

**ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»**

Факультет компьютерных наук  
Образовательная программа «Программная инженерия»

**СОГЛАСОВАНО**

Доцент департамента образовательной  
программы «Программная инженерия»,  
кандидат педагогических наук

\_\_\_\_\_ С. А. Виденин  
«\_\_» \_\_\_\_\_ 2024 г.

**УТВЕРЖДАЮ**

Академический руководитель  
образовательной программы  
«Программная инженерия»,  
старший преподаватель департамента  
программной инженерии

\_\_\_\_\_ Н. А. Павлочев  
«\_\_» \_\_\_\_\_ 2024 г.

**ЧАТ-РУЛЕТКА ДЛЯ РАЗВИТИЯ КОММУНИКАТИВНЫХ НАВЫКОВ НА  
ИНОСТРАННОМ ЯЗЫКЕ**

**Программа и методика испытаний**

**ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ**

**RU.17701729.05.03-01 51 01-1-ЛУ**

Исполнители

студент группы БПИ225

\_\_\_\_\_ / Д. А. Мирошниченко /

«\_\_» \_\_\_\_\_ 2024 г.

студент группы БПИ225

\_\_\_\_\_ / Л. А. Светличный /

«\_\_» \_\_\_\_\_ 2024 г.

Подп. и дата	
Инв. № дубл.	
Взам. инв. №	
Подп. и дата	
Инв. № подл	

**Москва 2024**

УТВЕРЖДЕН  
RU.17701729.05.03-01 51 01-1-ЛУ

ЧАТ-РУЛЕТКА ДЛЯ РАЗВИТИЯ КОММУНИКАТИВНЫХ НАВЫКОВ НА  
ИНОСТРАННОМ ЯЗЫКЕ

Программа и методика испытаний

RU.17701729.05.03-01 51 01-1

Листов 17

Подп. и дата	
Инв. № дубл.	
Взам. инв. №	
Подп. и дата	
Инв. № подл.	

Москва 2024

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.03-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

2  
RU.17701729.05.03-01 51 01-1  
СОДЕРЖАНИЕ

<b>АННОТАЦИЯ .....</b>	<b>3</b>
<b>1. ОБЪЕКТ ИСПЫТАНИЙ .....</b>	<b>4</b>
1.1. Наименование программы .....	4
1.2. Краткая характеристика и область применения программы .....	4
1.3. Обозначение испытываемой программы .....	4
<b>2. ЦЕЛЬ ИСПЫТАНИЙ .....</b>	<b>5</b>
2.1. Цель проведения испытаний .....	5
<b>3. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММЕ .....</b>	<b>6</b>
3.1. Требования к функциональным характеристикам .....	6
3.1.1. Требования к серверной части .....	6
3.1.2. Требования к взаимодействию клиентской и серверной частей .....	7
3.1.3. Требования к клиентской части .....	7
<b>4. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ .....</b>	<b>11</b>
4.1. Состав программной документации .....	11
<b>5. СРЕДСТВА И ПОРЯДОК ИСПЫТАНИЙ .....</b>	<b>12</b>
5.1. Технические средства, используемые во время испытаний .....	12
5.2. Программные средства, используемые во время испытаний .....	12
5.3. Порядок проведения испытаний .....	12
<b>6. МЕТОДЫ ИСПЫТАНИЙ .....</b>	<b>13</b>
6.1. Проверка выполнения требований к программной документации .....	13
6.2. Проверка выполнения функциональных требований к программному проекту ...	13
<b>СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ .....</b>	<b>14</b>
<b>ПРИЛОЖЕНИЕ 1 ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЕ СОГЛАШЕНИЕ. ВЕРСИЯ 1.0 .....</b>	<b>15</b>
<b>ПРИЛОЖЕНИЕ 2 ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ .....</b>	<b>17</b>

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.03-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

3  
RU.17701729.05.03-01 51 01-1  
АННОТАЦИЯ

Программа и методика испытаний – это документ, в котором содержится информация о программном продукте, а также полное описание приёмочных испытаний для данного программного продукта. Настоящая программа и методика испытаний для «Чата-рулетки для развития коммуникативных навыков на иностранном языке» содержит следующие разделы: «Объект испытаний», «Цель испытаний», «Требования к программе», «Требования к программным документам», «Методы испытаний».

В разделе «Объект испытаний» указаны наименование программы, область применения и обозначение испытываемой программы.

В разделе «Цель испытаний» указана цель проведения испытаний.

В разделе «Требования к программе» указаны требования, подлежащие проверке во время испытаний и заданные в техническом задании на программный проект.

В разделе «Требования к программной документации» приведены состав программной документации, предъявляемой на испытания.

В разделе «Методы испытаний» приведены описания используемых методов испытаний.

Настоящий документ разработан в соответствии с требованиями:

- 1) 1) ГОСТ 19.101-77 Виды программ и программных документов<sup>[1]</sup>;
- 2) ГОСТ 19.102-77 Стадии разработки<sup>[2]</sup>;
- 3) ГОСТ 19.103-77 Обозначения программ и программных документов<sup>[3]</sup>;
- 4) ГОСТ 19.104-78 Основные надписи<sup>[4]</sup>;
- 5) ГОСТ 19.105-78 Общие требования к программным документам<sup>[5]</sup>;
- 6) ГОСТ 19.106-78 Требования к программным документам, выполненным печатным способом<sup>[6]</sup>;
- 7) ГОСТ 19.301-79 Программа и методика испытаний. Требования к содержанию и оформлению<sup>[7]</sup>.

Изменения к данному Техническому заданию оформляются согласно ГОСТ 19.603-78<sup>[8]</sup>, ГОСТ 19.604-78<sup>[9]</sup>.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.03-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

**1. ОБЪЕКТ ИСПЫТАНИЙ****1.1. Наименование программы**

Наименование программы – «Чат-рулетка для развития коммуникативных навыков на иностранном языке».

Краткое наименование программы – «LangSkillUp».

**1.2. Краткая характеристика и область применения программы**

Веб-приложение «Чат-рулетка “LangSkillUp”» реализует механику чата-рулетки, предоставляя пользователям возможность общаться на иностранном языке посредством видеосвязи (основной вид коммуникации) и текстового чата (вспомогательный вид коммуникации). Заложенная игровая механика позволит развивать коммуникативные навыки на иностранном языке.

**1.3. Обозначение испытываемой программы**

Данный программный проект относится к обозначению 05.03, т.к. является веб-приложением типа «Игры и развлечения», реализующим развлекательный процесс общения со случайным партнёром по видеосвязи.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.03-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

**2. ЦЕЛЬ ИСПЫТАНИЙ****2.1. Цель проведения испытаний**

Целью проведения программных испытаний проекта является проверка на соответствие проекта требованиям, представленным в техническом задании.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.03-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

### 3. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММЕ

#### 3.1. Требования к функциональным характеристикам

Программа состоит из двух основных компонентов: клиентской и серверной части, между которыми происходит общение на основе HTTP-запросов.

Серверная часть написана на языке C# с помощью фреймворка ASP.NET Core.

Клиентская часть написана на языке JavaScript с помощью библиотеки React.

##### 3.1.1. Требования к серверной части

Серверная часть должна представлять собой микросервисную архитектуру, написанную на ASP.NET Core. Хранение данных в сервисах производится в личные базы данных PostgreSQL и Redis. Общение между сервисами должно происходить с помощью RabbitMQ и RESTful API.

###### 1. Регистрация и вход:

При получении запроса на регистрацию нового пользователя сервер проверяет наличие пользователя в базе данных с указанным логином и паролем. При отсутствии таких пользователей должно отправляться письмо на указанную почту с просьбой подтверждения регистрации аккаунта. При подтверждении данные пользователя (логин, почта, пароль) должны сохраняться в базе данных.

При получении запроса на вход пользователя в приложение должна выполняться проверка соответствия заявленного пароля с сохраненным в базе данных. При совпадении в клиентскую часть должен возвращаться токен доступа, который позволяет пользоваться функциями чат-рулетки. Иначе должен возвращаться отказ.

###### 2. Видеочат:

Когда пользователь на веб-сайте нажимает кнопку для запуска чат-рулетки, сервер смотрит есть ли свободные комнаты в пуле комнат, при наличии сервер связывает клиента с определенным текстовым хабом, по которому потом идет передача первоначальных конфигураций для видеозвонка, если комнат нет, то создается новый текстовый хаб, в котором пользователь слушает событие, сигнализирующее вход пользователя в комнату.

Серверная часть должна поддерживать видеосвязь между пользователями в одной комнате и предоставлять возможность обмена текстовыми сообщениями. Также сообщения в чат-рулетки сохраняются в базу данных для LogService для дальнейшей их обработки по необходимости.

###### 3. Обработка жалоб:

Должен быть осуществлен дополнительный сервис, доступный только для администраторов, позволяющий обрабатывать поступающие жалобы.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.03-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

### 3.1. Жалобы по работе приложения:

Жалобы по работе приложения должны просматриваться администратором, и, в зависимости от проблемы, администратор может отправить решение проблемы на почту пользователю, отправившему жалобу, или перенаправить программистам.

### 3.2. Жалобы в отношении других пользователей:

Жалобы в отношении других пользователей должны обрабатываться администратором. При наличии большого числа жалоб на конкретного пользователя администратор имеет право заблокировать пользователя (запретить вход в приложение для данного почтового адреса навсегда или в течение конкретного времени).

## 3.1.2. Требования к взаимодействию клиентской и серверной частей

Взаимодействие компонентов должно осуществляться с помощью HTTP-запросов RESTful API, а также SignalR и WebRTC для прямой трансляции видео- и аудиосигнала.

## 3.1.3. Требования к клиентской части

Клиентская часть должна быть представлена веб-приложением, написанном с помощью библиотеки React.

Состав выполняемых функций:

### 1. Регистрация и вход:

Пользователь может зарегистрироваться в приложении, используя свои почту и пароль. Также пользователь должен указать дополнительные данные – никнейм и дату рождения, и обязан поставить «галочку» в графе принятия пользовательского соглашения ([приложение 2](#)). После отправления формы на регистрацию пользователь должен будет подтвердить регистрацию через сообщение, высланное на указанную почту. После регистрации пользовательские данные должны быть сохранены в базе данных, а пользователь – получить доступ к основному функционалу приложения. При неуспешной регистрации пользователю предлагается повторно ввести свои данные.

При повторном входе в приложение от пользователя должен требоваться ввод данных (почта и пароль). После завершения ввода запрос должен быть отправлен на сервер для получения подтверждения корректности введенных данных. При получении положительного ответа пользователю должен быть предоставлен доступ к основному функционалу приложения. При неуспешной регистрации пользователю предлагается повторно ввести свои данные.

### 2. Главное меню:

На экране основного меню должны располагаться основная информация о приложении и кнопка «Start». В верхней части экрана основного меню должна

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.03-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата



находиться навигационная панель с кнопкой опций (три черты) и представлением пользователя – изображением-аватаром и никнеймом. При нажатии на кнопки и/или наведении курсора мыши на указанные элементы должны выполняться следующие действия:

- 2.1. при нажатии на кнопку «Start» – запуск чата-рулетки, если пользователь авторизован; если пользователь не авторизован, уведомить его об этом;
- 2.2. при нажатии на кнопку опций (три черты) – открытие боковой панели с выбором из страниц, на которые пользователь может перейти;
- 2.3. при наведении на представление пользователя – появление опционального меню. Если пользователь не авторизован, из опций ему предлагается войти в аккаунт «Sign In» или создать аккаунт «Sign Up». Если пользователь авторизован, ему доступна опция выхода из аккаунта «Log Out». При нажатии на опции «Sign In» или «Sign Up» пользователя должно перенести на соответствующие страницы авторизации. При выборе опции «Log Out» должен быть осуществлён выход из аккаунта.

### 3. Видеочат:

В данном разделе интерфейс в верхней части экрана сохраняется такой же, как в главном меню – навигационная панель.

Основную часть экрана должно занимать представление видео собеседника.

Справа от рамки видео должен находиться вспомогательный чат с возможностью читать и писать сообщения. Рядом с кнопкой отправки сообщения должна находиться кнопка отправки жалобы на собеседника.

Под видеорамкой и чатом должна находиться кнопка «Next», при нажатии на которую пользователя отключает от текущей комнаты и подключает к новой с новым собеседником, а также кнопка «Stop», при нажатии на которую пользователь может выйти в главное меню.

### 4. Боковая панель:

В верхнем левом углу экрана должна находиться кнопка со стрелкой, при нажатии на которую пользователь может спрятать боковую панель.

На боковой панели должны иметься следующие страницы:

#### 4.1. Профиль – «Profile»:

В разделе профиля пользователю должны отображаться его никнейм, изображение-аватар, почта и пароль (пароль в скрытом виде), а также предоставляться возможности изменения никнейма и аватара.

Под этими данными и кнопками редактирования данных должна находиться опция удаления учетной записи. При нажатии на кнопку от пользователя требуется подтверждение в виде ввода текущего пароля. При

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.03-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

успешном подтверждении учетная запись со всеми данными пользователя удаляется из базы данных приложения.

Справа от пользовательских данных должна отображаться таблица рейтингов лучших 5 пользователей приложения и рейтинг текущего пользователя.

#### 4.2. Другие пользователи – «People»:

Страница должна включать два списка, между которыми пользователь может переключаться: список «друзей» пользователя «Friends» и список недавних собеседников «Recent Partners» – списка до 20 недавних пользователей, с которыми пользователь имел разговор в последнее время. Рядом с данными о пользователе из списка должны находиться кнопки для отправки запроса в друзья и отправки жалобы.

#### 4.3. Раздел отправки отзыва о работе приложения – «Report Problem»:

При переходе на эту страницу пользователю предлагается описать свою проблему в соответствующем текстовом поле. Под текстовым полем должны располагаться кнопки «Send» для отправки отзыва и «Cancel» для отмены отзыва и очистки текстового поля. При отправке отзыв должен перенаправляться через сервер администраторам приложения.

#### 4.4. Раздел Администрации, доступный только пользователям, имеющим статус администратора, – «Admin»:

В данном разделе администратору доступны два списка: нерешенные отзывы по работе приложения и нерешенные жалобы на пользователей. По каждой жалобе администратор имеет просматривать содержание (в случае жалобы на пользователя ему доступна информация о пользователе, на которого была отправлена жалоба) и помечать жалобу решённой по нажатию кнопки «Mark Solved».

В случае жалобы на работу приложения, администратор должен иметь возможность отправлять ответ пользователю, направившему отзыв, по нажатию кнопки «Send Answer» – переходить в почтовый сервис для отправления письма по указанному в отзыве адресу.

В случае жалобы на пользователя, после рассмотрения дела, администратор имеет право выдать надлежащую блокировку аккаунта пользователя-нарушителя по нажатию кнопки «Ban User».

Также администратор имеет закрыть текущую жалобу без помечания её решенной.

#### 5. Диалоговое меню отправки жалобы на пользователя – «Report User»:

Открывается при нажатии кнопки «Report User» в самом видеочате или в истории собеседников.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.03-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Должно содержать чек-боксы с типами жалоб, где пользователь может выбрать одну или более причин для жалобы:

- «Inappropriate Behaviour» – неподобающее поведение, например, намеренный отказ от использования иностранного языка (невыполнение пользовательского соглашения п. 4.1.3.1, приложение 2)

- «Voice Abuse» – неприемлемое использование звука, например, крики или оскорбления

- «Video Abuse» – неприемлемое содержание видео-контента, например, реклама или спам

- «Text Abuse» – неприемлемое содержание текстовых сообщений

Ниже чек-боксов с типами жалоб должно находиться текстовое поле для пояснения к жалобе.

В нижней части диалога должны находиться кнопки «Send» для отправки жалобы и «Cancel» для отмены.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.03-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

**4. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ****4.1. Состав программной документации**

1. «Чат-рулетка “LangSkillUp”». Техническое задание (ГОСТ 19.201-78)<sup>[13]</sup>;
2. «Чат-рулетка “LangSkillUp”». Пояснительная записка (ГОСТ 19.404-79)<sup>[10]</sup>;
3. «Чат-рулетка “LangSkillUp”». Программа и методика испытаний (ГОСТ 19.301-79)<sup>[7]</sup>;
4. «Чат-рулетка “LangSkillUp”». Текст программы (ГОСТ 19.401-78)<sup>[12]</sup>;
5. «Чат-рулетка “LangSkillUp”». Руководство оператора (ГОСТ 19.505-79)<sup>[11]</sup>.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.03-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

## 5. СРЕДСТВА И ПОРЯДОК ИСПЫТАНИЙ

### 5.1. Технические средства, используемые во время испытаний

Во время проведения испытаний должны быть использованы следующие технические средства:

- Персональный компьютер с операционной системой Windows 7 или новее, Linux или MacOS или мобильное устройство Android версии 5.4 или новее, iOS версии 8 или новее;

### 5.2. Программные средства, используемые во время испытаний

Во время проведения испытаний должны быть использованы следующие программные средства:

- Браузеры Google Chrome, Opera, Safari или Mozilla Firefox (поддерживающие HTML 5.0, CSS и JS).

### 5.3. Порядок проведения испытаний

Испытания должны проводиться в следующем порядке:

- 1) Проверка требований к программной документации;
- 2) Проверка функциональных требований к серверной части веб-приложения «LangSkillUp»;
- 3) Проверка функциональных требований к клиентской части веб-приложения «LangSkillUp»;
- 4) Проверка функциональных требований к взаимодействию серверной и клиентской частей веб-приложения «LangSkillUp».

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.03-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

**6.1. Проверка выполнения требований к программной документации**

Состав программной документации проверяется визуально по списку программной документации, указанному в [разделе 4.1](#). Также совершается визуальная проверка соответствия документации требованиям ГОСТ. Все документы удовлетворяют представленным требованиям.

**6.2. Проверка выполнения функциональных требований к программному проекту**

Во время испытаний программы были имплементированы следующие методы тестирования:

1) Закрытое бета-тестирование (проведённое на реальных пользователях, в том числе и независимых пользователях, не причастных к выполнению проекта);

2) Unit-тестирование.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.03-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

## СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

- 1) ГОСТ 19.101-77 Виды программ и программных документов. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 2) ГОСТ 19.102-77 Стадии разработки. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 3) ГОСТ 19.103-77 Обозначения программ и программных документов. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 4) ГОСТ 19.104-78 Основные надписи. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 5) ГОСТ 19.105-78 Общие требования к программным документам. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 6) ГОСТ 19.106-78 Требования к программным документам, выполненным печатным способом. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 7) ГОСТ 19.301-79 Программа и методика испытаний. Требования к содержанию и оформлению. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 8) ГОСТ 19.603-78 Общие правила внесения изменений. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 9) ГОСТ 19.604-78 Правила внесения изменений в программные документы, выполненные печатным способом. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 10) ГОСТ 19.404-79 Пояснительная записка. Требования к содержанию и оформлению. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 11) ГОСТ 19.505-79 Руководство оператора. Требования к содержанию и оформлению. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 12) ГОСТ 19.401-78 Текст программы. Требования к содержанию и оформлению. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 13) ГОСТ 19.201-78 Техническое задание. Требования к содержанию и оформлению. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.03-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

**ПРИЛОЖЕНИЕ 1**  
**ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЕ СОГЛАШЕНИЕ. ВЕРСИЯ 1.0**

Регистрируясь в данном приложении, вы соглашаетесь со следующими правилами чата-рулетки LangSkillUp:

**1. Определение терминов**

- 1.1. Чат-рулетка – веб-платформа для видеочата и обмена сообщениями в режиме онлайн между случайными пользователями;
- 1.2. Пользователь – любое лицо, которое использует или использовало данный сервис;
- 1.3. Запрещенные действия – любые действия, которые нарушают законы Российской Федерации, международные законы, право интеллектуальной собственности, правила конфиденциальности и правила приличия, а также правила, перечисленные ниже.

**2. Права и обязанности пользователя:**

- 2.1. Пользователь должен быть старше 16 лет, чтобы использовать данное приложение;
- 2.2. Пользователь несет полную ответственность за все свои действия и информацию, которую он размещает или передает через чат-рулетку;
- 2.3. Пользователь обязан соблюдать политику сервиса, а также избегать запрещенных действий;
- 2.4. Пользователь обязан уважать права других пользователей и не допускать дискриминации, оскорблений, издевательства, запугивания, или других неприемлемых действий в чате-рулетке;
- 2.5. Пользователь обязан разговаривать на английском языке в силу своих возможностей во время использования чата-рулетки;

**3. Интеллектуальная собственность:**

- 3.1. Все авторские права и другая интеллектуальная собственность, относящаяся к чату-рулетке, остаются собственностью владельцев чата-рулетки;
- 3.2. Пользователь не имеет права копировать, модифицировать, распространять или использовать контент чата-рулетки без предварительного согласия владельцев;

**4. Запрещённые действия:**

- 4.1. Запрещается использование чата-рулетки для распространения незаконного, вредоносного, оскорбительного, дискриминирующего или провокационного контента;
- 4.2. Запрещается передача любых личных данных, включая финансовую информацию или пароли, через чат-рулетку;
- 4.3. Запрещается использование чата-рулетки для нежелательной рекламы или спама;
- 4.4. Запрещается нарушение конфиденциальности других пользователей, включая попытки доступа к чужим аккаунтам или передача их информации третьим лицам;

**5. Прекращение доступа:**



- 5.1. Владельцы чата-рулетки оставляют за собой право, по своему усмотрению и без предварительного уведомления, заблокировать доступ конкретному пользователю или прекратить работу чата-рулетки в целом;
- 5.2. Пользователь имеет право отказаться от использования чата-рулетки в любое время, прекратив его использование или удалив учётную запись;
6. Ограничение ответственности:  

Владельцы чата-рулетки не несут ответственности за любой ущерб, потерю имущества или претензии, возникшие в результате использования или невозможности использования чата-рулетки, а также за действия пользователей, использующих данный сервис.

## ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ

[illegible]