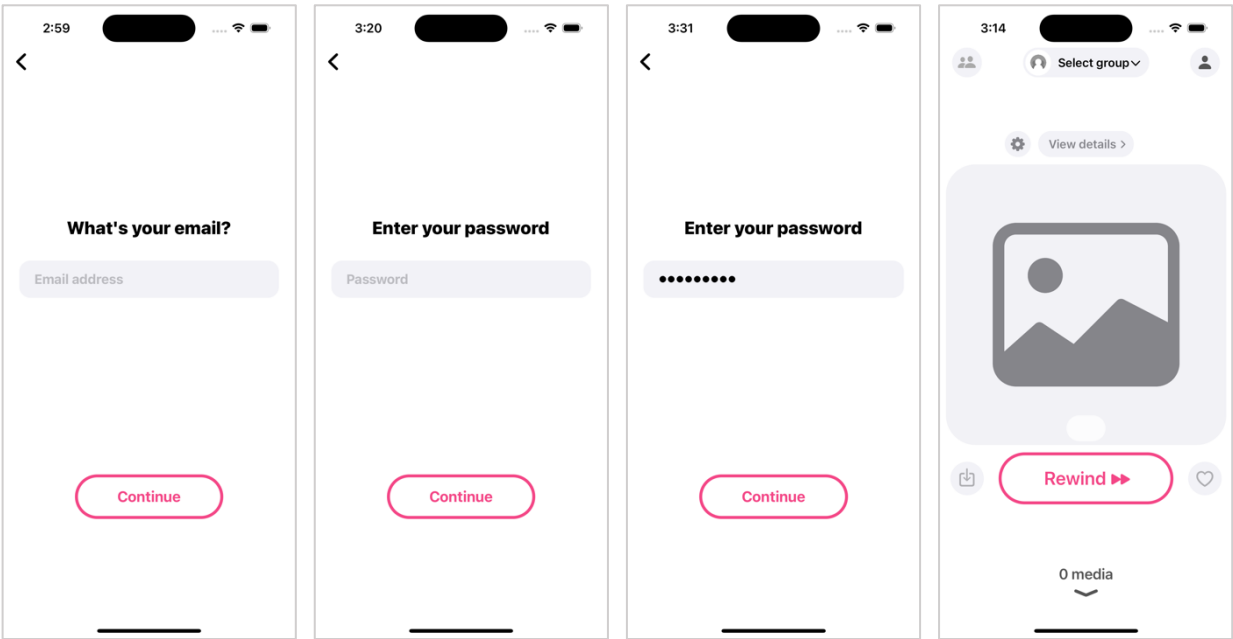


Рисунок 8

6.3.3. Проверка корректности главного экрана

Необходимо проверить, по нажатию на кнопку «Select group» сверху экрана появляется выпадающий список, в котором есть кнопка «All groups», кнопка «Add group» и не более трех групп, если они у пользователя есть. Необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Add group» появляется экран, на котором можно ввести имя новой группы. Необходимо проверить, что после ввода имени новой группы и нажатия на кнопку «Continue» создается новая группа и происходит автоматический переход на её страницу.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

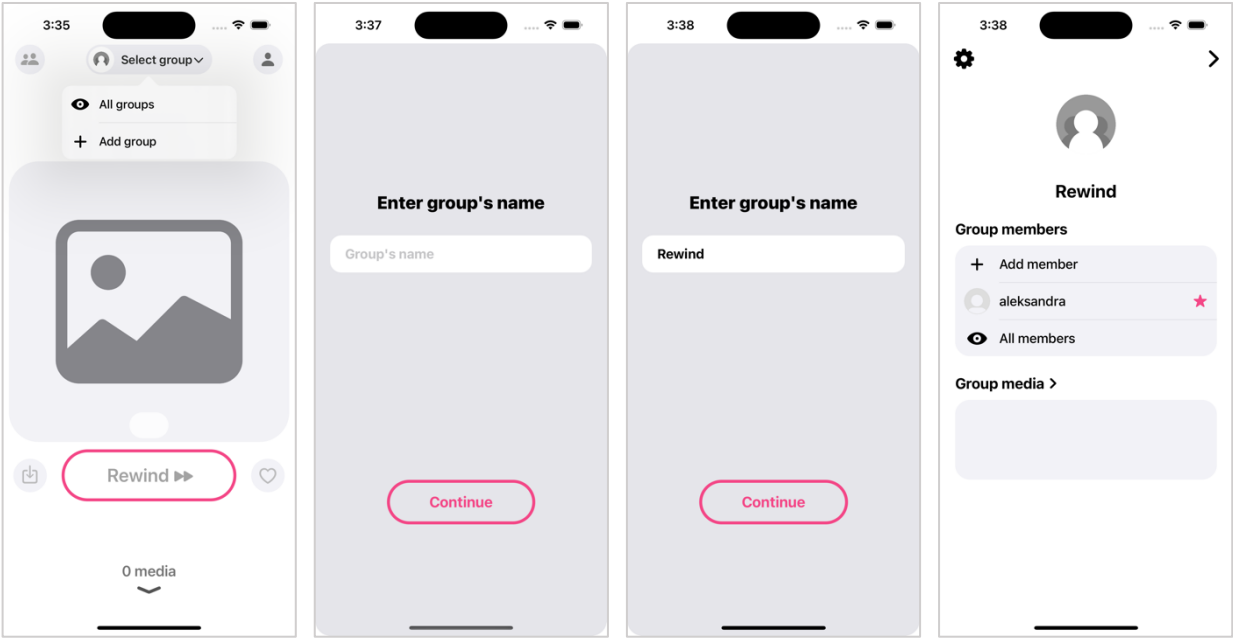


Рисунок 9

На главном экране необходимо, что вверху экрана на месте кнопки «Select group» появилось имя только что добавленной группы. Необходимо проверить, что по нажатию на имя группы вверху экрана появляется выпадающий список, в котором кроме кнопок «All groups» и «Add group» отображается добавленная группа.

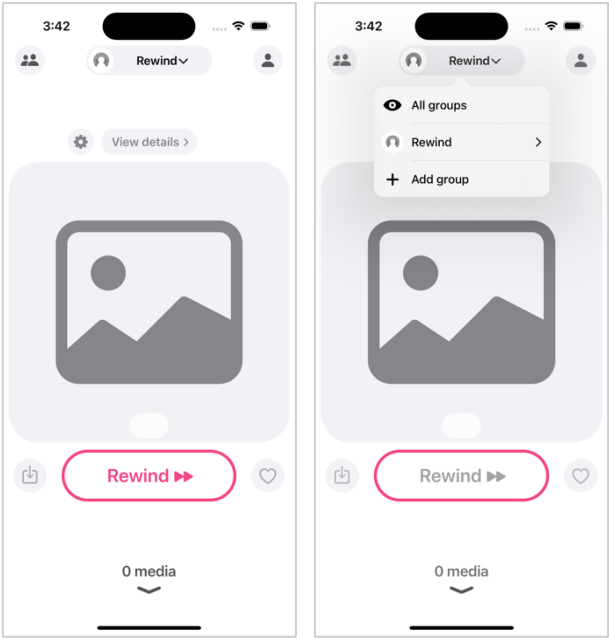


Рисунок 10

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

На главном экране необходимо проверить, что по нажатию на кнопку в левом верхнем углу (кнопка с изображением двух персон) происходит переход влево на экран группы, название которой показывается на главном экране, эта группа считается выбранной.

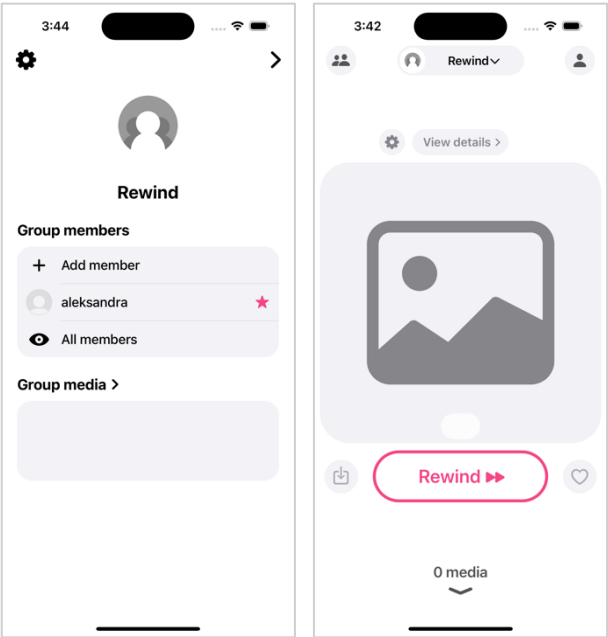


Рисунок 11

На главном экране необходимо проверить, что по нажатию на кнопку в правом верхнем углу (кнопка с изображением одной персоны) происходит переход вправо на экран аккаунта пользователя.

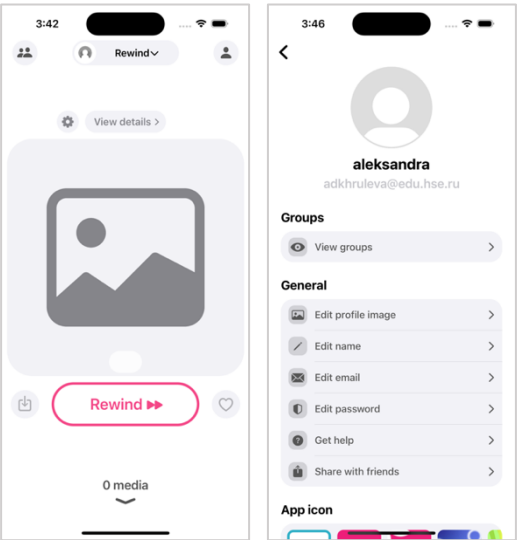


Рисунок 12

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

На главном экране необходимо проверить, что если у пользователя больше одной группы, то в выпадающем сверху списке (появляется по нажатию на имя выбранной группы) показывается больше одной группы. Необходимо проверить, что по нажатию на имя другой группы имя выбранной группы меняется.

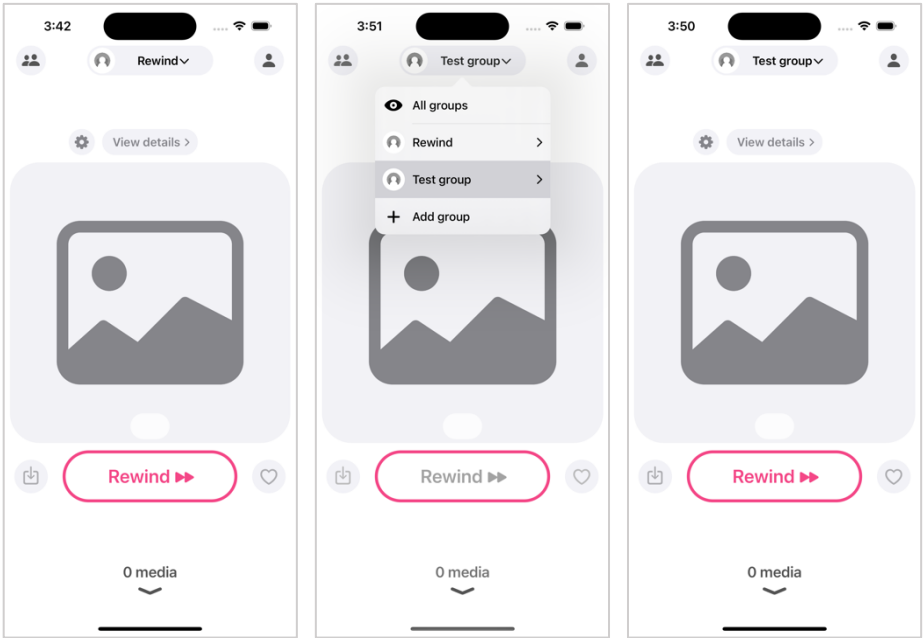
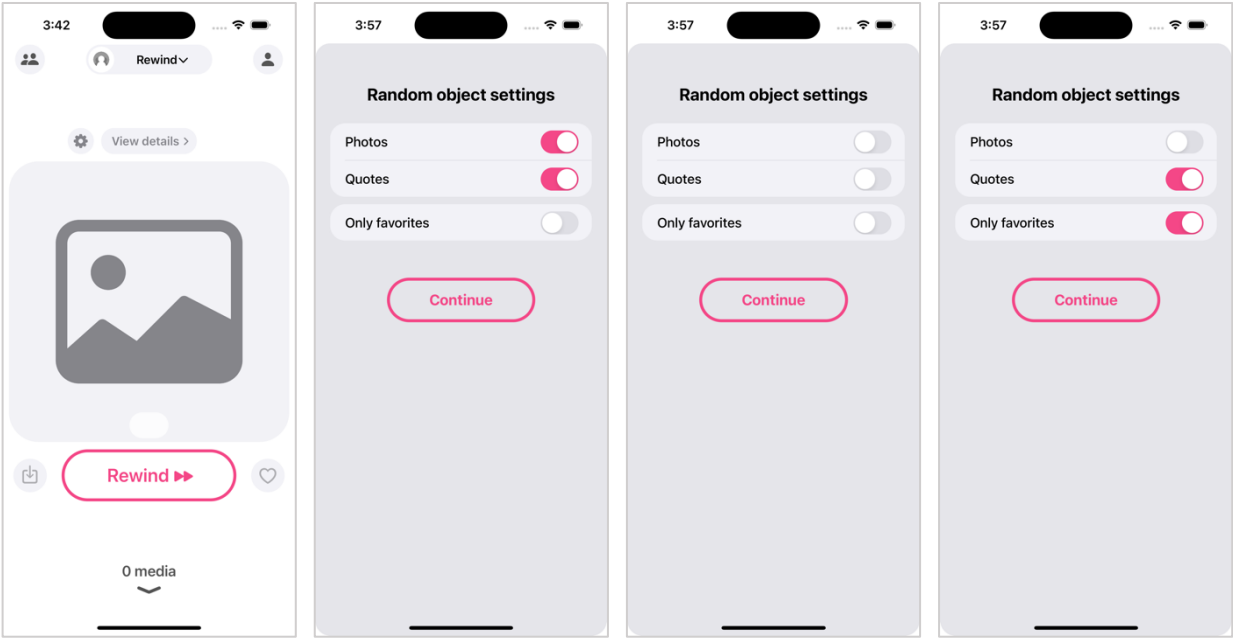


Рисунок 13

На главном экране необходимо проверить, что при нажатии на кнопку с изображением шестеренки открывается экран с настройками фильтрации, по которой будет искаться случайный медиа-объект. На экране с настройками фильтрации необходимо проверить, что состояние переключателей можно изменять. Также необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Continue» экран с настройками фильтрации закрывается, а если его открыть повторно, то предыдущее состояние переключателей сохранится.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата



Повторное открытие

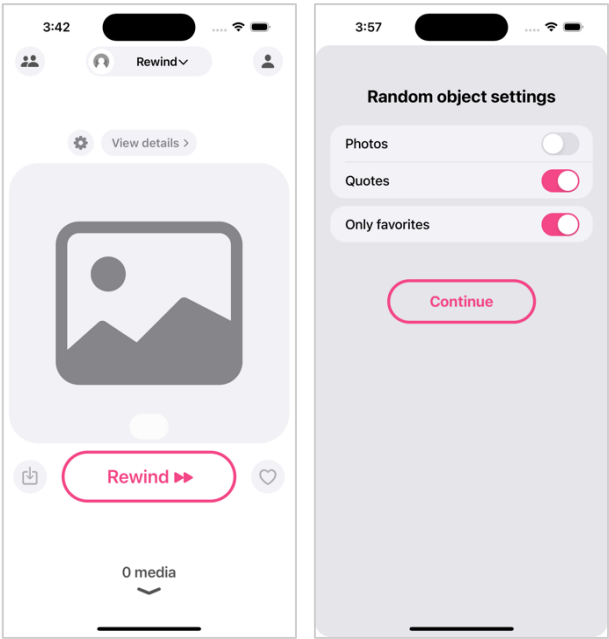


Рисунок 14

На главном экране необходимо проверить, что если у в группе есть добавленные медиа-объекты (фотографии или цитаты), то по нажатию на кнопку «Rewind» по центру экрана будут появляться случайные изображения случайных объектов из галереи. Необходимо проверить, что внизу изображения отображаются аватар и имя пользователя, который добавил данные объекты в галерею, а также дата добавления.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

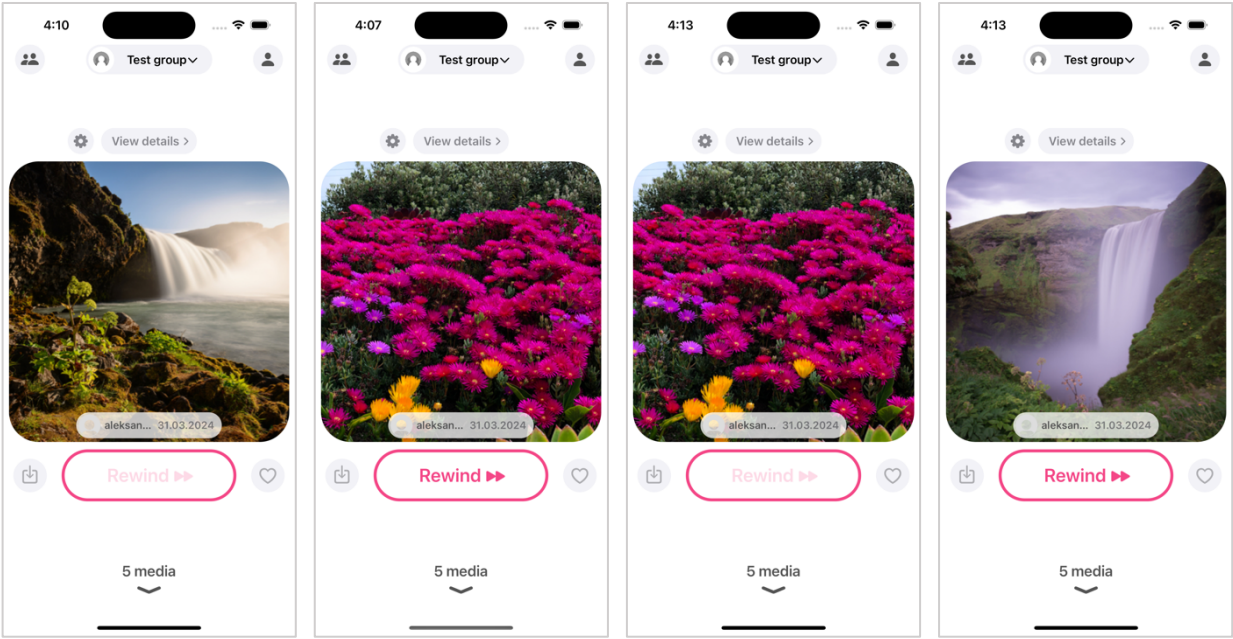


Рисунок 15

На главном экране необходимо проверить, что по нажатию на кнопку, расположенную слева от кнопки «Rewind», происходит сохранение текущего отображаемого медиа-объекта в галерею устройства.

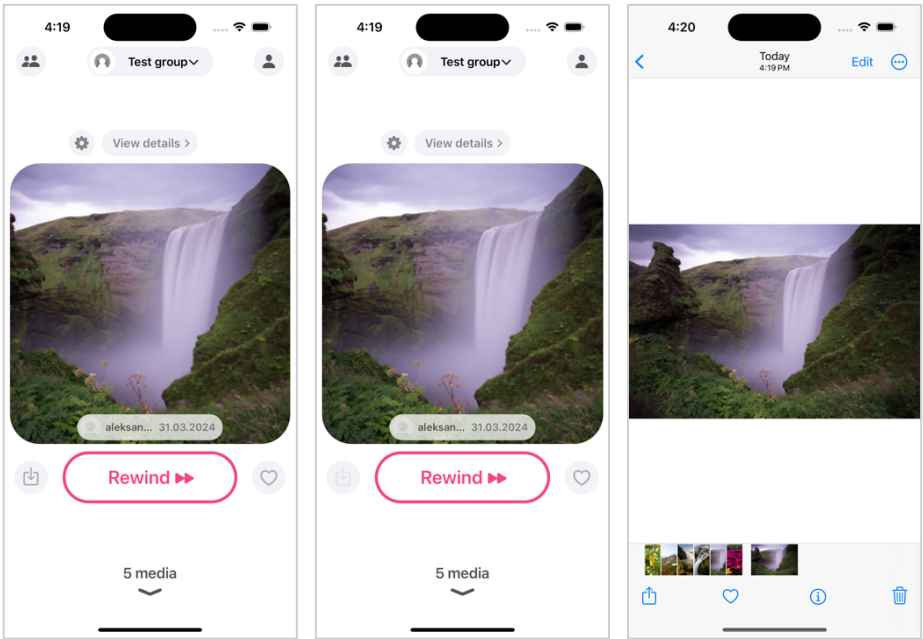


Рисунок 16

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

На главном экране необходимо проверить, что по нажатию на кнопку, расположенную справа от кнопки «Rewind», происходит пометка текущего медиа-объекта как избранного и кнопка меняется свой внешний вид (пустое серое сердце становится закрашенным розовым).

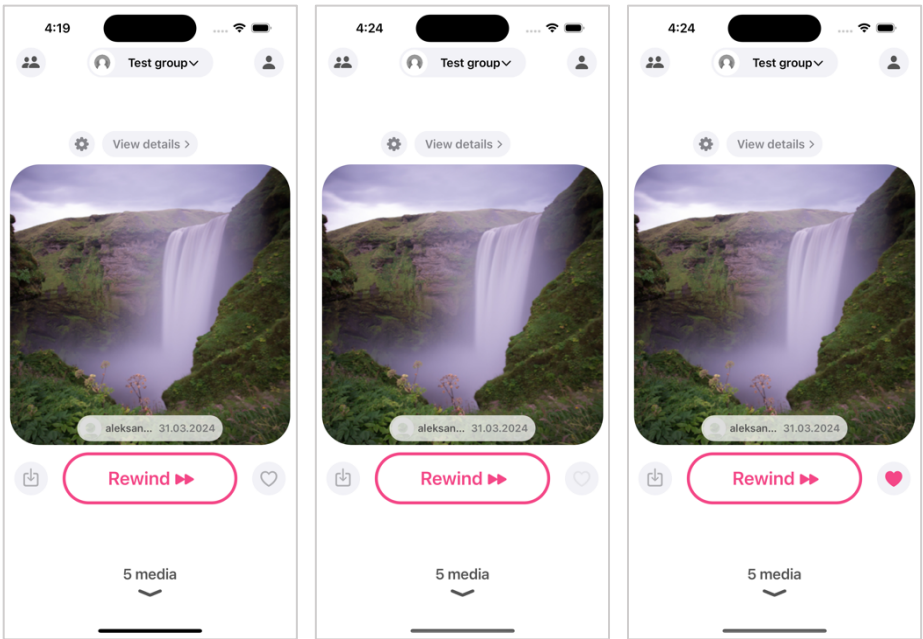


Рисунок 17

На главном экране необходимо проверить, что по нажатию на кнопку внизу экрана с изображением сплюснутой галки и текущего количества медиа-объектов происходит переход в галерею текущей группы.

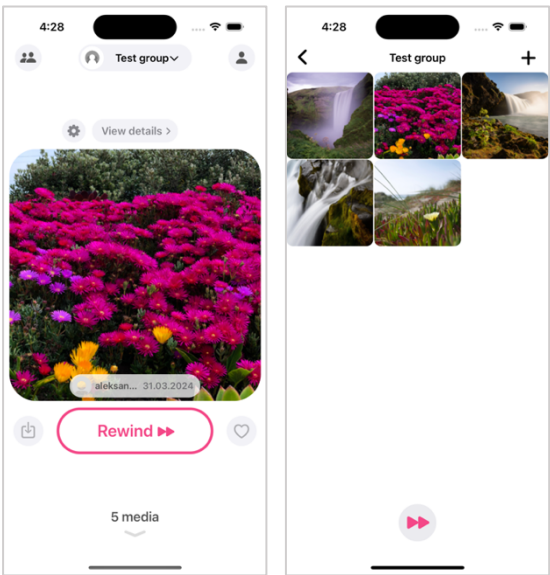


Рисунок 18

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

На главном экране необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «View details» происходит переход на с подробной информацией о текущем медиа-объекте.

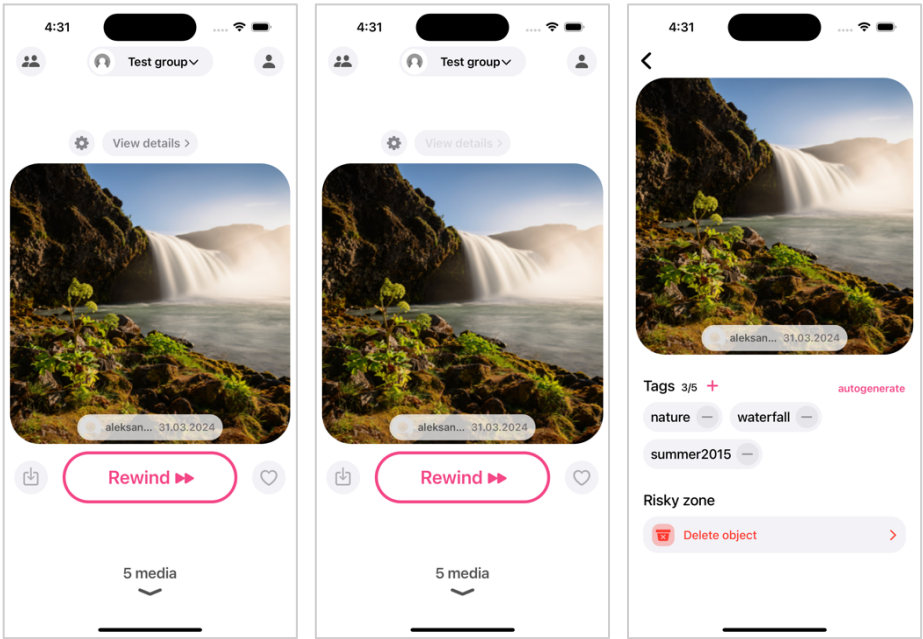


Рисунок 19

6.3.4. Проверка корректности экрана аккаунта

На экране аккаунта необходимо проверить, что при нажатии на кнопку «View groups» происходит переход на экран со списком всех групп, в которых состоит пользователь.

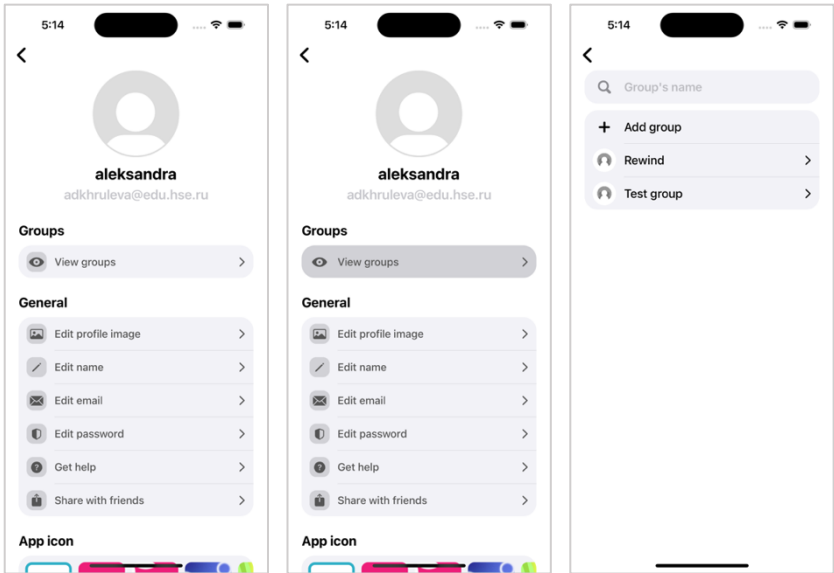


Рисунок 20

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

На экране аккаунта необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Edit profile image», а затем на кнопку «Choose from library» открывается галерея устройства пользователя. Необходимо проверить, что по нажатию на фотографию экран галереи скрывается и фотография профиля пользователя меняется.

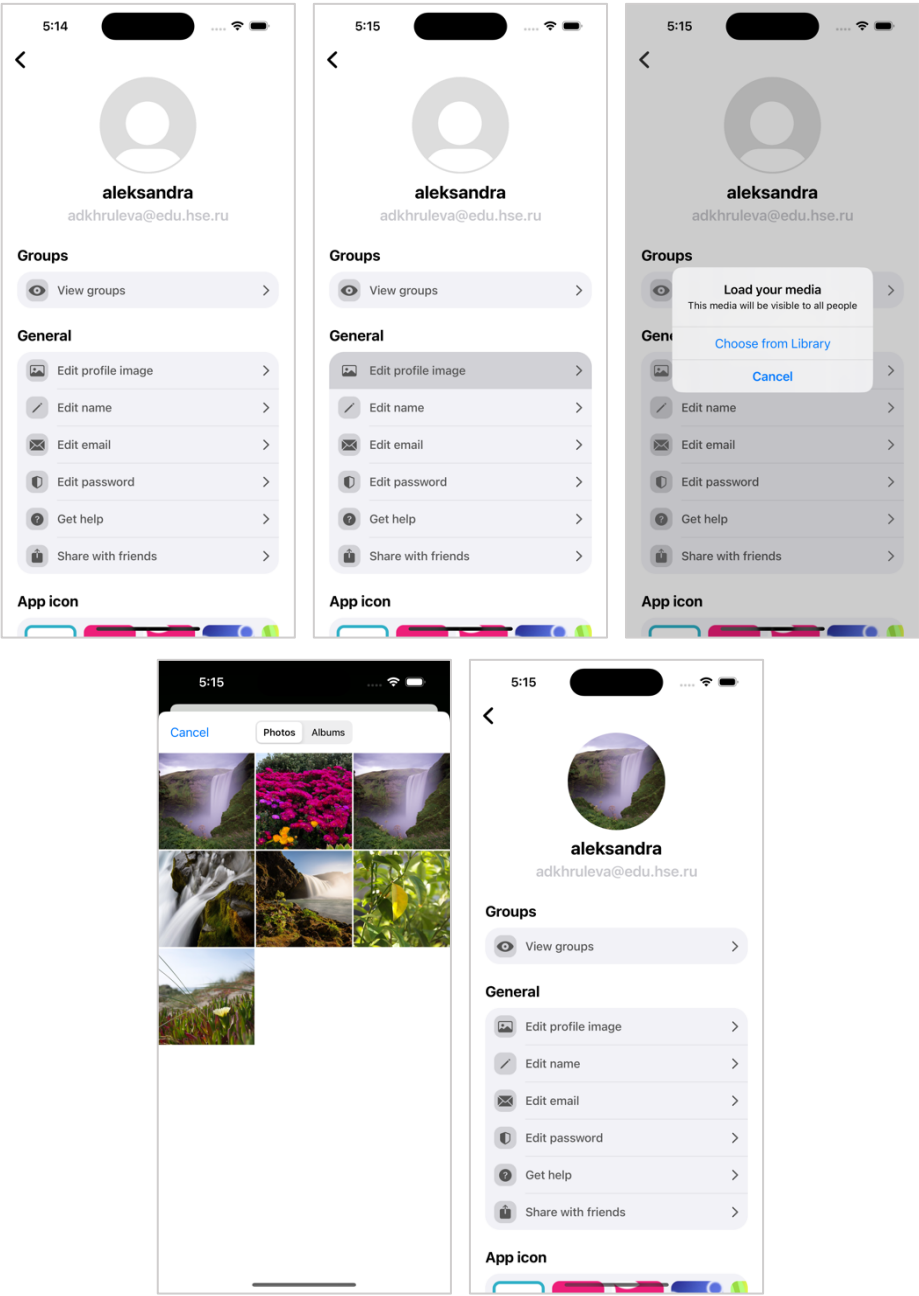


Рисунок 21

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

На экране аккаунта необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Edit name» появляется экран с полем для ввода нового имени. Необходимо проверить, что в поле ввода можно ввести имя. Необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Continue» экран скрывается и имя пользователя меняется.

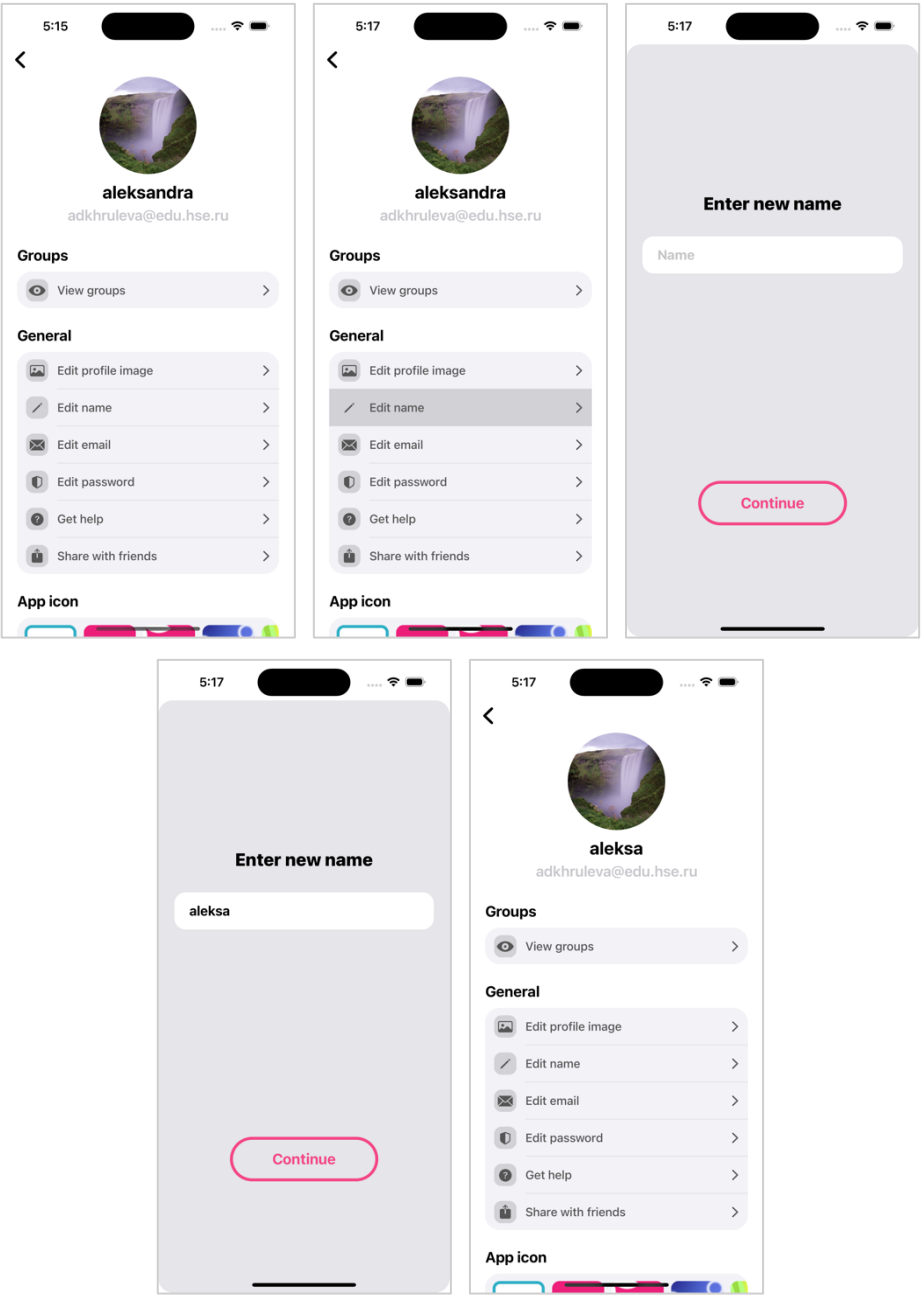


Рисунок 22

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

На экране аккаунта необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Edit email» появляется экран с полем для ввода нового адреса электронной почты. Необходимо проверить, что в поле ввода можно ввести адрес электронной почты. Необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Continue» появляется экран для ввода четырехзначного кода подтверждения. Необходимо проверить, что на только что указанную почту пришел код подтверждения. На экране ввода кода подтверждения необходимо проверить, что в поля ввода можно ввести цифры. Необходимо проверить, что после ввода корректного кода и нажатия на кнопку «Continue» экран скрывается и почта пользователя меняется.

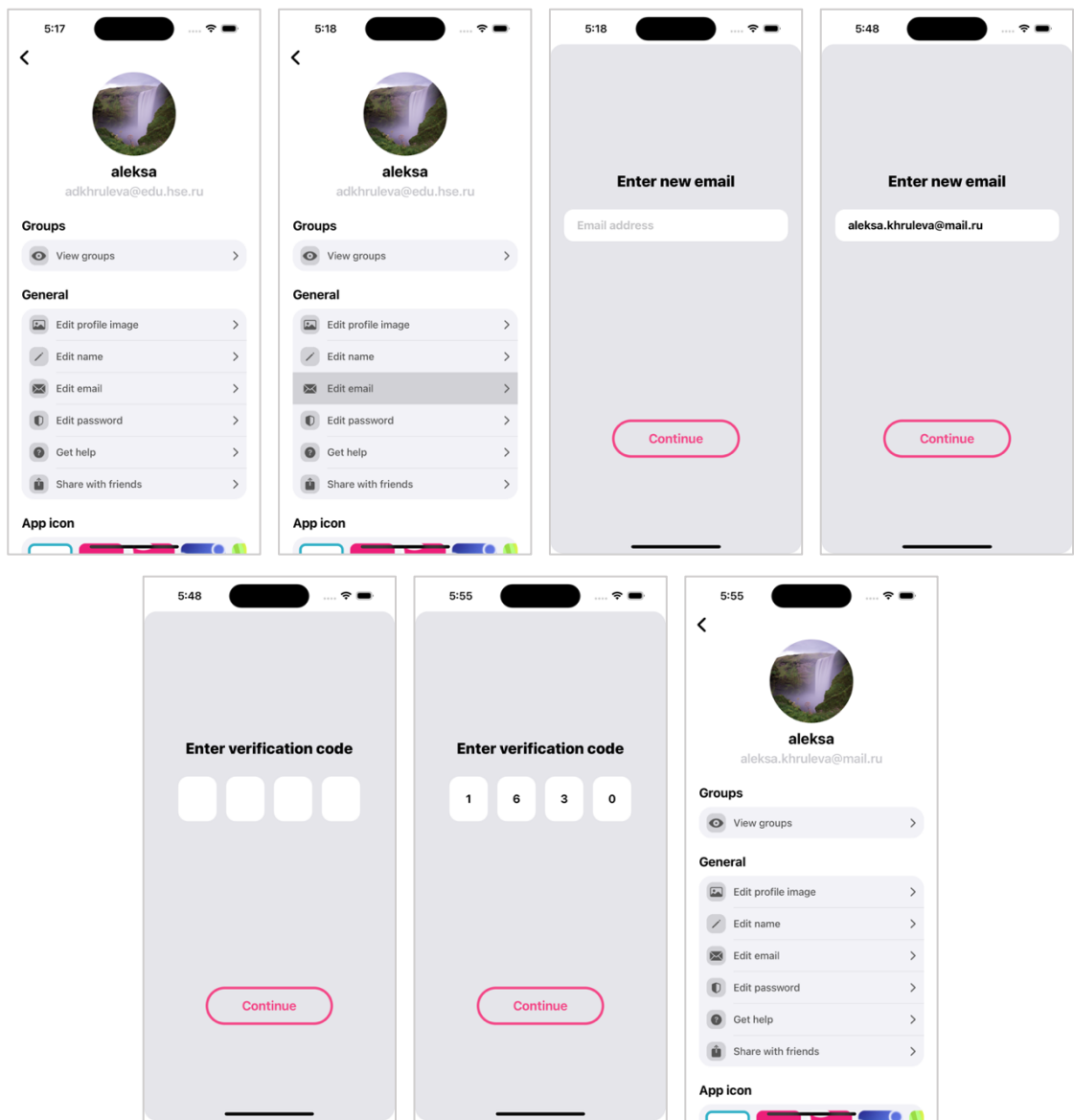


Рисунок 23

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

На экране аккаунта необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Edit password» появляется экран для ввода четырехзначного кода подтверждения. Необходимо проверить, что на привязанную к аккаунту почту пришел код подтверждения. На экране ввода кода подтверждения необходимо проверить, что в поля ввода можно ввести цифры. Необходимо проверить, что после ввода корректного кода и нажатия на кнопку «Continue» появляется экран для ввода пароля. Необходимо проверить, что в поле ввода можно ввести пароль. Необходимо проверить, что после ввода пароля и нажатия на кнопку «Continue» происходит закрытие экрана.

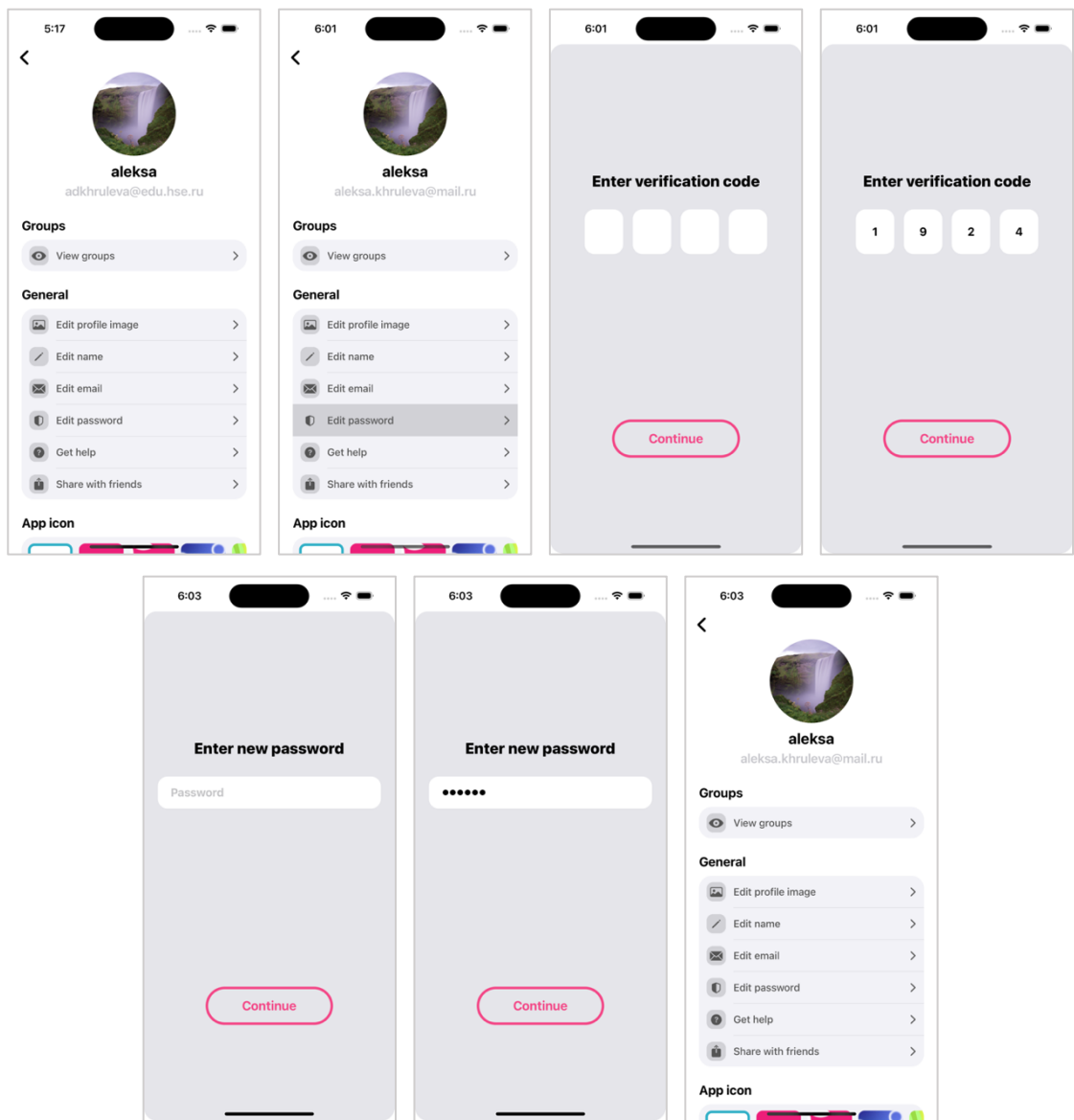


Рисунок 24

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

На экране аккаунта необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Get help» появляется окно уведомление с текстом и двумя кнопками – «Copy our email» и «Ok». Необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Copy our email» в буфер обмена устройства копируется адрес электронной почты «sent@rewindapp.ru».

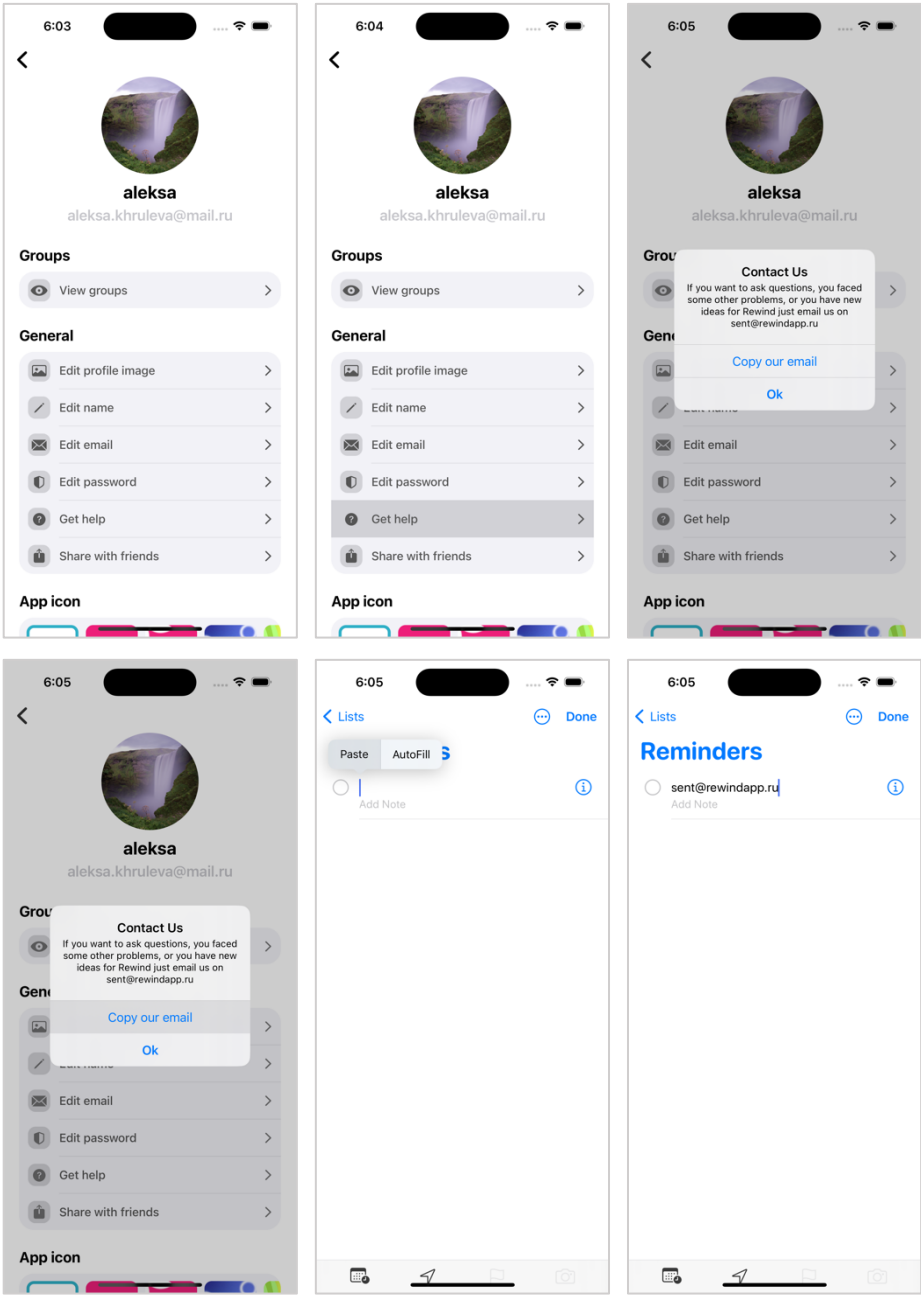


Рисунок 25

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

На экране аккаунта необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Share with friends» открывается системное окно, которое предоставляет возможность поделиться ссылкой на сайт <https://www.rewindapp.ru>.

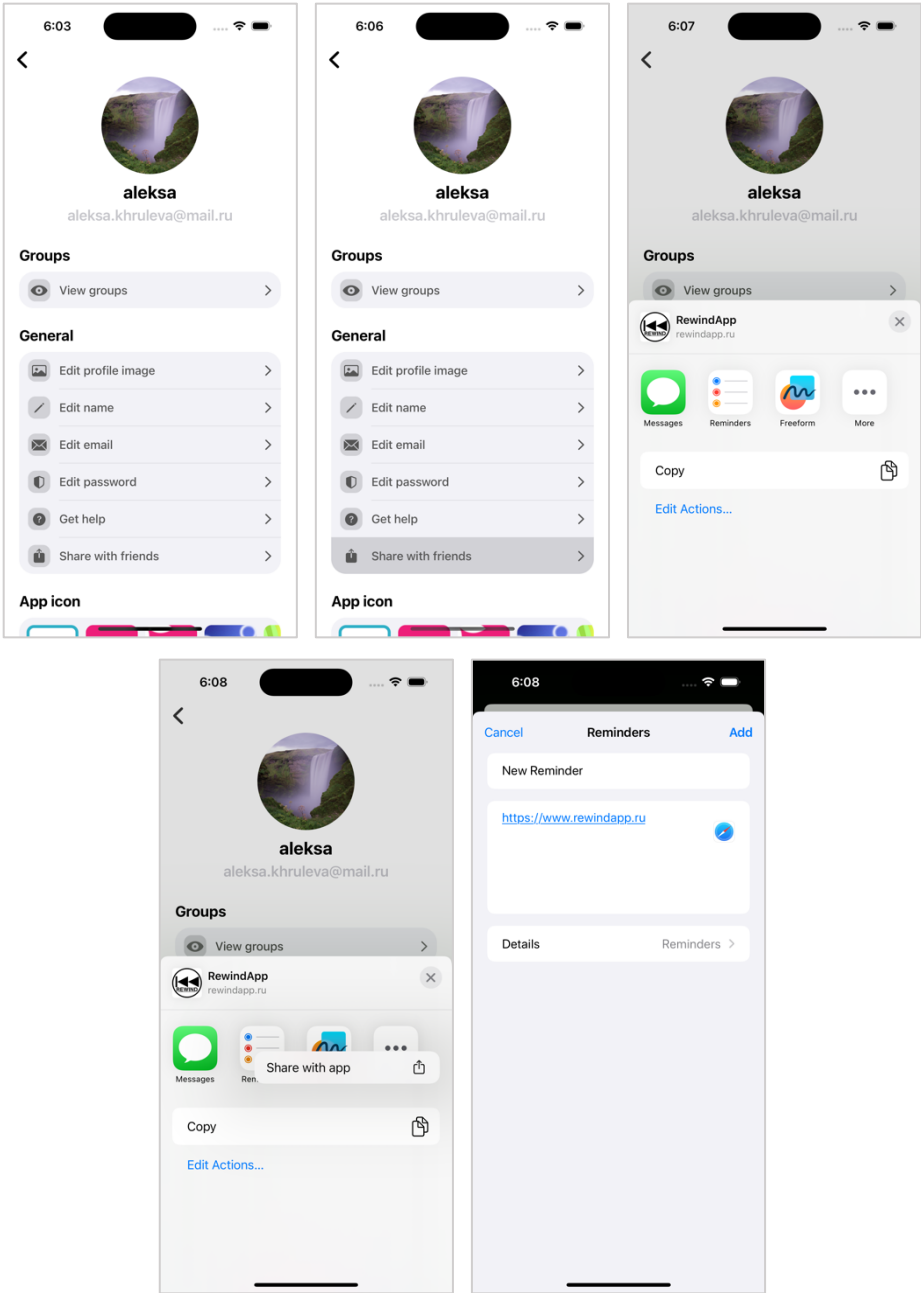


Рисунок 26

На экране аккаунта необходимо проверить, что по нажатию на иконку из списка представленных в разделе «App icon» меняется иконка приложения.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

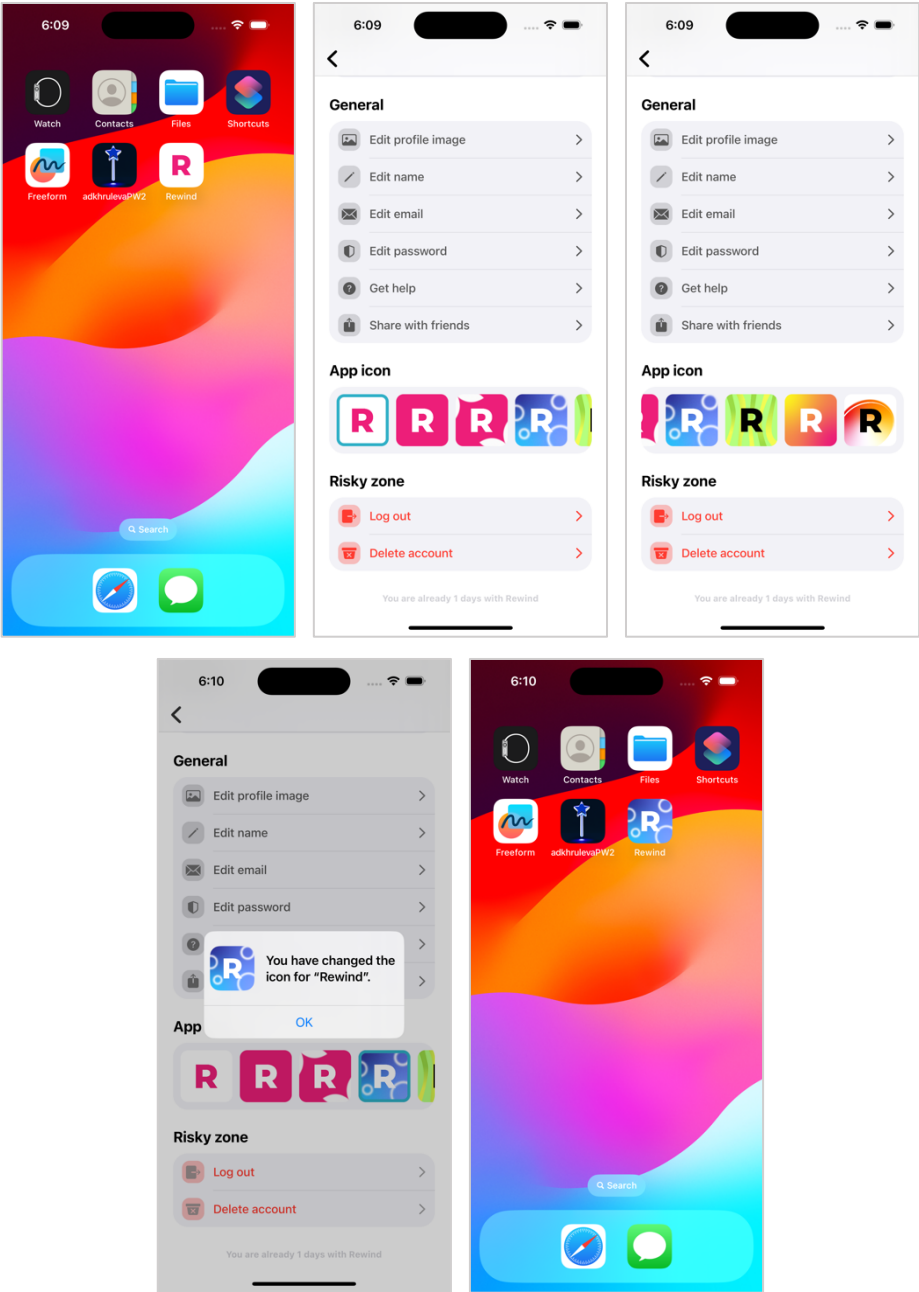


Рисунок 27

На экране аккаунта необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Log out» появляется окно подтверждения с текстом и двумя кнопками – «Cancel» и «Log out». Необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Log out» происходит выход из аккаунта и переход на экран приветствия.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

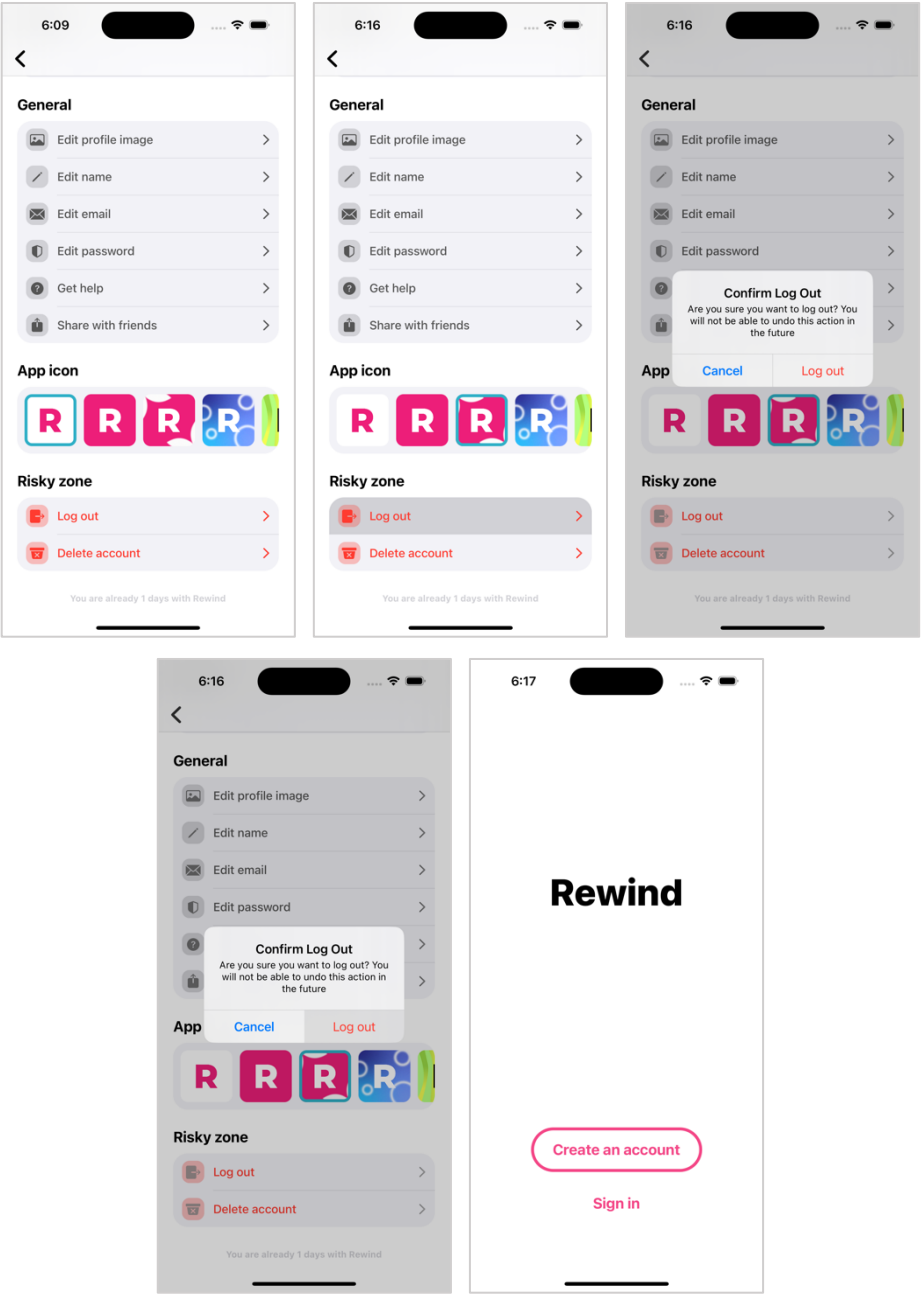


Рисунок 28

На экране аккаунта необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Delete account» появляется окно подтверждения с текстом и двумя кнопками – «Cancel» и «Delete». Необходимо проверить, что по нажатию на кнопку «Delete» происходит удаление аккаунта и переход на экран приветствия.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

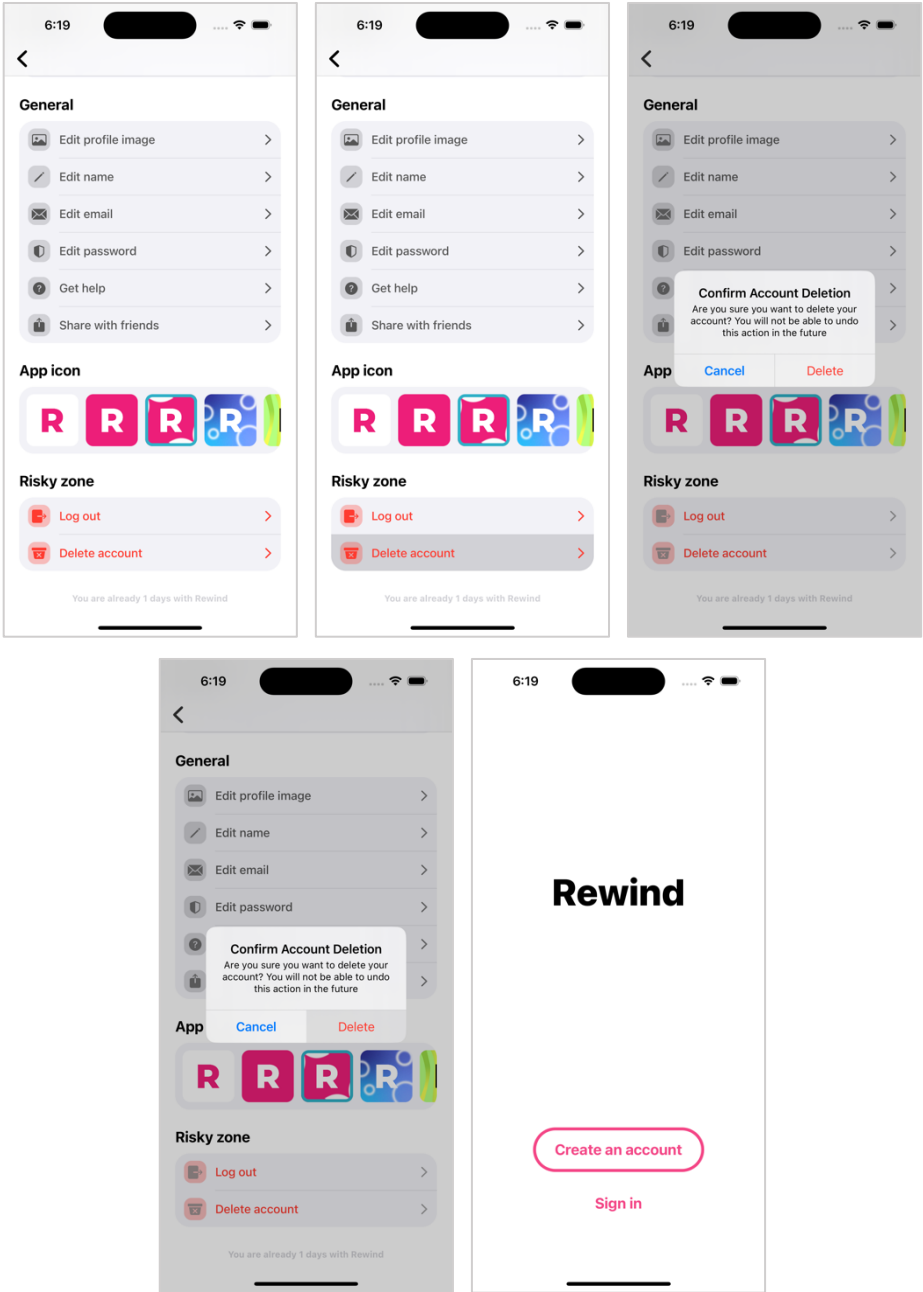


Рисунок 29

6.3.5. Проверка корректности экрана списка всех групп

На экране списка всех групп необходимо проверить, что в списке отображаются все группы, в которых состоит пользователь. Необходимо проверить, что при вводе текста в поле «Group’s name» происходит фильтрация списка, и в нем остаются только те группы, в названии которых содержится введенный текст.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

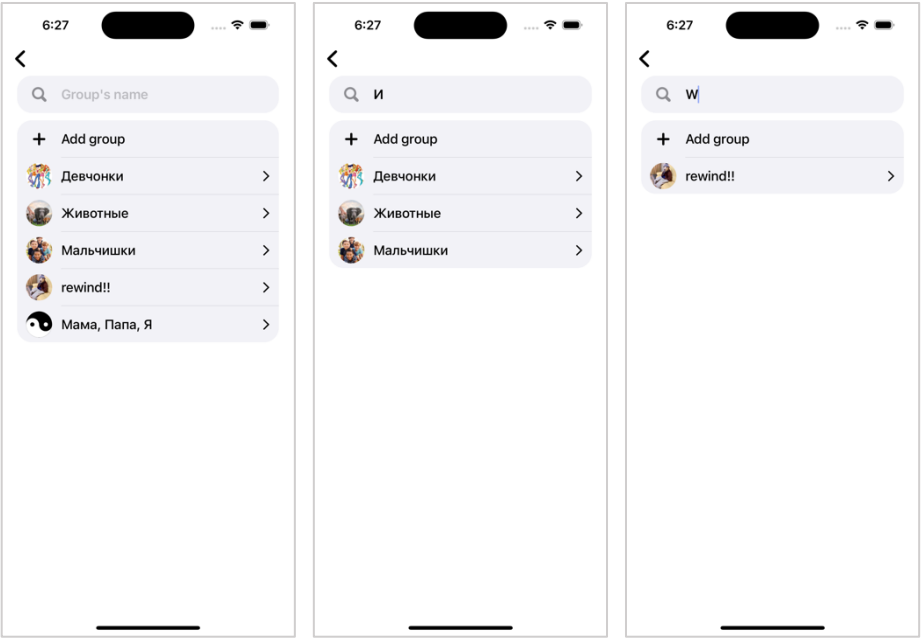
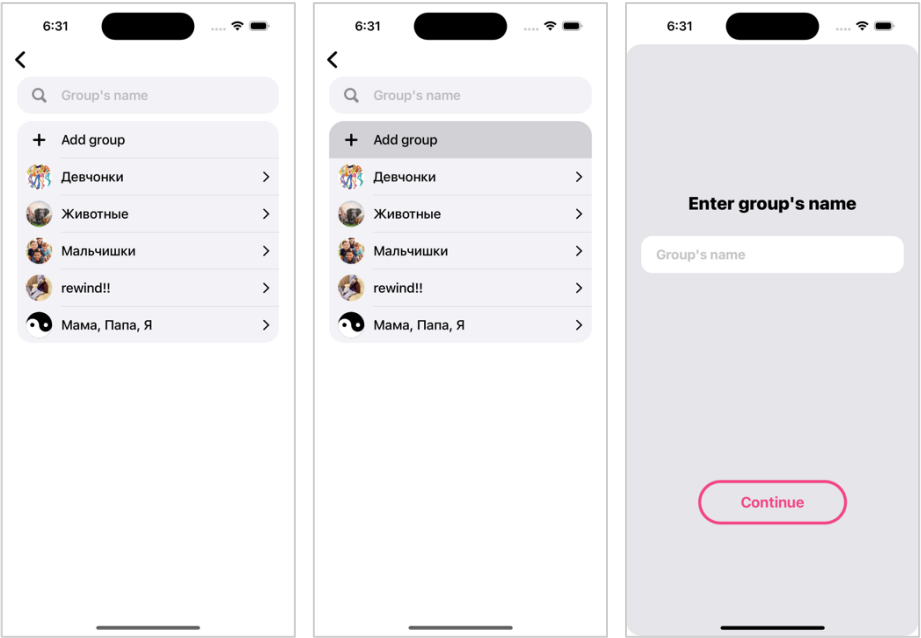


Рисунок 30

На экране списка всех групп необходимо проверить, что при нажатии на кнопку «Add group» появляется экран, на котором можно ввести имя новой группы. Необходимо проверить, что после ввода имени новой группы и нажатия на кнопку «Continue» создается новая группа и происходит автоматический переход на её страницу.



Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

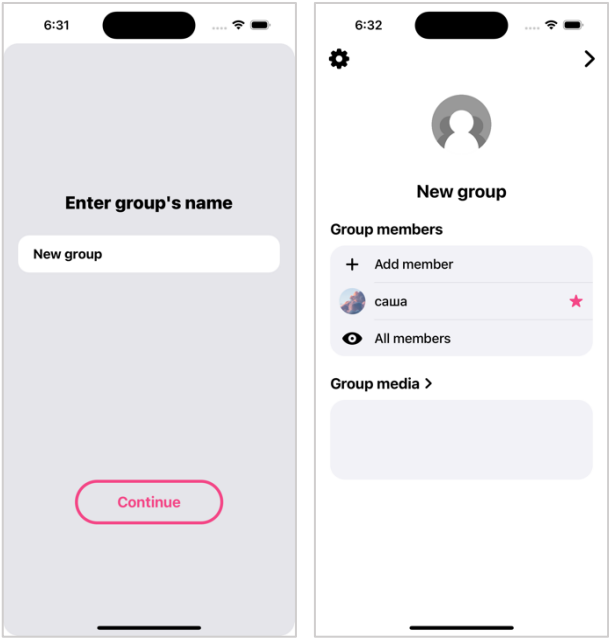


Рисунок 31

6.3.6. Проверка корректности экрана выбранной группы

На экране выбранной группы необходимо проверить, что при нажатии на кнопку с изображением шестерни происходит переход влево на экран настроек группы. Также необходимо проверить, что при нажатии на кнопку «Назад» в правом первом углу, обозначенной галкой вправо, происходит переход вправо на главный экран приложения.

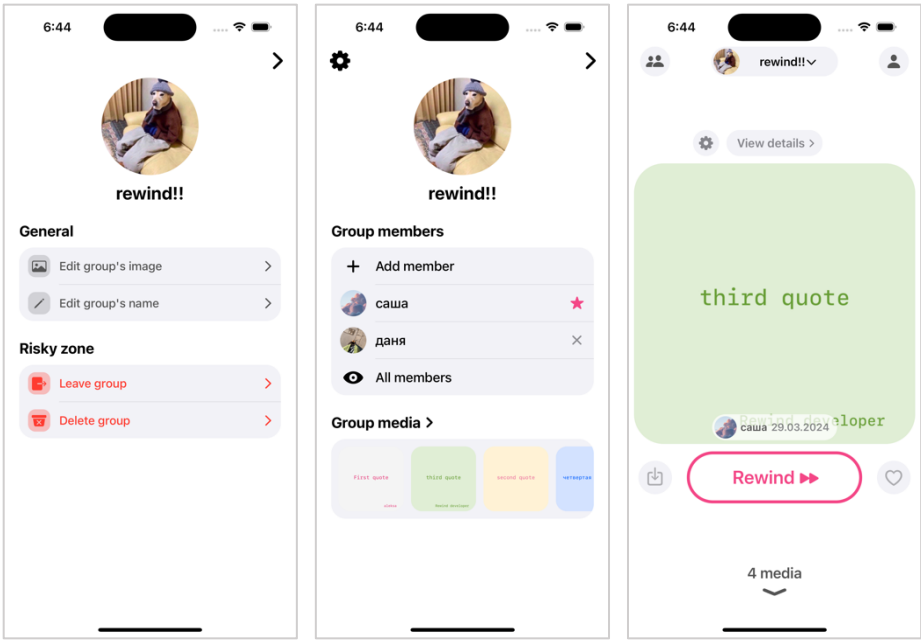


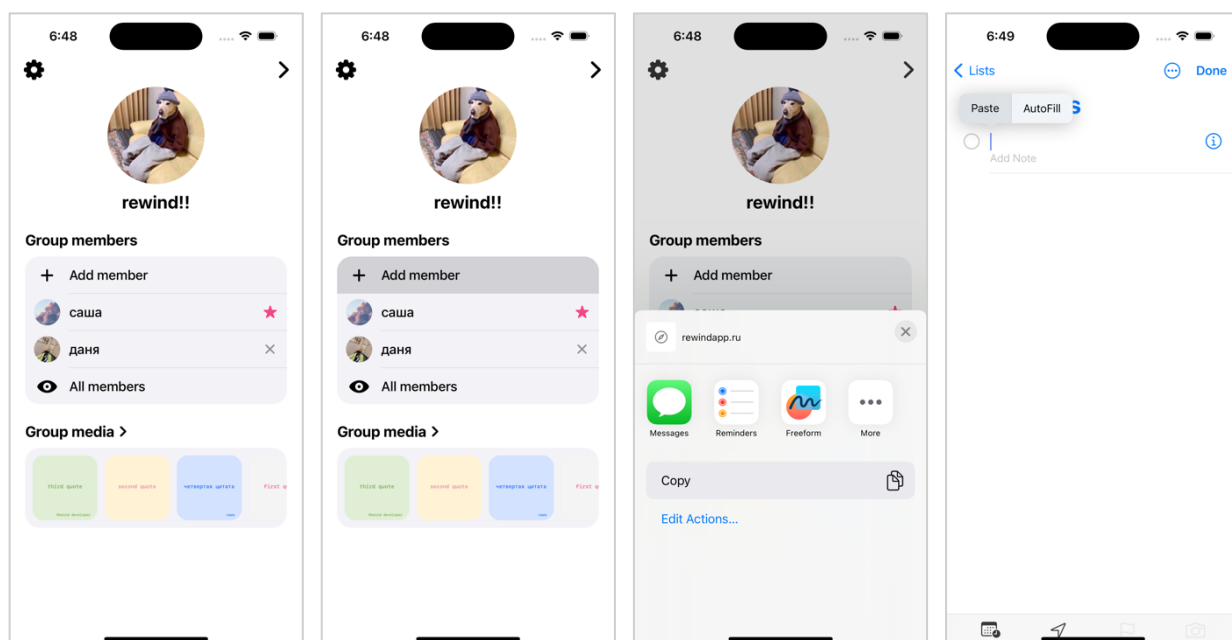
Рисунок 32

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

На экране выбранной группы необходимо визуально проверить корректное отображение сокращенного списка участников. При этом в списке напротив пользователя, если он не является создателем, ничего быть не должно. Напротив создателя беседы должен быть символ розовой звезды. Напротив остальных участников должны быть символы крестиков.

На экране выбранной группы необходимо визуально проверить, что миниатюры медиа-объектов в разделе «Group media» действительно относятся к данной группе.

На экране выбранной группы необходимо проверить, что при нажатии на кнопку «Add member» появляется системное окно, с помощью которого можно поделиться пригласительной ссылкой в группу. Необходимо проверить, что при нажатии на ссылку открывается экран группы, из которой эта ссылка была отправлена.



Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

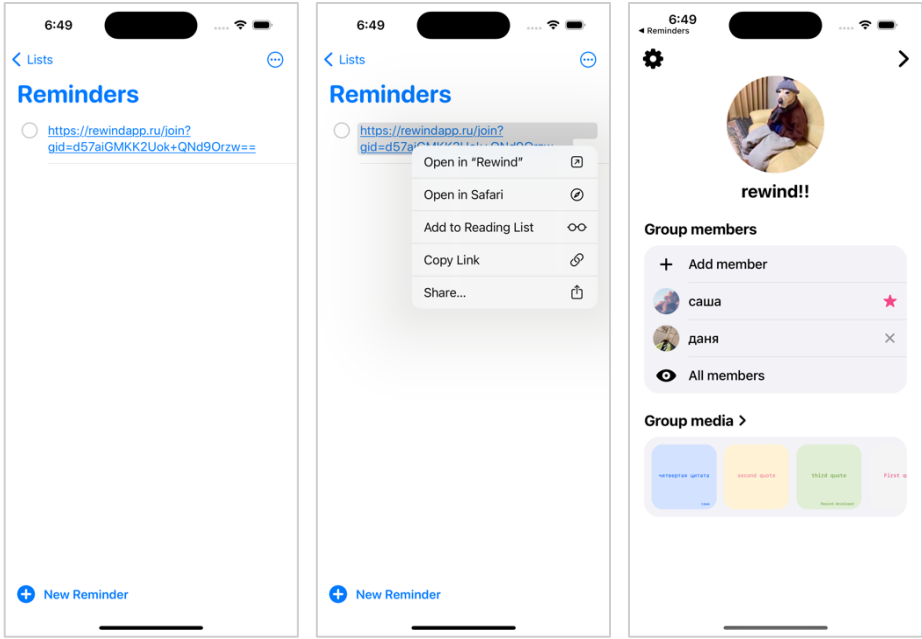


Рисунок 33

На экране выбранной группы необходимо проверить, что при нажатии на кнопку «All members» происходит переход на экран со списком всех участников группы.

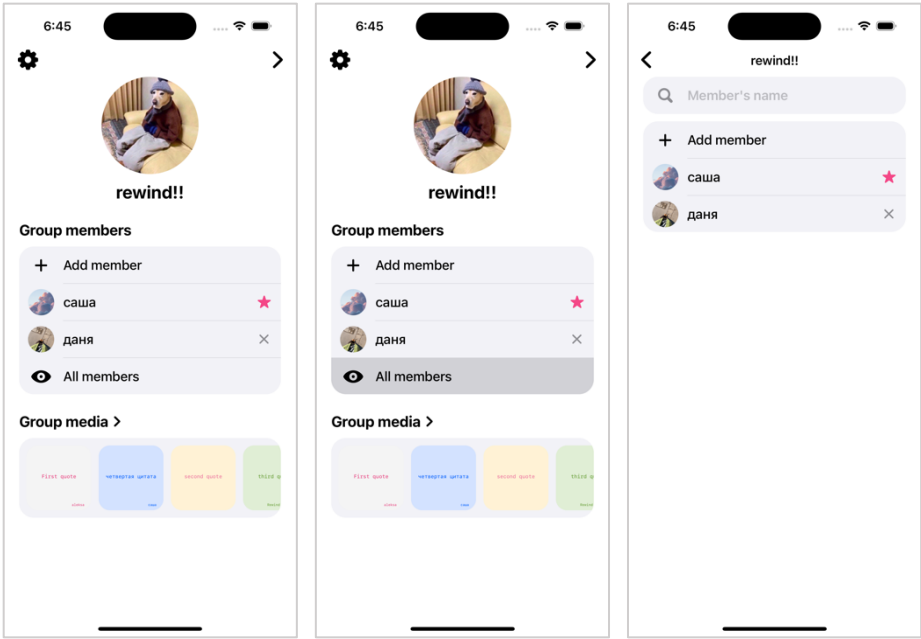


Рисунок 34

На экране выбранной группы необходимо проверить, что при нажатии на кнопку «Group media» происходит переход в галерею текущей группы.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

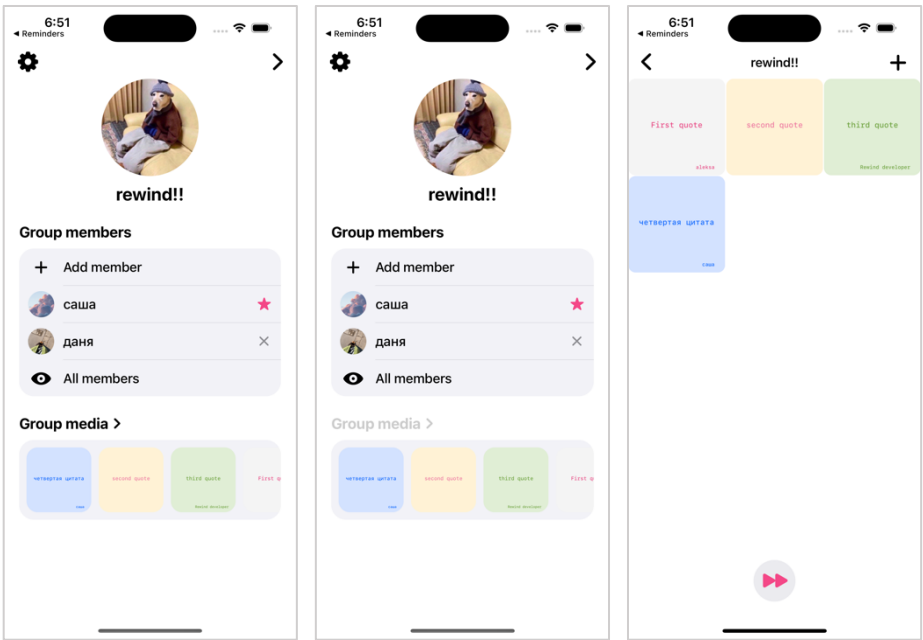
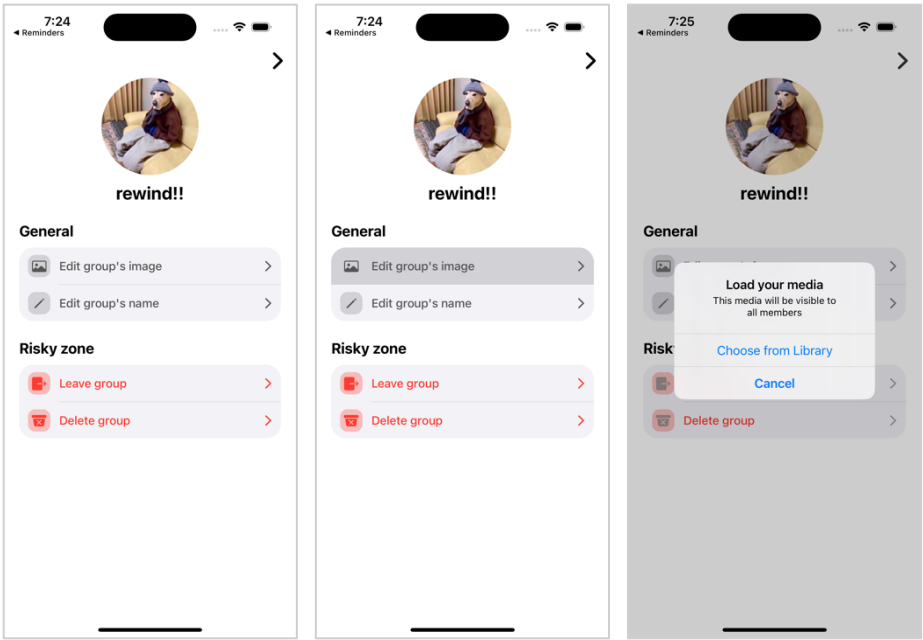


Рисунок 35

6.3.7. Проверка корректности экрана настроек выбранной группы

На экране настроек выбранной группы необходимо проверить, что при нажатии на кнопку «Edit group’s image», а затем на кнопку «Choose from library» открывается галерея устройства пользователя. Необходимо проверить, что по нажатию на фотографию экран галереи скрывается и фотография группы меняется.



Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

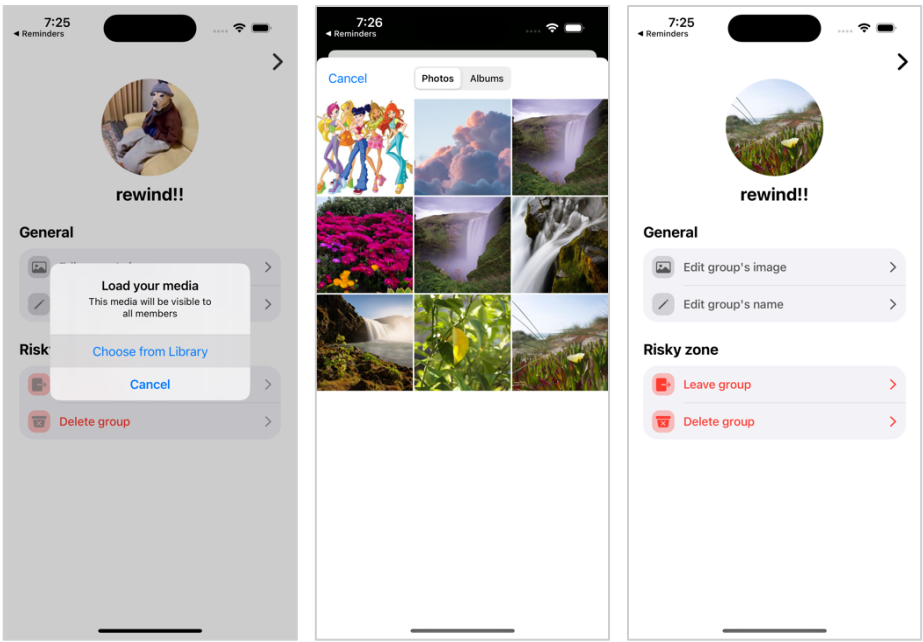
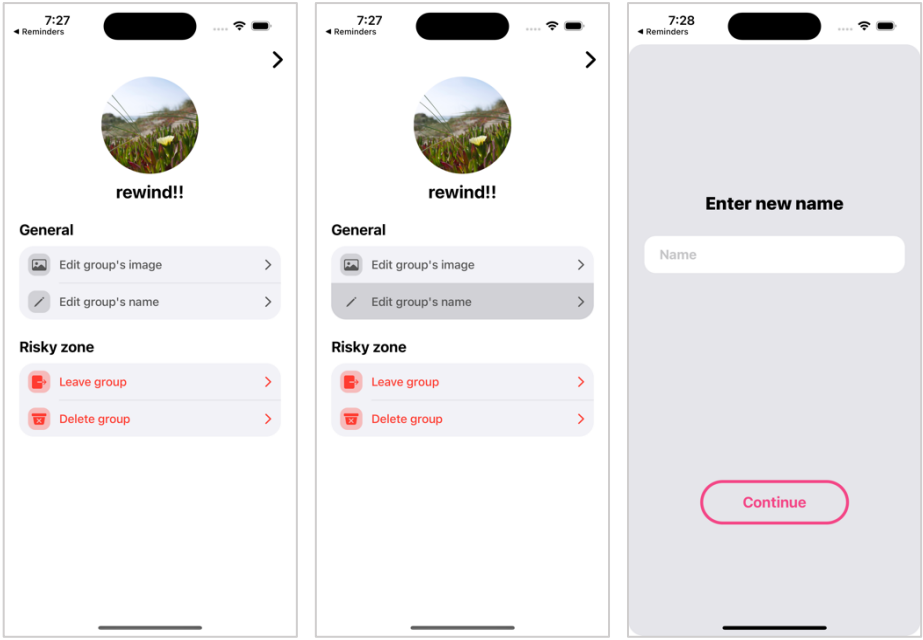


Рисунок 36

На экране настроек выбранной группы необходимо проверить, что при нажатии на кнопку «Edit group's name» появляется экран для ввода нового имени группы. На появившемся экране необходимо проверить, что при вводе имени группы и нажатии на кнопку «Continue» экран скрывается и имя группы меняется.



Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

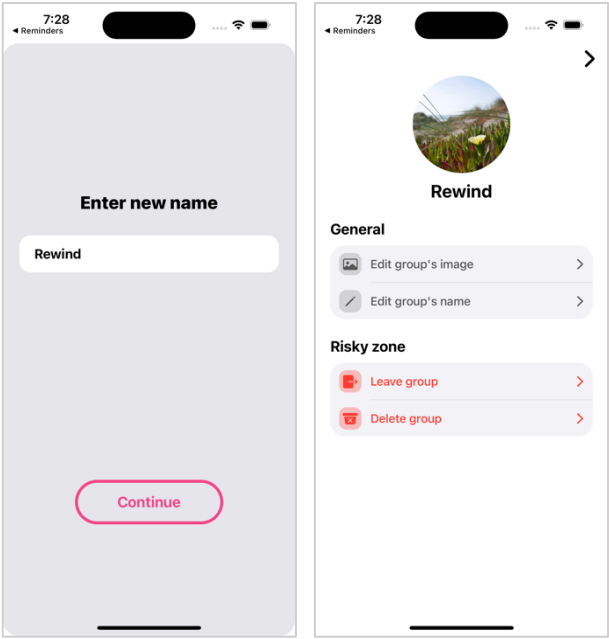


Рисунок 37

На экране настроек выбранной группы необходимо проверить, что при нажатии на кнопку «Leave group» появляется окно подтверждения с текстом и двумя кнопками – «Cancel» и «Leave».

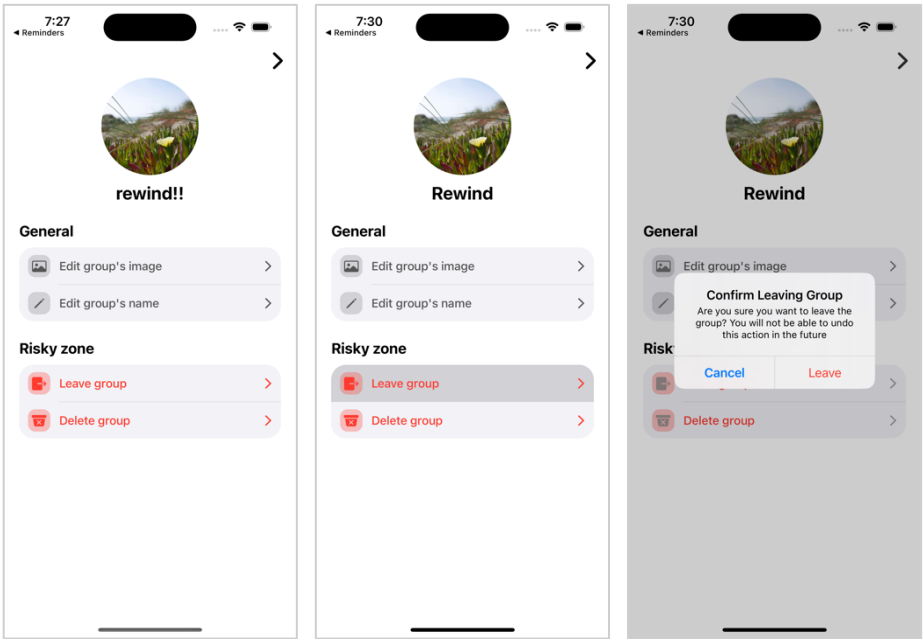


Рисунок 38

На экране настроек группы необходимо проверить, что при нажатии на кнопку «Delete group» появляется окно подтверждения с текстом и двумя кнопками – «Cancel» и «Delete».

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

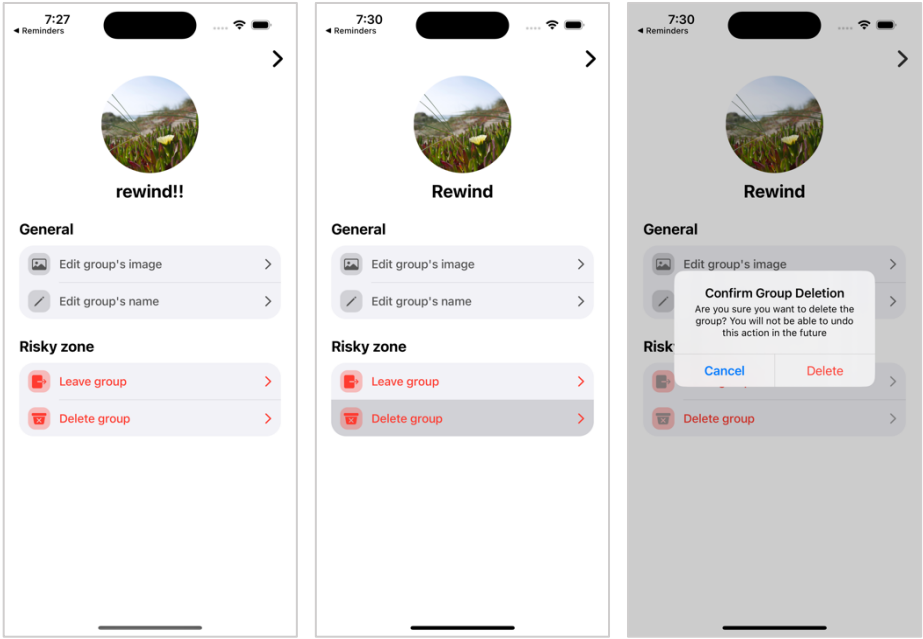


Рисунок 39

6.3.8. Проверка корректности экрана списка всех участников группы

На экране списка всех участников группы необходимо проверить, что в списке отображаются все участники, состоящие в группе. Необходимо проверить, что при вводе текста в поле «Member's name» происходит фильтрация списка, и в нем остаются только те участники, в имени которых содержится введенный текст.

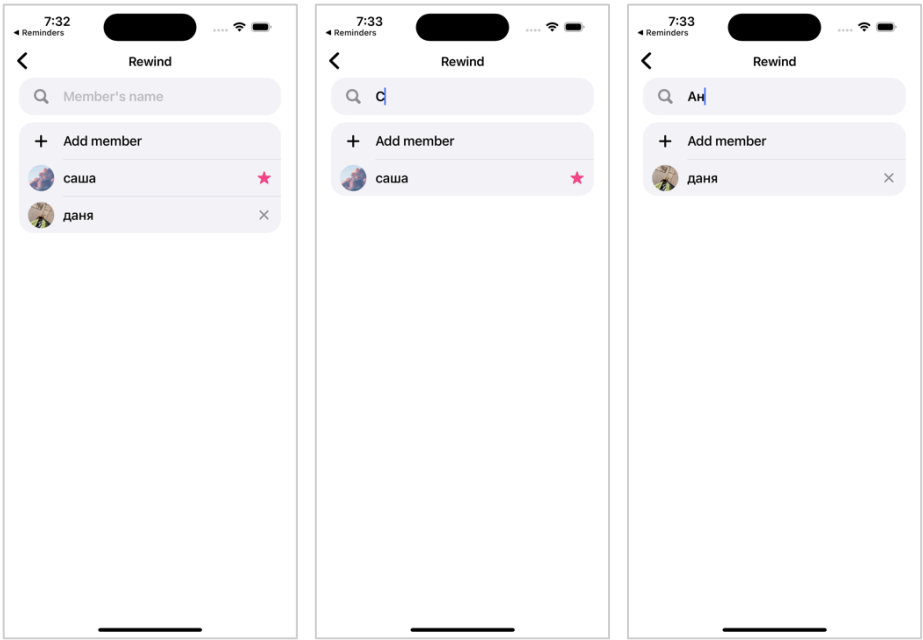


Рисунок 40

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

На экране списка участников группы необходимо проверить, что при нажатии на кнопку «Add member» появляется системное окно, с помощью которого можно поделиться пригласительной ссылкой в группу.

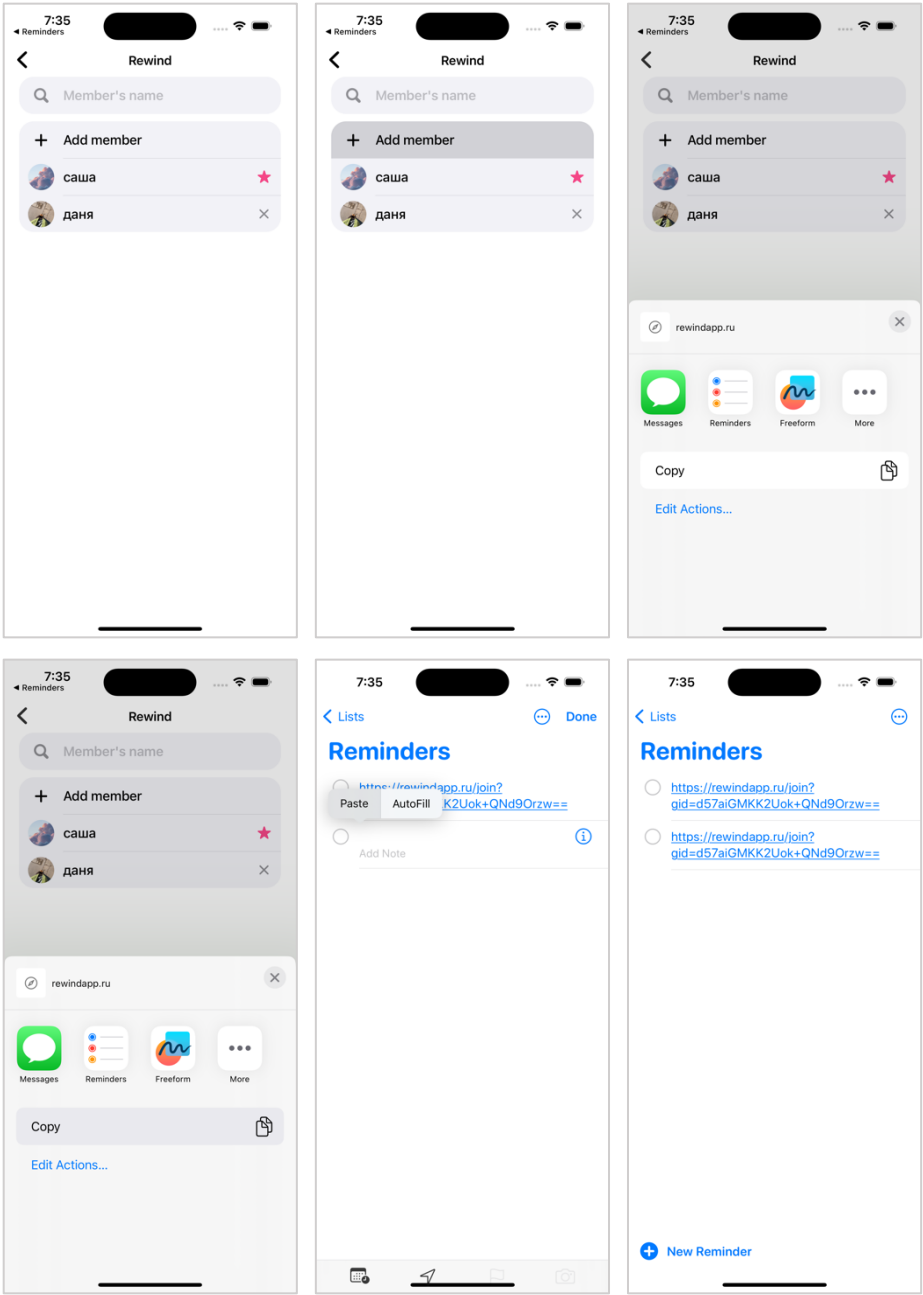


Рисунок 41

6.3.9. Проверка корректности экрана галереи группы

На экране галереи группы необходимо визуально проверить, что отображаемые медиа-объекты действительно принадлежат выбранной группе.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

На экране галереи группы необходимо проверить, что при нажатии на отображаемый медиа-объект он показывается в увеличенном формате вместе с дополнительной информацией и кнопками скачать, перейти к деталям, поделиться, отметить избранным.

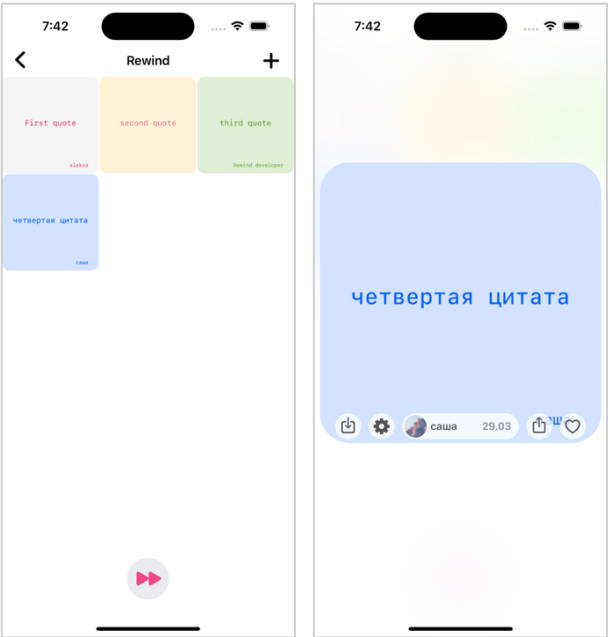


Рисунок 42

На экране галереи группы необходимо проверить, что при нажатии на кнопку внизу по центру экрана происходит переход на главный экран приложения.

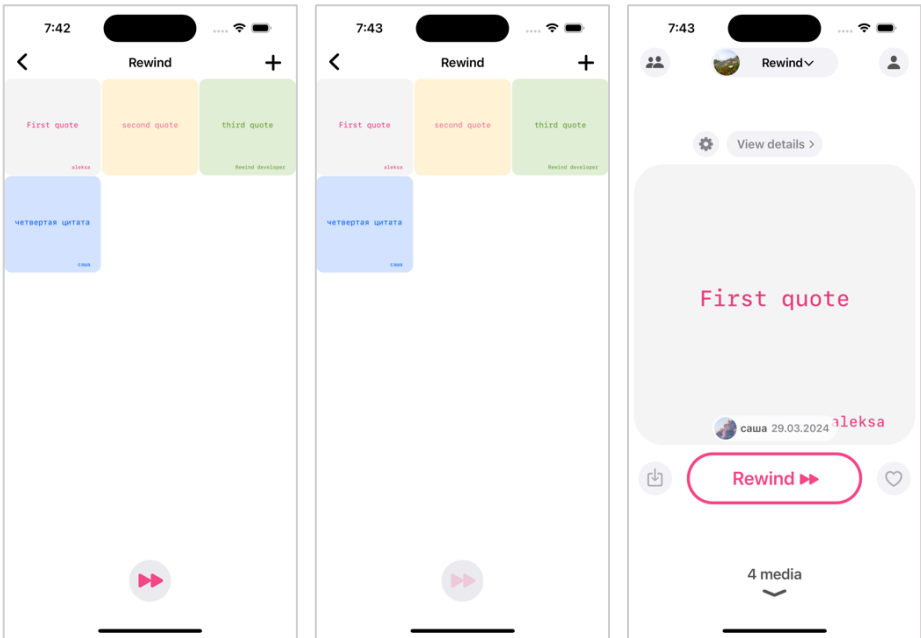


Рисунок 43

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

На экране галереи группы необходимо проверить, что при нажатии на кнопку с изображением плюса в правом верхнем углу появляется выпадающий список с двумя кнопками – «New photo» и «New quote».

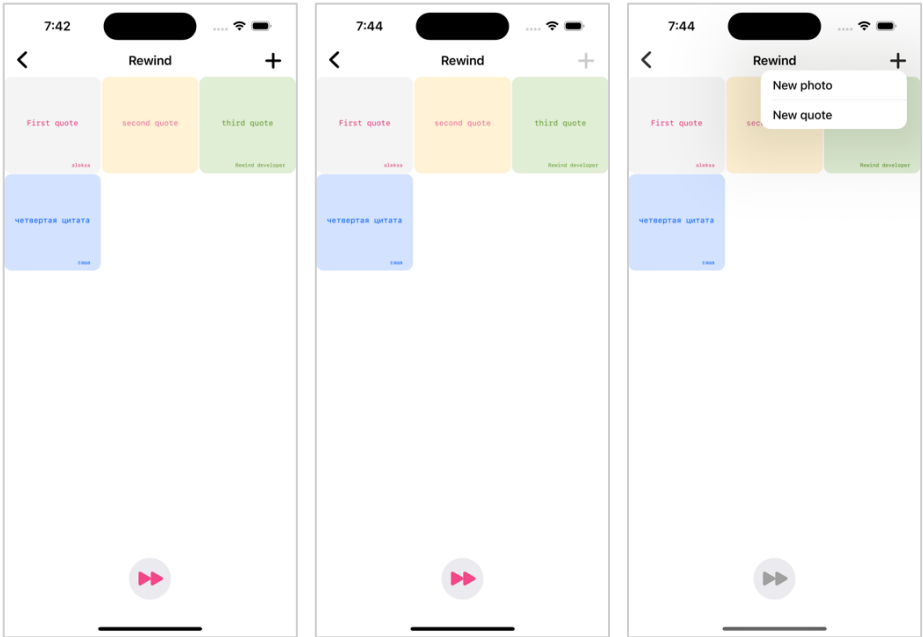


Рисунок 44

6.3.10. Проверка корректности экрана дополнительной информации о медиа-объекте

На экране дополнительной информации о медиа-объекте необходимо проверить, что при нажатии на кнопку с изображением стрелки вниз в рамке происходит сохранение медиа-объекта в галерею устройства.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

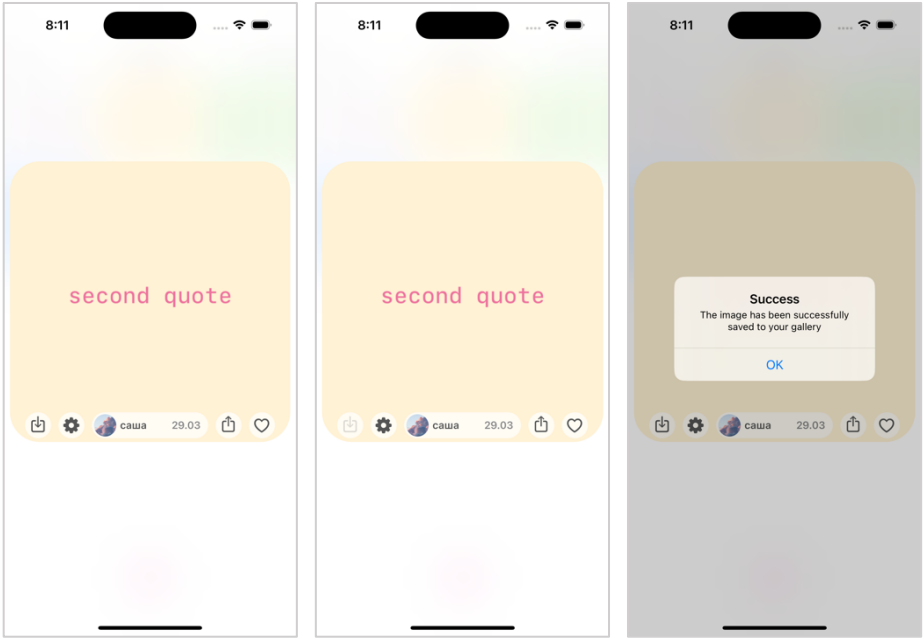


Рисунок 45

На экране дополнительной информации о медиа-объекте необходимо проверить, что при нажатии на кнопку с изображением шестерни происходит переход на экран с детальной (подробной) информацией о медиа-объекта.

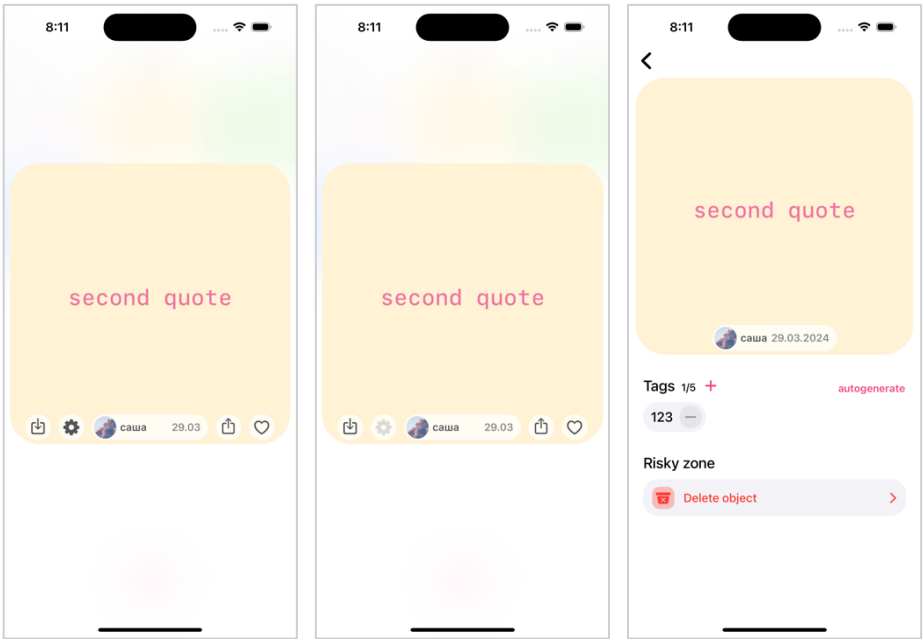


Рисунок 46

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

На экране дополнительной информации о медиа-объекте необходимо визуально проверить корректное отображение аватара и имени того, кто добавил данный медиа-объект в галерею, а также сокращенной даты добавления объекта.

На экране дополнительной информации о медиа-объекте необходимо проверить, что при нажатии на кнопку с изображением стрелки вверх в рамке появляется системный экран, с помощью которого можно поделиться отображаемым медиа-объектом.

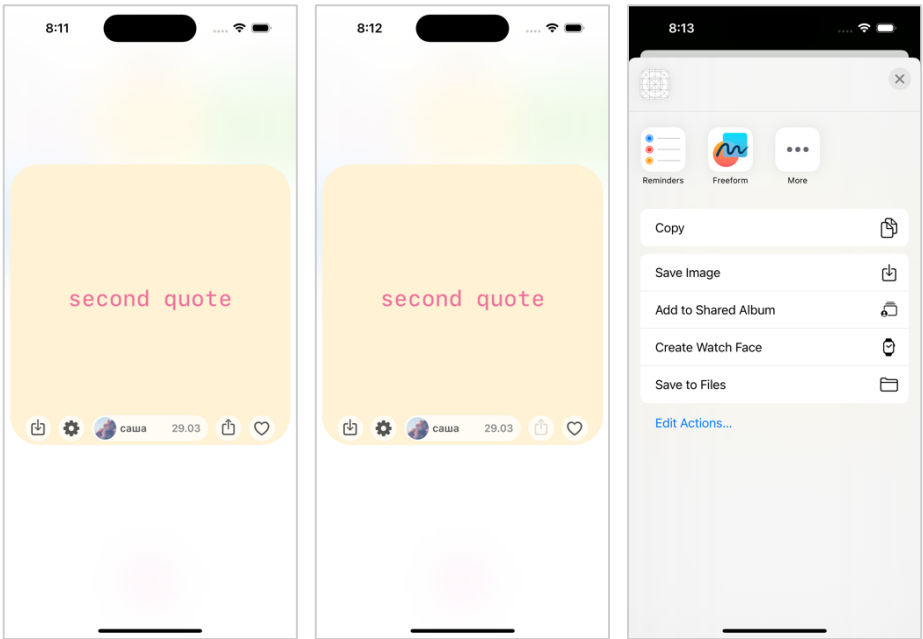


Рисунок 47

На экране дополнительной информации о медиа-объекте необходимо проверить, что при нажатии на кнопку с изображением сердца кнопка меняет свой внешний на закрашенное розовое сердце, что означает, что медиа-объект был помечен избранным.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

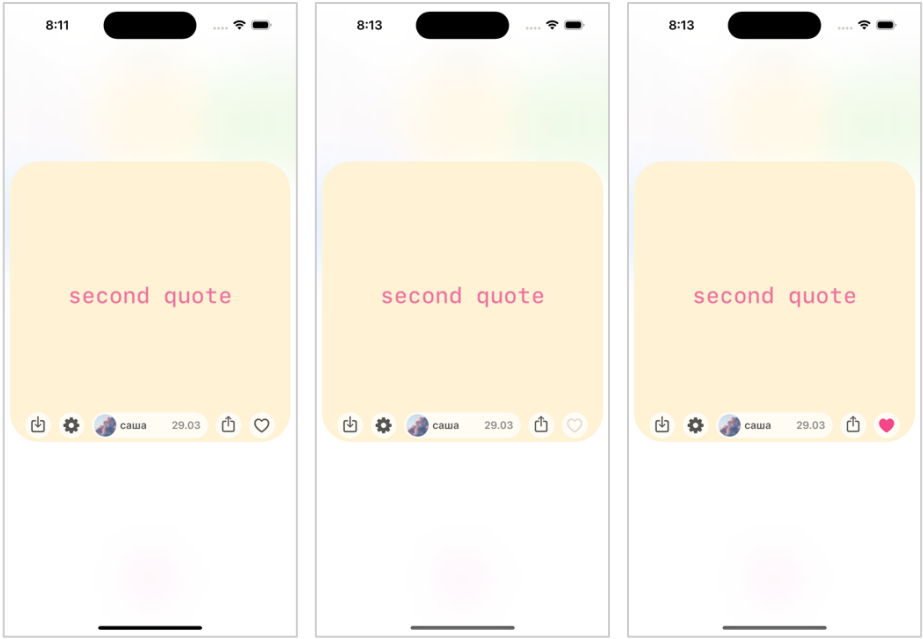


Рисунок 48

6.3.11. Проверка корректности экрана подробной информации медиа-объекта

На экране подробной информации о медиа-объекте необходимо визуально проверить корректное отображение аватара и имени того, кто добавил данный медиа-объект в галерею, а также даты добавления объекта.

Также на экране подробной информации о медиа-объекте необходимо визуально проверить, что все добавленные теги действительно принадлежат данному медиа-объекту.

На экране подробной информации о медиа-объекте необходимо проверить, что при нажатии на кнопку с изображением минуса рядом с названием какого-либо тега приводит к удалению тега из списка.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

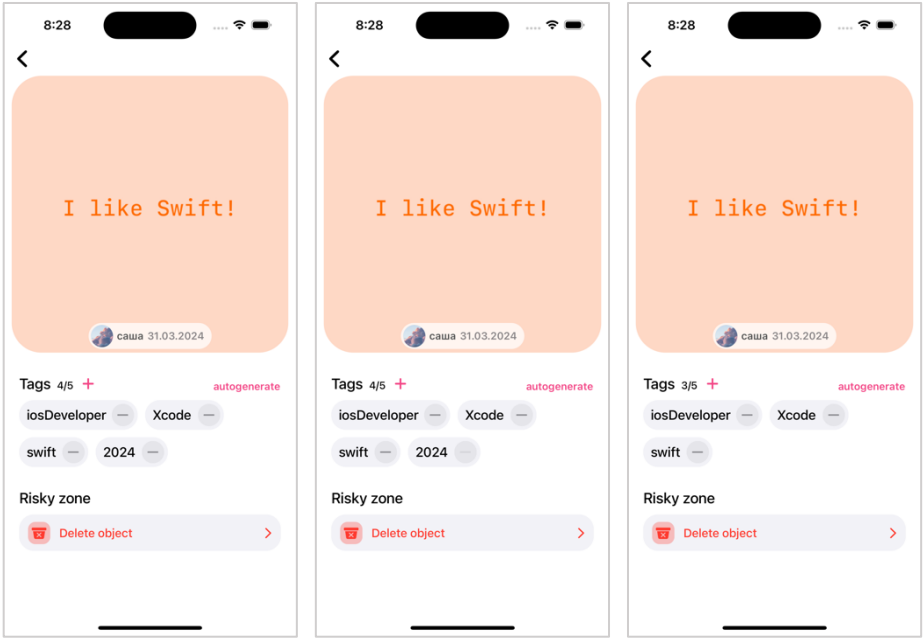
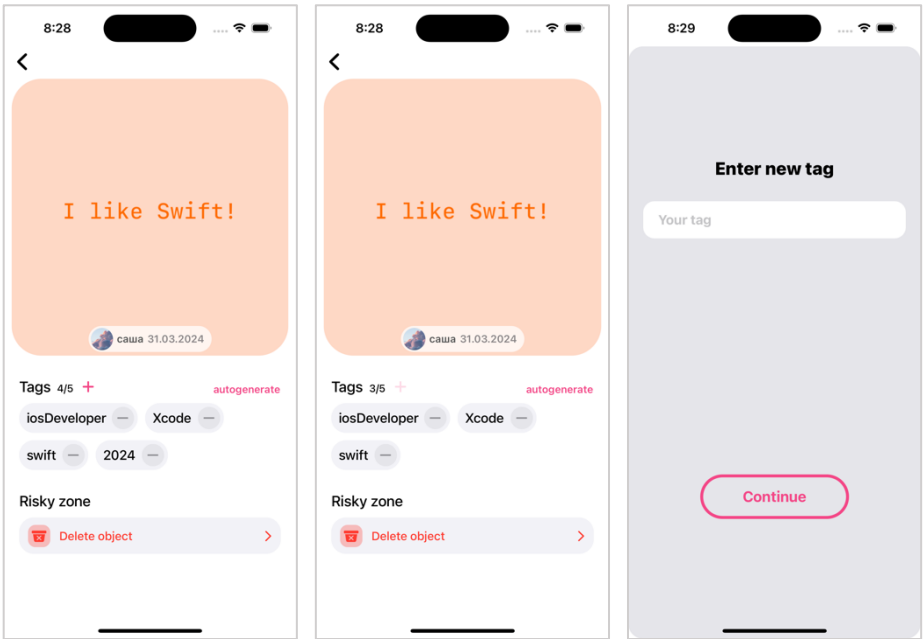


Рисунок 49

На экране подробной информации о медиа-объекте необходимо проверить, что при нажатии на кнопку плюс (при условии, что у объекта меньше пяти тегов и кнопка доступна) рядом со словом Tags появляется экран для ввода названия тега. Необходимо проверить, что после ввода названия тега и нажатия на кнопку «Continue» экран скрывается и тег с введенным названием добавляется в список имеющихся.



Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

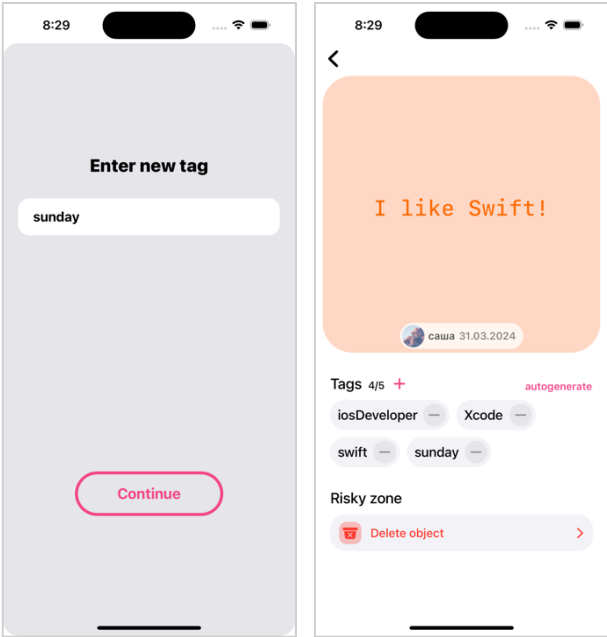


Рисунок 50

На экране подробной информации о медиа-объекте необходимо проверить, что при нажатии на кнопку «autogenerate» (при условии, что у объекта меньше пяти тегов и кнопка доступна), возможно, в список добавляются новые теги, если какие-то объекты были распознаны на медиа-объекте.

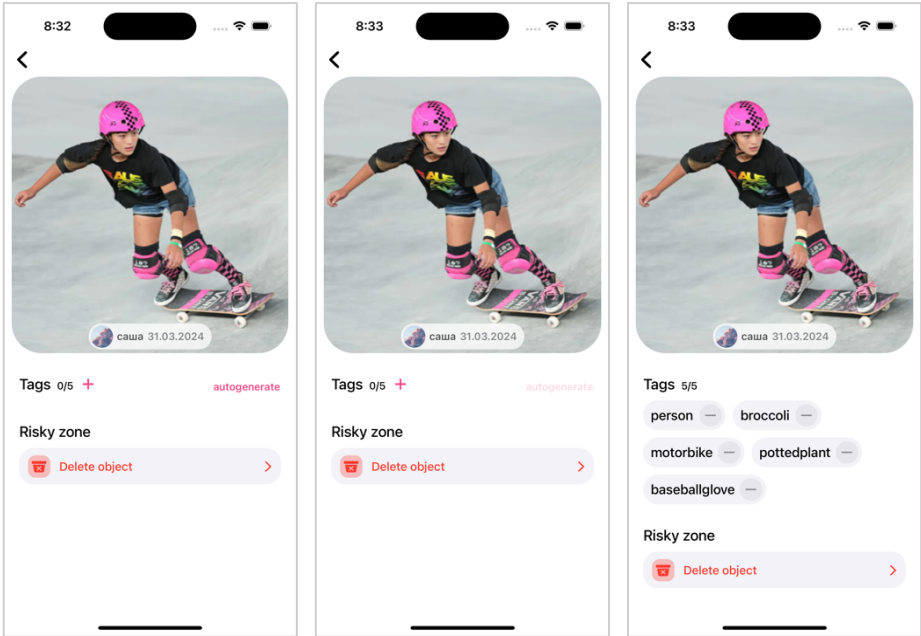


Рисунок 51

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

На экране подробной информации о медиа-объекте необходимо проверить, что при нажатии на кнопку «Delete object» появляется окно подтверждения с текстом и двумя кнопками – «Cancel» и «Delete». Необходимо проверить, что при нажатии на кнопку «Delete» происходит переход на экран галереи и что удаленный объект в ней не отображается.

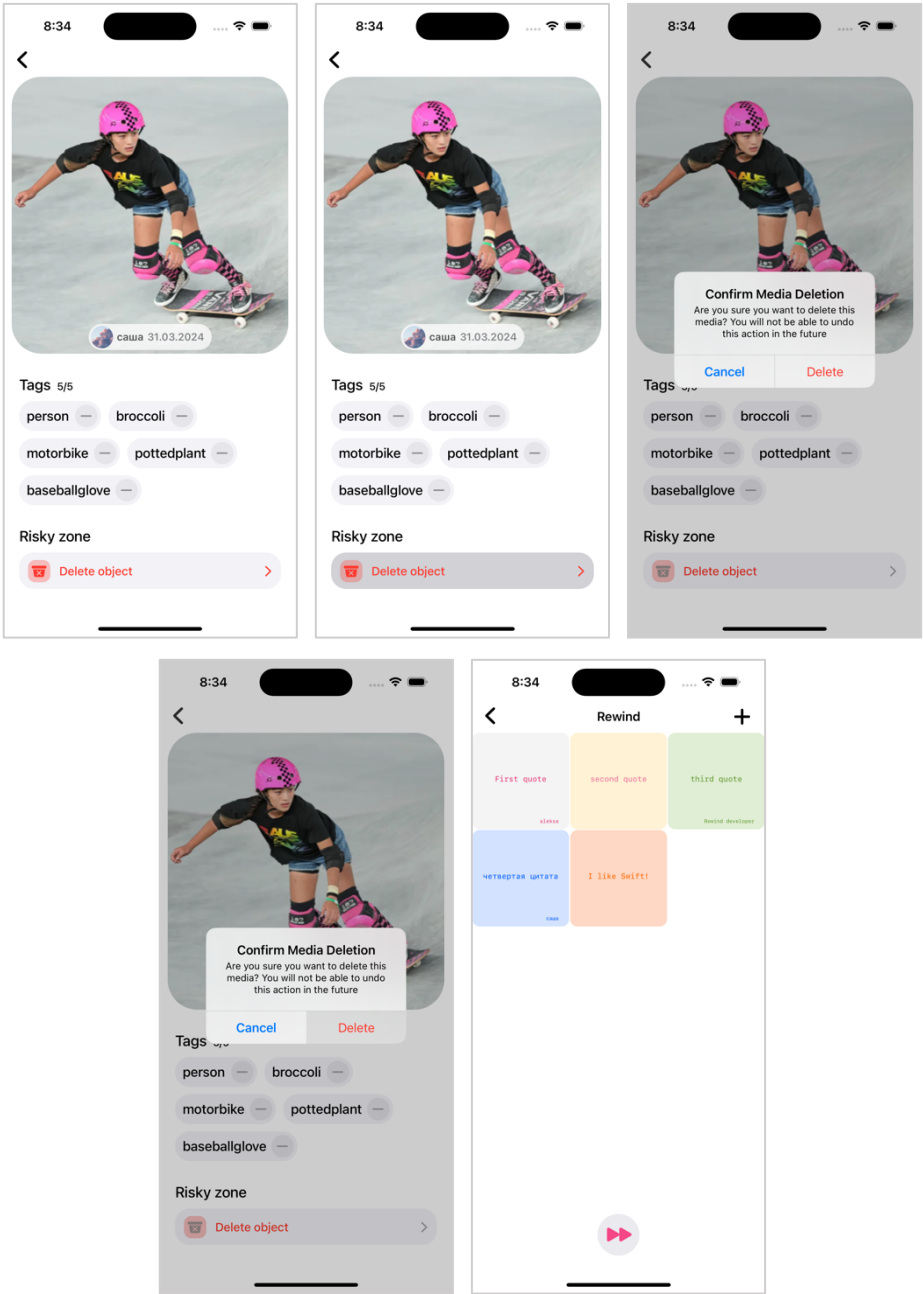


Рисунок 52

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

6.3.12. Проверка корректности экрана добавления фотографии

На экране добавления новой фотографии необходимо проверить, что при нажатии на кнопку «Tap to load photo» показывается галерея устройства. Необходимо проверить, что при нажатии на фотографию экран галереи скрывается и на экране показывается выбранная фотография. Необходимо проверить, что галерея открывается повторно при нажатии на фотографию.

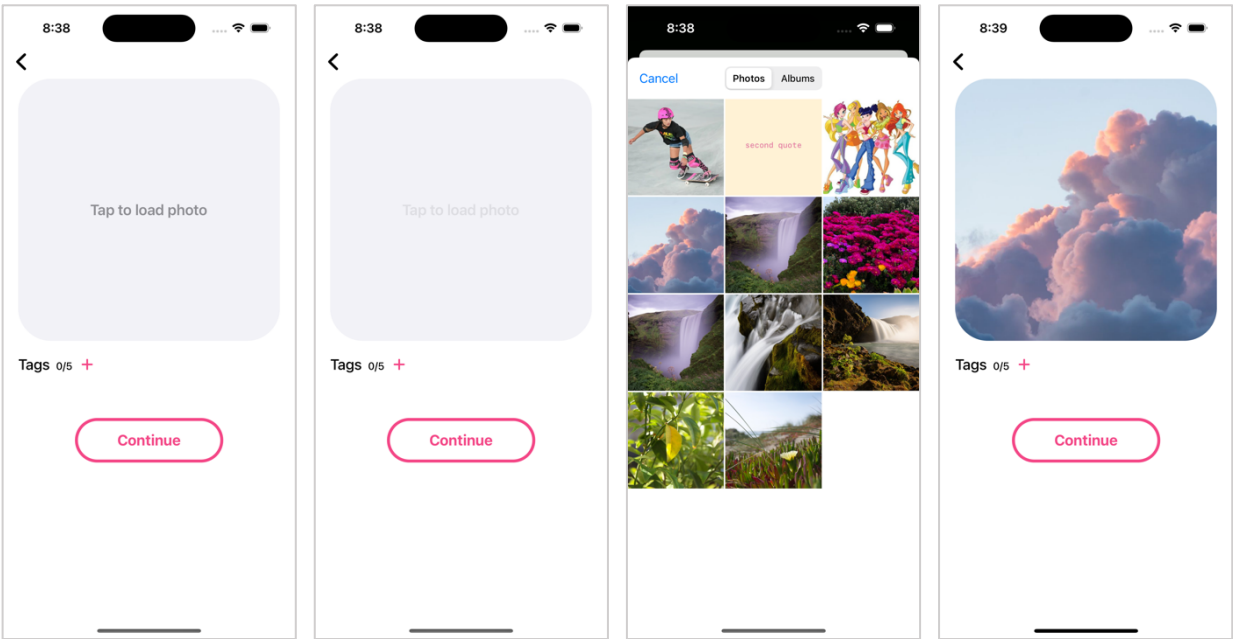


Рисунок 53

На экране добавления новой фотографии необходимо проверить, что добавление и удаление тегов работает аналогично тому, что было описано выше на экране с подробной информацией о медиа-объекте.

На экране добавления новой фотографии необходимо проверить, после выбора фотографии и нажатии кнопки «Continue» происходит переход на экран галереи, на котором отображается только что добавленная фотография.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

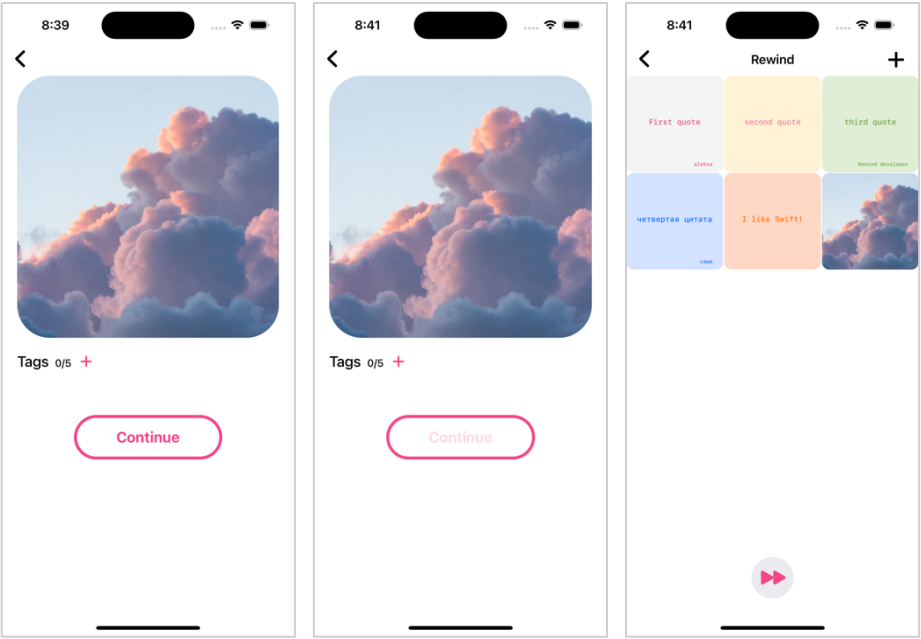


Рисунок 54

6.3.13. Проверка корректности экрана добавления цитаты

На экране добавления новой цитаты необходимо проверить, что при нажатии на кнопку «Tap to view quote settings» показывается экран для ввода текста цитаты и по желанию автора. Необходимо проверить, что после ввода текста цитаты и нажатии на кнопку «Continue» экран для ввода скрывается и на экране добавления показывается картинка с введенным текстом. Необходимо проверить, что экран для ввода открывается повторно при нажатии на область картинки цитаты.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

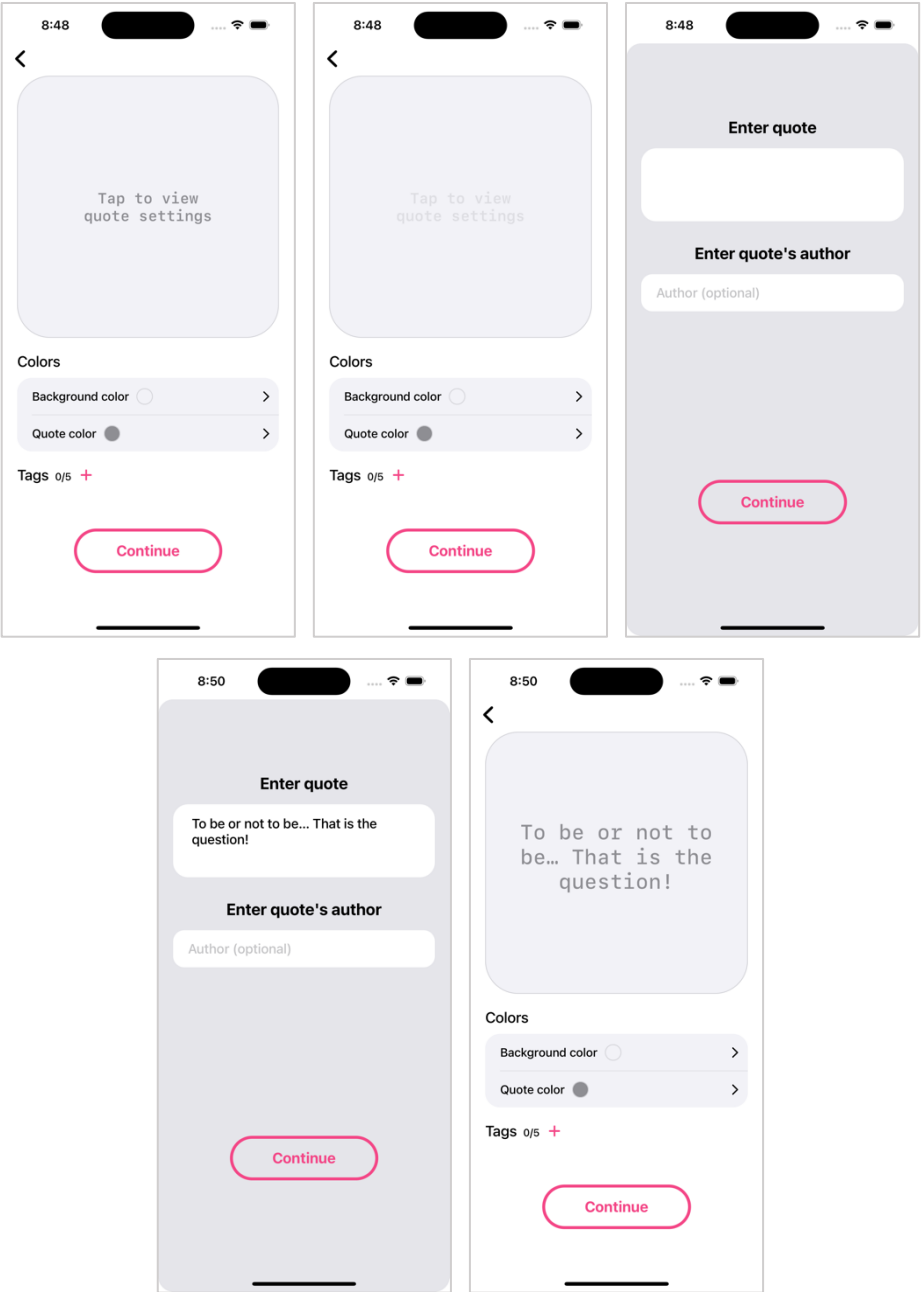


Рисунок 55

На экране добавления новой цитаты необходимо проверить, что при нажатии на кнопку «Background color» открывается системное окно, с помощью которого можно выбрать цвет заднего фона цитаты. Необходимо проверить, что после выбора цвета и нажатия на кнопку с изображением крестика в правом верхнем углу системного экрана на экране добавления обновляется задний цвет изображения цитаты.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

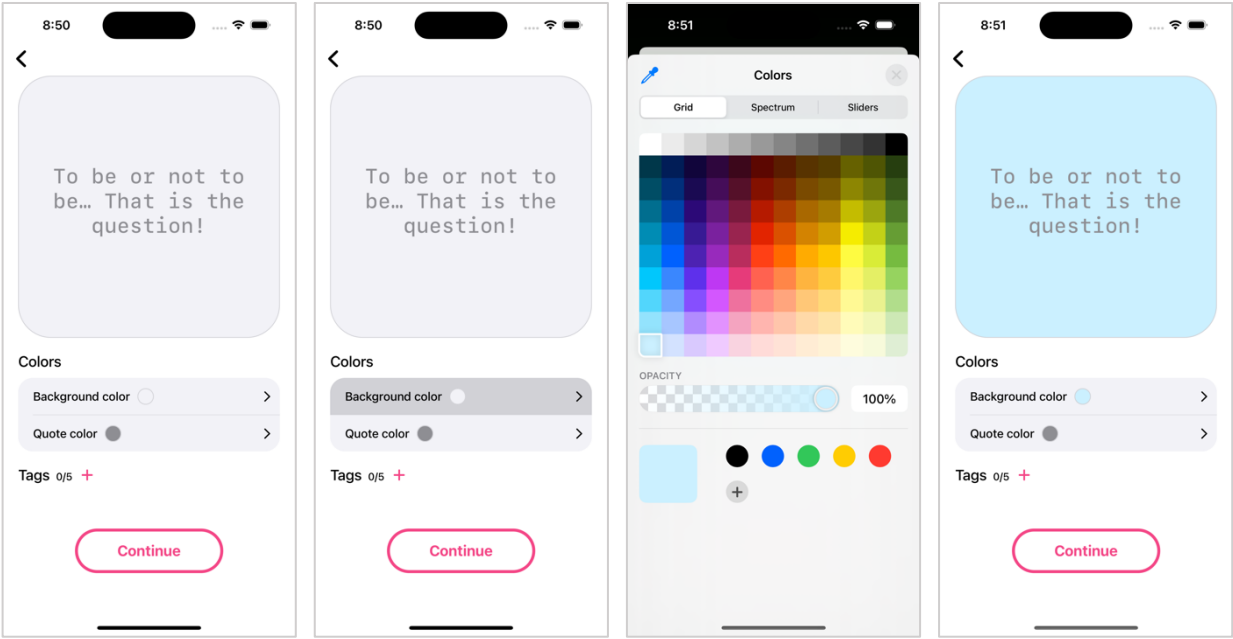


Рисунок 56

На экране добавления новой цитаты необходимо проверить, что при нажатии на кнопку «Quote color» открывается системное окно, с помощью которого можно выбрать цвет заднего текста цитаты. Необходимо проверить, что после выбора цвета и нажатия на кнопку с изображением крестика в правом верхнем углу системного экрана на экране добавления обновляется цвет текста цитаты.

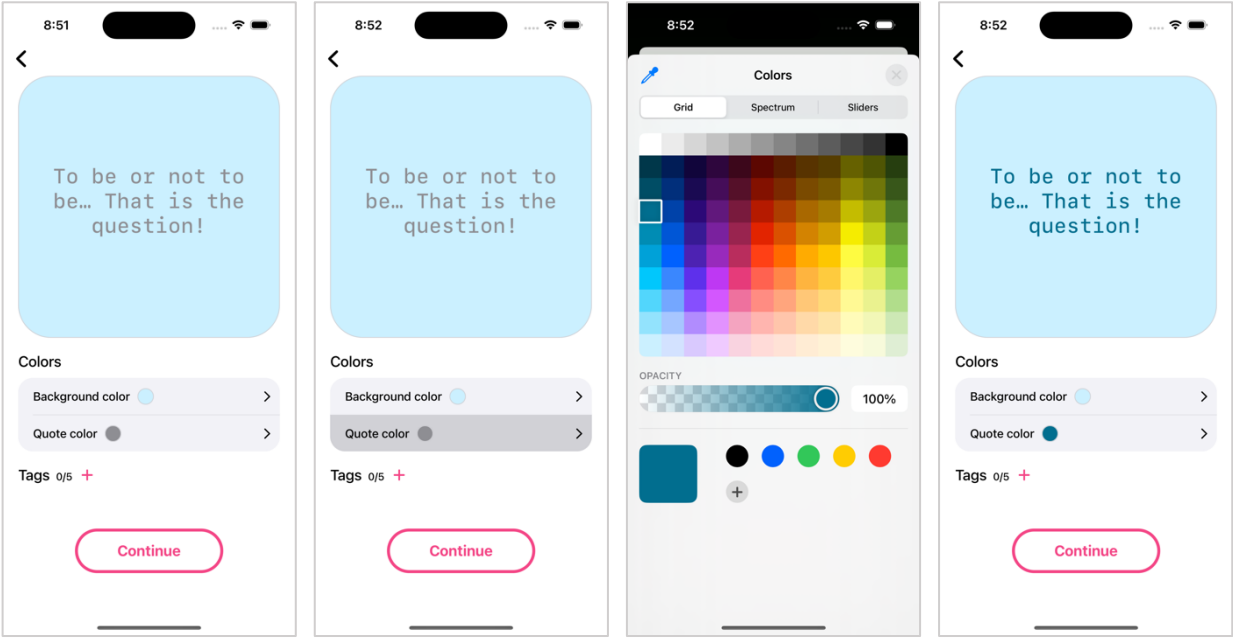


Рисунок 57

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

На экране добавления новой цитаты необходимо проверить, после выбора настройки цитаты и нажатии кнопки «Continue» происходит переход на экран галереи, на котором отображается только что добавленная цитата.

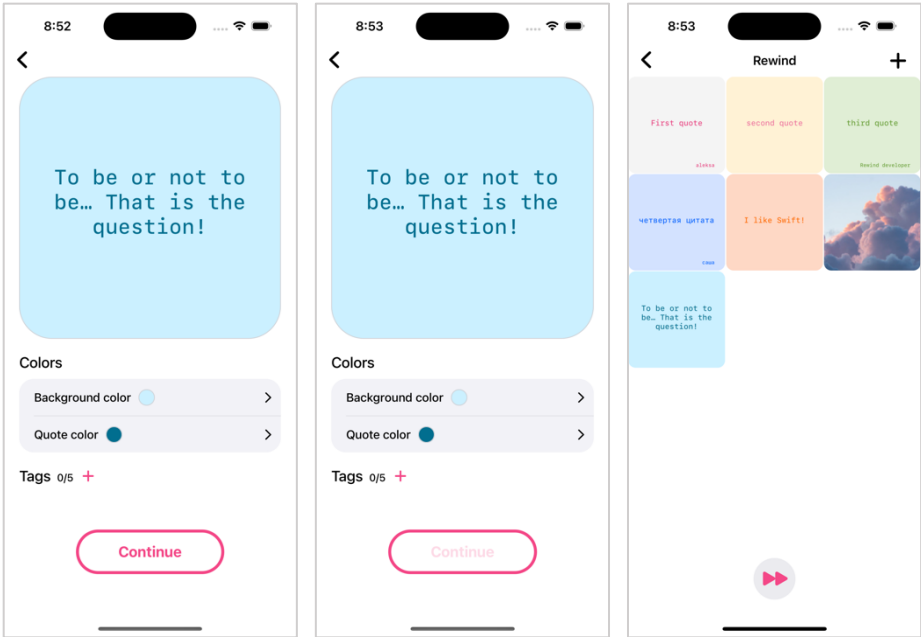


Рисунок 58

6.4. Автоматизированное тестирование серверной части

Для проведения испытаний программы были написаны Unit-Test’ы, которые можно найти в документе «“Rewind” Приложение для коллективного медиа-потребления. Текст программы» в папке разработки серверной части «RewindApp/..» . Все тесты находятся в проекте RewindApp.Tests. Каждый тест/группу тестов можно запустить нажатием ПКМ на нужный файл/папку и последующим нажатием на кнопку «Run Unit Test(s)».

6.4.1. Тестирование регистрации пользователя

Чтобы проверить, что при вводе различных корректных и некорректных данных регистрация нового аккаунта приводит к ожидаемому исходу, необходимо запустить тесты, находящиеся в файле «/UserControllersTests/RegisterContollerTests.cs».

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

6.4.2. Тестирование авторизации пользователя

Чтобы проверить, что при вводе различных корректных и некорректных данных авторизация пользователя в приложении приводит к ожидаемому исходу, необходимо запустить тесты, находящиеся в файле «/UserControllerTests/LoginControllerTests.cs».

6.4.3. Тестирование изменения информации о пользователе

Чтобы проверить, что при вводе различных корректных и некорректных данных изменение информации о пользователе приводит к ожидаемому результату, необходимо запустить тесты, находящиеся в файле «/UserControllerTests/ChangeUserControllerTests.cs».

6.4.4. Тестирование работы с данными пользователя

Работа с данными пользователя включает в себя следующие процессы:

1. Удаление аккаунта пользователя;
2. Отправка кода верификации на адрес электронной почты пользователя;
3. Получение информации о пользователе по его идентификатору;
4. Получение информации о пользователе по его электронной почте;
5. Получение понравившихся пользователю медиа-объектов.

Чтобы проверить, что вышеуказанные сценарии приводят к ожидаемым результатам, необходимо запустить тесты, находящиеся в файле «/UserControllerTests/UsersControllerTests.cs».

6.4.5. Тестирование изменения информации о группе

Чтобы проверить, что при вводе различных корректных и некорректных данных изменение информации о группе приводит к нужному результату, необходимо запустить тесты, находящиеся в файле «/GroupControllerTests/ChangeGroupControllerTests.cs».

6.4.6. Тестирование возможностей работы с группой

Работа с группой включает в себя следующие процессы:

1. Получение случайного медиа-объекта из галереи группы;
2. Получение информации об определенной группе;

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

3. Получение информации о начальном экране (первые несколько групп пользователя, информации о текущей группе, случайно медиа-объекте), которая появится при запуске приложения;
4. Получение групп, в которых числится определенный пользователь;
5. Получение пользователей, которые числятся в определенной группе;
6. Получение галереи определенной группы в виде миниатюр медиа-объектов;
7. Создание новой группы;
8. Добавление участника в группу;
9. Удаление участника из группы;
10. Удаление группы.

Чтобы проверить, что вышеуказанные сценарии приводят к ожидаемым результатам, необходимо запустить тесты из файла «/GroupControllersTests/GroupControllerTests.cs».

6.4.7. Тестирование работы с медиа-объектами

Работа с медиа-объектами включает в себя следующие процессы:

1. Получение информации о медиа-объекте по его идентификатору;
2. Добавление медиа-объекта в Избранные;
3. Удаление медиа-объекта из Избранных;
4. Загрузка медиа-объекта в галерею группы;
5. Удаление медиа-объекта из галереи группы;

Чтобы проверить, что вышеуказанные сценарии приводят к ожидаемым результатам, необходимо запустить тесты, находящиеся в файле «/MediaControllersTests/MediaControllerTests.cs».

6.4.8. Тестирование работы с тегами

Работа с тегами включает в себя следующие процессы:

1. Получение тегов определенного медиа-объекта;
2. Добавление одного или нескольких тегов к медиа-объекту;
3. Удаление тега из списка тегов медиа-объекта.

Чтобы проверить, что вышеуказанные сценарии приводят к ожидаемым результатам, необходимо запустить тесты, находящиеся в файле «/TagsControllersTests/TagsControllerTests.cs».

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. ГОСТ 19.201-78 Техническое задание. Требования к содержанию и оформлению. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
2. ГОСТ 19.404-79 Пояснительная записка. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
3. ГОСТ 19.505-79 Руководство оператора. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
4. ГОСТ 19.301-79 Программа и методика испытаний. Требования к содержанию и оформлению. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
5. ГОСТ 19.401-78 Текст программы. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
6. ГОСТ 19.106-78 Требования к программным документам, выполненным печатным способом. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Лист регистрации изменений

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.12.20-03 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата