

ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»
Факультет компьютерных наук
Образовательная программа «Программная инженерия»

СОГЛАСОВАНО
Научный руководитель, доцент
департамента «Программной
инженерии», кандидат технических наук

_____ С.Л. Макаров
«__» _____ 2024 г.

УТВЕРЖДЕНО
Академический руководитель
образовательной программы
«Программная инженерия»
старший преподаватель департамента
программной инженерии

_____ Н.А. Павлочев
«__» _____ 2024 г.

Подп. и дата	
Инв. № дубл.	
Взам. Инв. №	
Подп. и дата	
Инв. №	

ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ОРГАНИЗАЦИИ ГАРДЕРОБА
«MATCHCLOTHES»
Руководство оператора
ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ
RU.17701729.05.04-01 34 01-1-ЛУ

Исполнитель:
Студент группы БПИ224

_____ / Ю.Е. Кухтина /
«__» _____ 2024 г.

УТВЕРЖДЕН

RU.17701729.05.04-01 34 01-1-ЛЮ

ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ОРГАНИЗАЦИИ ГАРДЕРОБА
«MATCHCLOTHES»
Руководство оператора
RU.17701729.05.04-01 34 01-1
Листов 34

Инв. № подл	Подп. и дата
Взам. инв. №	Инв. № дубл.
Подп. и дата	Подп. и дата
Инв. № подл	Инв. № дубл.

СОДЕРЖАНИЕ

1. Назначение программы.....	4
1.1. Функциональное назначение.....	4
1.2. Эксплуатационное назначение	4
2. Условия выполнения программы	5
2.1. Минимальный состав аппаратных средств	5
2.2. Минимальный состав программных средств	5
2.3. Требования к персоналу (пользователю)	5
3. Выполнение программы	6
3.1. Установка программы.....	6
3.2. Запуск программы и работа с приложением	6
3.2.1. Аутентификация	6
3.2.2. Главная.....	8
3.2.3. Настройки	9
3.2.4. Одежда	10
3.2.5. Образы.....	16
3.2.6. Календарь.....	22
3.2.7. Путешествия	27
4. Сообщения оператору	32
4.1. Тексты сообщений оператору	32
4.2. Действия оператора в исключительных ситуациях	34

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

1. Назначение программы

1.1. Функциональное назначение

Разрабатываемое приложение предназначено для эффективной организации гардероба: оно позволяет добавлять фотографии вещей, распределять их по категориям и сезонам, создавать образы, распределять их по категориям и сезонам, а также распределять вещи и образы по дням недели и планировать, какую одежду необходимо взять с собой в путешествие. Приложение поддерживает добавление дополнительной информации о вещах и образах, которая поможет сохранить важную информацию и ухаживать за вещами.

1.2. Эксплуатационное назначение

Основными конечными потребителями разрабатываемого приложения являются люди, которые ценят организованный подход к хранению и выбору одежды, стремятся к удобству и эффективности в управлении своим гардеробом.

Для корректного использования программы пользователю необходим смартфон с операционной системой Android и доступ в интернет.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

2. Условия выполнения программы

2.1. Минимальный состав аппаратных средств

- Мобильное устройство с возможностью использования операционной системы Android версии 7 и выше, оснащенное 64-разрядным (x64) процессором и камерой
- 100мб оперативной памяти (ОЗУ) или больше
- 1гб свободного места на внутреннем накопителе или больше
- Возможность подключения к сети интернет

2.2. Минимальный состав программных средств

Во время испытаний должны быть использованы следующие программные средства:

- Среда разработки Android Studio версии 2023.2.1
- Устройство с операционной системой Android версии 7 и выше

2.3. Требования к персоналу (пользователю)

Для работы с приложением достаточно одного человека, обладающего навыком работы с смартфоном с операционной системой Android версии 7.0 и выше, а также навыком скачивать и устанавливать приложения.

Специальных требований к квалификации не предъявляется.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

3. Выполнение программы

3.1. Установка программы

Мобильное приложение доступно для установки через файл формата .apk. Вы можете загрузить APK файл из официального github репозитория проекта по ссылке <https://github.com/yyulkht/MatchClothesApp>. Загрузка свободная и не требует регистрации или каких-либо других действий.

3.2. Запуск программы и работа с приложением

3.2.1. Аутентификация

После запуска мобильного приложения пользователь попадает на страницу входа в приложения. Если пользователь не зарегистрирован, он имеет возможность перейти на страницу регистрации, нажав на кнопку “Зарегистрироваться”. Со страницы регистрации также можно перейти на страницу входа, нажав кнопку “Войти”.

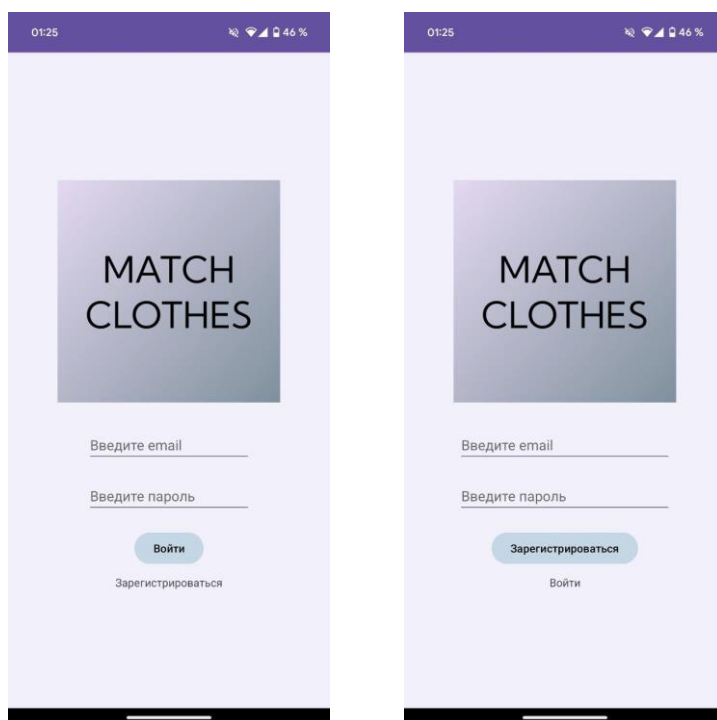


Рисунок 1. Экраны входа и регистрации

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Для входа или регистрации необходимы следующие данные:

- Адрес электронной почты (в формате user@email.com) вводится в поле “Введите email”
- Пароль – состоит минимум из 6 символов, вводится в поле “Введите пароль”

После ввода данных необходимо нажать на кнопку “Войти” или, соответственно, “Зарегистрироваться”.

При успешном входе пользователь попадает на главный экран приложения, при неуспешном – остается на экране входа.

При успешной попытке регистрации пользователь попадает на следующий экран:



Рисунок 2. Экран подтверждения email

Для подтверждения регистрации пользователь должен перейти в электронную почту и перейти по ссылке из письма, которое придет ему в качестве подтверждения адреса электронной почты. После этого пользователь должен перейти в приложение и нажать кнопку “Я подтвердил(а) email”. Далее пользователь увидит уведомление об успешности его регистрации. При успешной регистрации он попадает на главный экран приложения, при неуспешной – на экран входа.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

3.2.2. Главная

При успешном входе или успешной регистрации пользователь попадает на главный экран приложения:

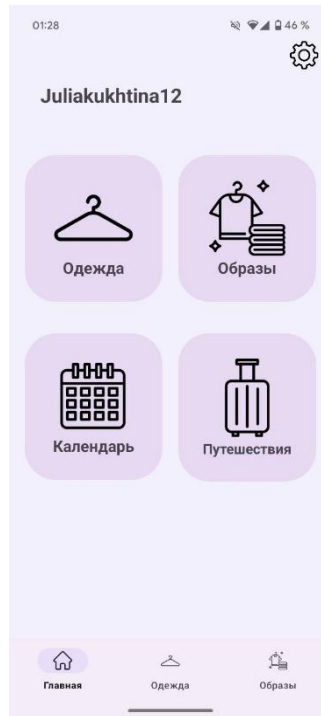


Рисунок 3. Главная

- Справа сверху располагается иконка шестеренок – кнопка, с помощью которой можно перейти в раздел настроек
- Ниже, в середине экрана расположены 4 кнопки для перемещения между разделами приложения – «Одежда», «Образы», «Календарь», «Путешествия»
- Внизу экрана расположена навигационная панель, с помощью которой пользователь может перемещаться между разделами «Главная», «Одежда», «Образы»

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

3.2.3. Настройки

Перейдя в раздел настроек, пользователь увидит экран:

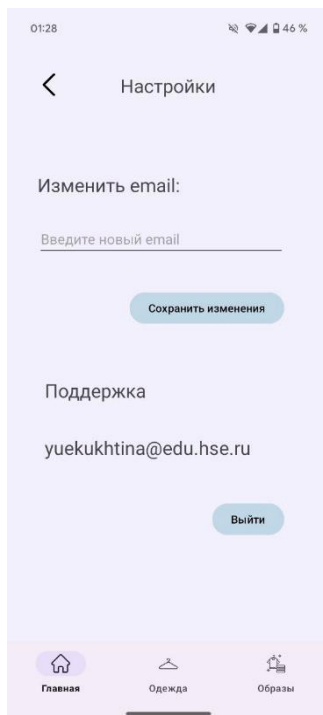


Рисунок 4. Настройки

- В верхнем левом углу расположена кнопка «Назад» в виде стрелочки, при нажатии на нее пользователь попадет на «Главную»
- Чтобы изменить адрес электронной почты, пользователь должен ввести новый адрес в поле «Введите новый email», нажать «Сохранить изменения» и подтвердить новый адрес электронной почты по ссылке в письме
- Чтобы выйти из учетной записи, пользователь должен нажать на кнопку «Выйти», при этом он попадет на экран входа в приложение
- В середине экрана указана почта разработчика, куда пользователь может написать в случае возникновения проблем с приложением

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

3.2.4. Одежда

При переходе в раздел «Одежда» пользователь увидит следующий экран:

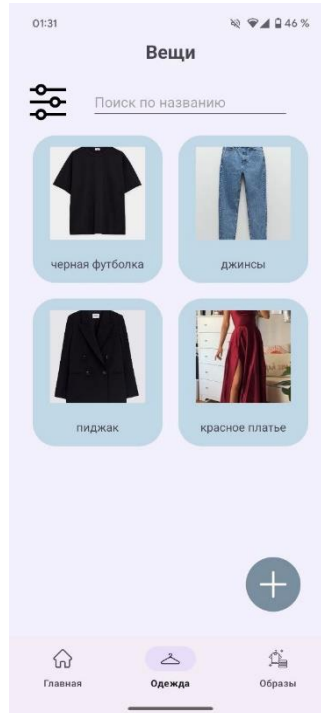


Рисунок 5. Одежда

- На экране расположены карточки вещей, добавленных в приложение, для каждой фотография и название
- Сверху слева расположена кнопка для установки конкретной категории или сезона, при нажатии на нее:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

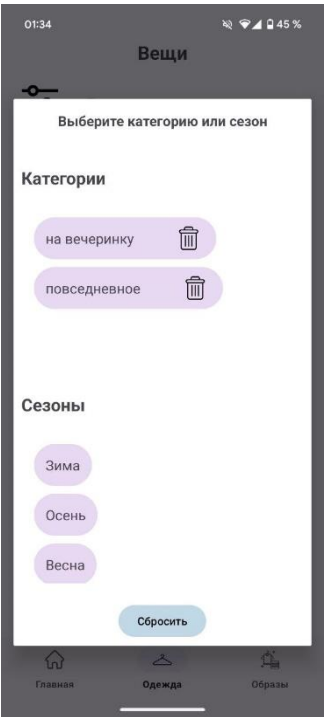


Рисунок 6. Выбор категории или сезона

- Чтобы перейти на соответствующую категорию или сезон, необходимо нажать на соответствующую кнопку
- Чтобы удалить категорию, необходимо нажать на иконку мусорного ведра рядом с названием категории
- Чтобы сбросить фильтр, необходимо нажать на кнопку «Сбросить» в нижней части экрана
- Рядом с кнопкой фильтрации расположена строка для поиска вещи по названию. Чтобы найти определенную вещь, необходимо начать вводить ее название в строку:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата



Рисунок 7. Поиск по названию

- Чтобы перейти на карточку вещи, необходимо нажать на миниатюру в списке вещей на главном экране:

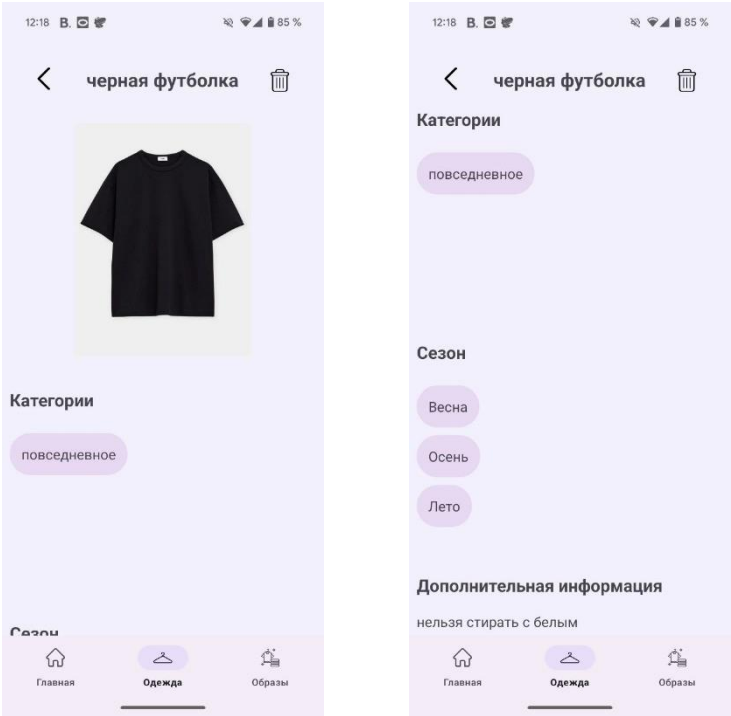


Рисунок 8. Карточка вещи

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

- Чтобы удалить вещь, необходимо нажать на значок мусорного ведра в верхнем правом углу
- Чтобы вернуться назад на экран «Одежда», необходимо нажать на стрелочку в верхнем левом углу экрана
- Чтобы добавить вещи или категорию вещей, необходимо нажать на кнопку «Плюс»:



Рисунок 9. Добавление вещи или категории

На экране необходимо выбрать, что именно будет добавлено. Далее в зависимости от выбора:

- Добавление вещи:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

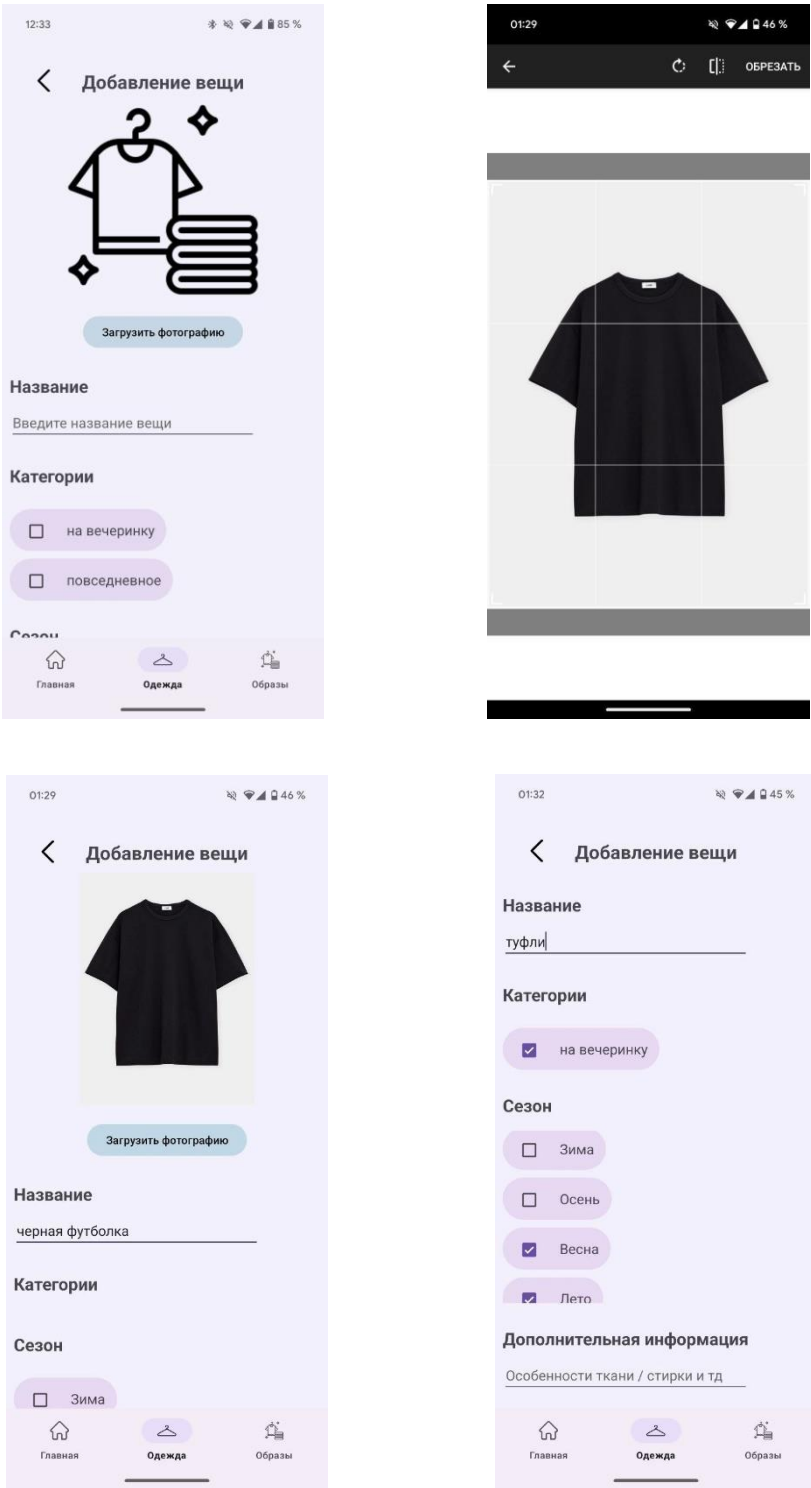


Рисунок 10. Добавление вещи

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

- Для добавления вещи необходимо загрузить фотографию из памяти устройства или сделать фотографию, не выходя из приложения. Далее загруженную фотографию необходимо обрезать, перемещая граничные линии обрезки, после этого нажать «Обрезать»
- После добавления фотографии необходимо ввести название новой вещи, указать категории и сезоны для вещи, дополнительную информацию и сохранить вещь
- Добавление категории:

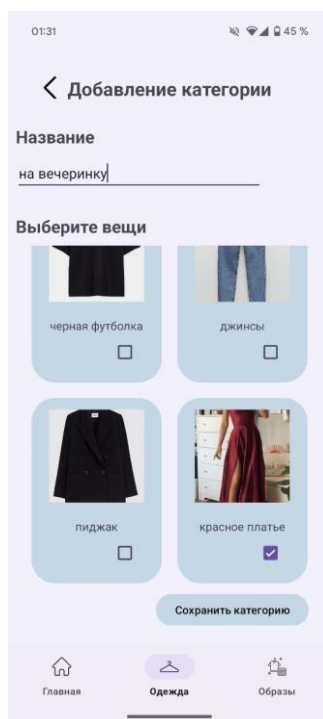


Рисунок 11. Добавление категории

- Чтобы добавить категорию, необходимо ввести название новой категории и выбрать вещи, которые будут в этой категории находиться, далее нажать «Сохранить категорию»

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

3.2.5. Образы

При переходе в раздел «Образы» пользователь увидит следующий экран:



Рисунок 12. Образы

- На экране расположены карточки образов, добавленных в приложение, для каждой фотография и название
- Сверху слева расположена кнопка для установки конкретной категории или сезона, при нажатии на нее:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

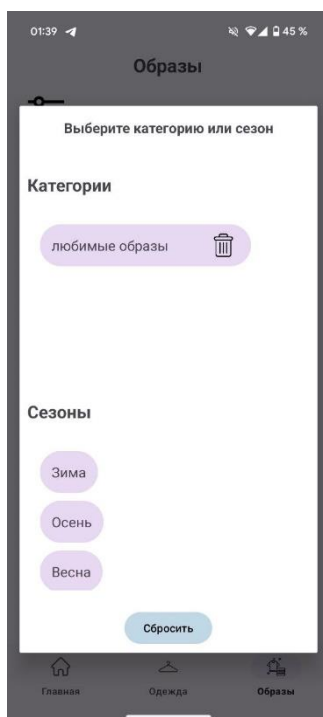


Рисунок 13. Выбор категории или сезона образов

- Чтобы перейти на соответствующую категорию или сезон, необходимо нажать на соответствующую кнопку
- Чтобы удалить категорию, необходимо нажать на иконку мусорного ведра рядом с названием категории
- Чтобы сбросить фильтр, необходимо нажать на кнопку «Сбросить» в нижней части экрана
- Рядом с кнопкой фильтрации расположена строка для поиска образа по названию. Чтобы найти определенный образ, необходимо начать вводить его название в строку
- Чтобы перейти на карточку образа, необходимо нажать на миниатюру в списке образов на главном экране:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

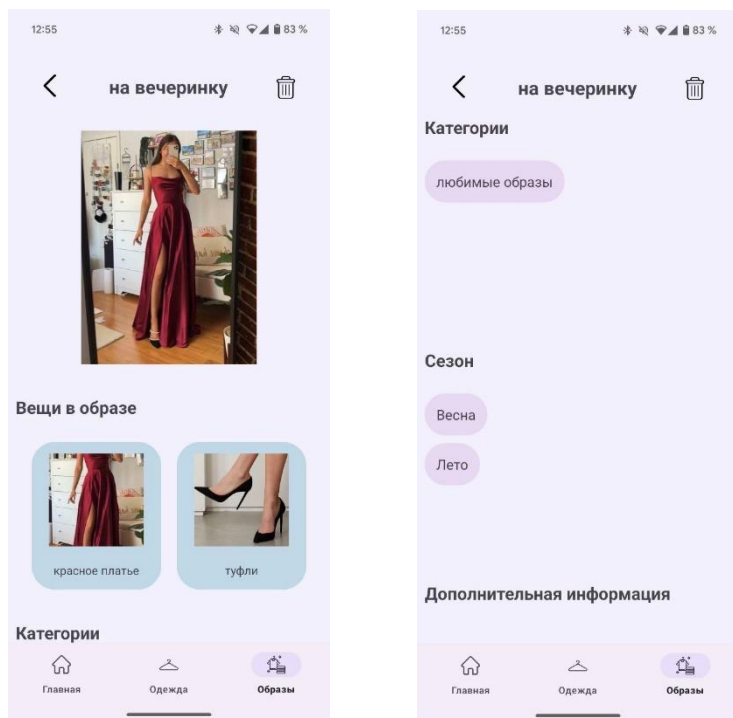


Рисунок 14. Карточка образа

- Чтобы удалить образ, необходимо нажать на значок мусорного ведра в верхнем правом углу
- Чтобы вернуться назад на экран «Образы», необходимо нажать на стрелочку в верхнем левом углу экрана
- Чтобы добавить образ или категорию образов, необходимо нажать на кнопку «Плюс»:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата



Рисунок 15. Добавление образа или категории

На экране необходимо выбрать, что именно будет добавлено. Далее в зависимости от выбора:

- Добавление образа:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

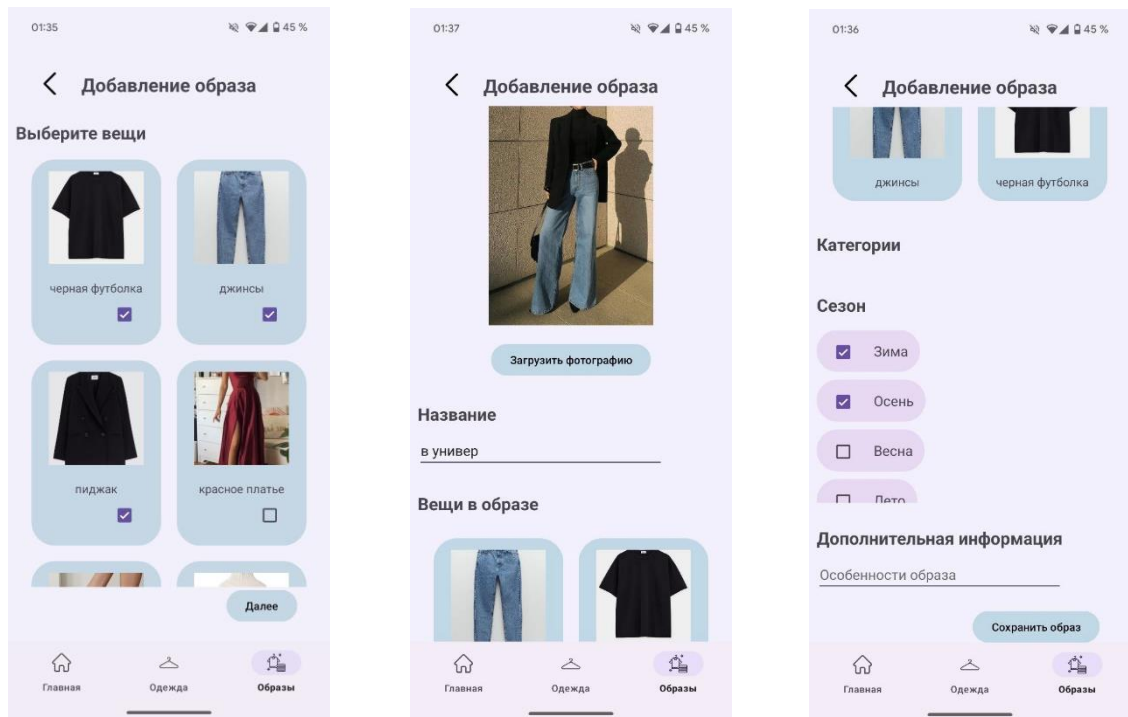


Рисунок 16. Добавление образа

- Для добавления образа необходимо выбрать вещи для образа, нажать «Далее»
- Далее необходимо загрузить фотографию из памяти устройства или сделать фотографию, не выходя из приложения. Загруженную фотографию необходимо обрезать, перемещая граничные линии обрезки, после этого нажать «Обрезать»
- После добавления фотографии необходимо ввести название нового образа, указать категории и сезоны для образа, дополнительную информацию, и сохранить образ
- Добавление категории:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

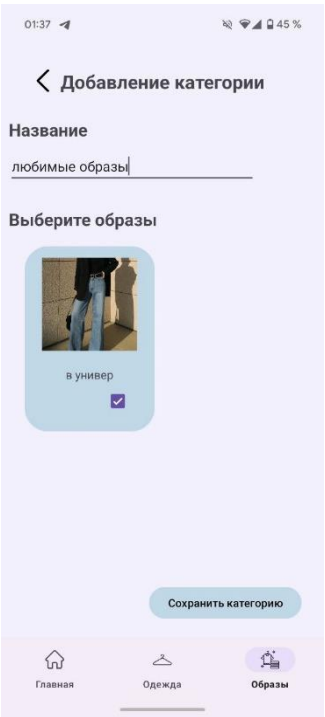


Рисунок 17. Добавление категории

- Чтобы добавить категорию, необходимо ввести название новой категории и выбрать образы, которые будут в этой категории находиться, далее нажать «Сохранить категорию»

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

3.2.6. Календарь

При переходе в раздел «Календарь», пользователь попадает на экран:

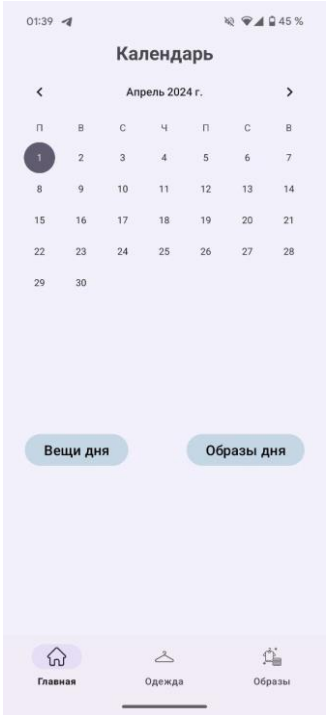


Рисунок 18. Календарь

В календаре отмечена текущая дата, при этом календарь интерактивен – можно выбирать конкретную дату, пролистывать месяцы.

Для каждого дня можно посмотреть и обновить «Вещи дня» и «Образы дня»:

- Вещи дня:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата



Рисунок 19. Вещи дня

- Чтобы вернуться назад, необходимо нажать на стрелочку «Назад» в левом верхнем углу
- Чтобы обновить список вещей, необходимо нажать на иконку «Обновить» в правом верхнем углу:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

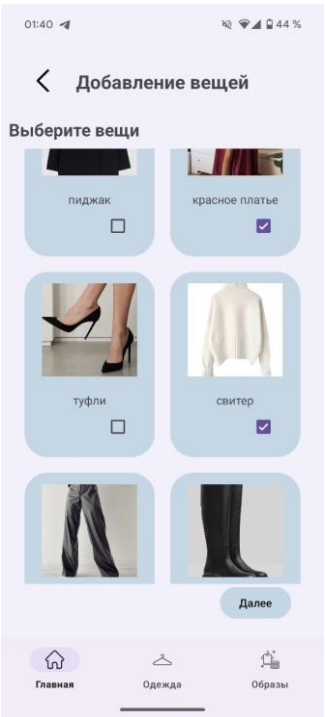


Рисунок 20. Добавление вещей

На экране необходимо выбрать новый список вещей для выбранной даты и нажать «Далее», чтобы перейти на главную страницу «Календаря».

- Образы дня:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

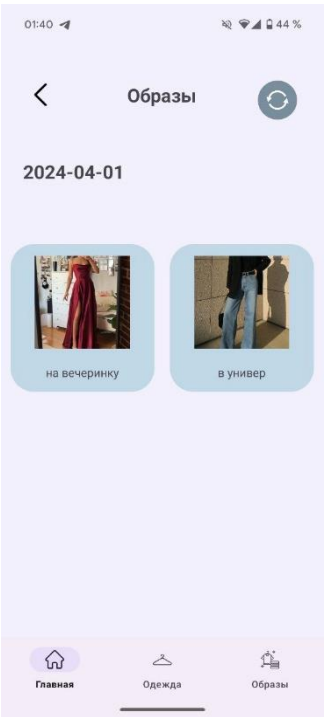


Рисунок 21. Образы дня

- Чтобы вернуться назад, необходимо нажать на стрелочку «Назад» в левом верхнем углу
- Чтобы обновить список вещей, необходимо нажать на иконку «Обновить» в правом верхнем углу:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

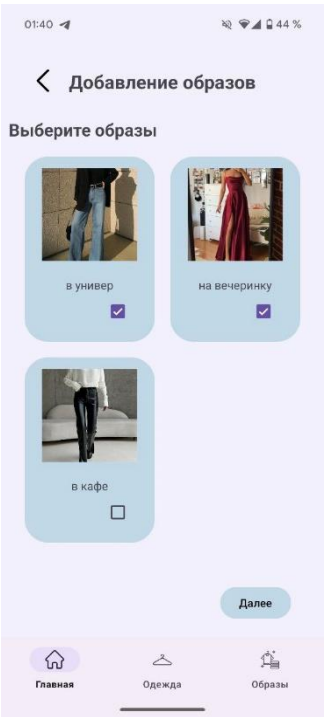


Рисунок 22. Добавление образов

На экране необходимо выбрать новый список образов для выбранной даты и нажать «Далее», чтобы перейти на главную страницу «Календаря».

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

3.2.7. Путешествия

Перейдя в раздел «Путешествия», пользователь увидит экран с списком всех путешествий:

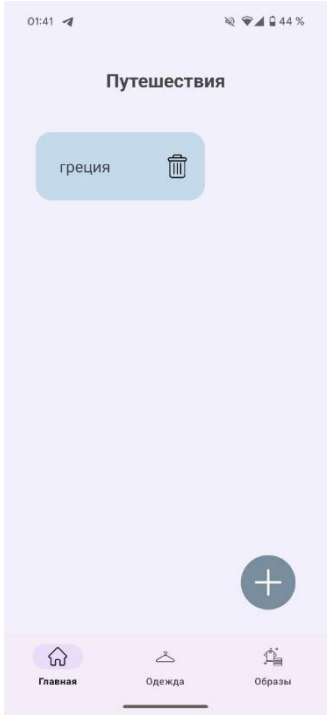


Рисунок 23. Путешествия

- Чтобы удалить путешествие, необходимо нажать на иконку мусорного ведра рядом с названием
- Чтобы просмотреть путешествие, необходимо нажать на название:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

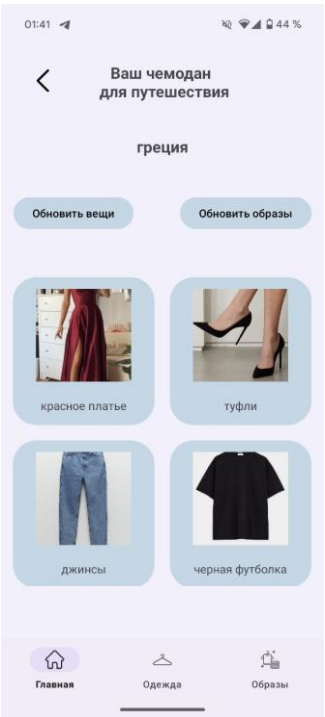


Рисунок 24. Карточка путешествия

На странице приведен список вещей (чемодан), которые необходимо взять в путешествие, чтобы собрать все образы и вещи, указанные при создании путешествия. Чтобы обновить список вещей или образов, нужно нажать на «Обновить вещи» или «Обновить образы». В зависимости от действия, следующим экраном будет один из двух приведенных экранов:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

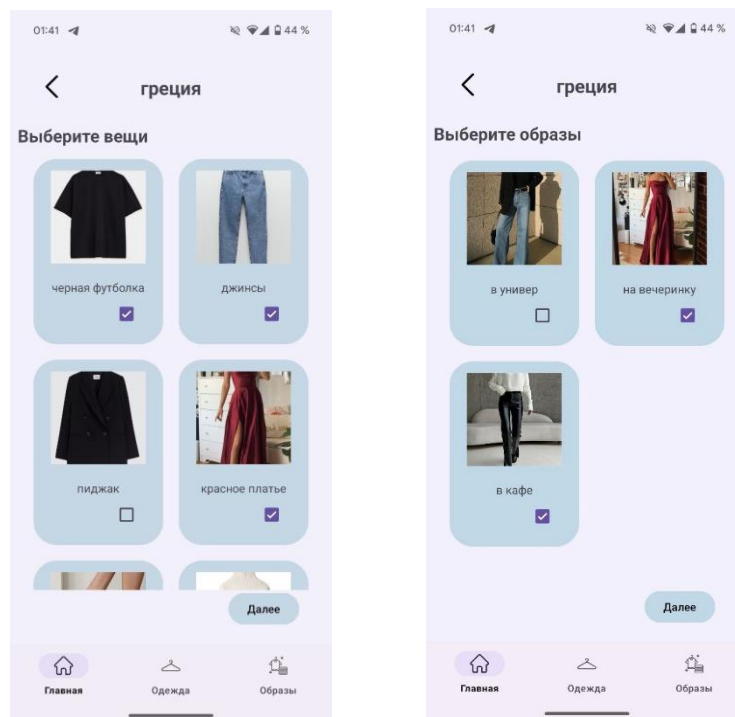


Рисунок 25. Обновление вещей и образов

Необходимо выбрать новые вещи или образы и нажать далее, чтобы перейти на страницу «Путешествия»

- Чтобы добавить новое путешествие, необходимо нажать на кнопку «Плюс»:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата



Рисунок 26. Добавление названия путешествия

На экране необходимо ввести название нового путешествия и нажать «Далее». После этого нужно выбрать вещи и образы для путешествия (для продолжения необходимо нажать кнопку «Далее»):

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

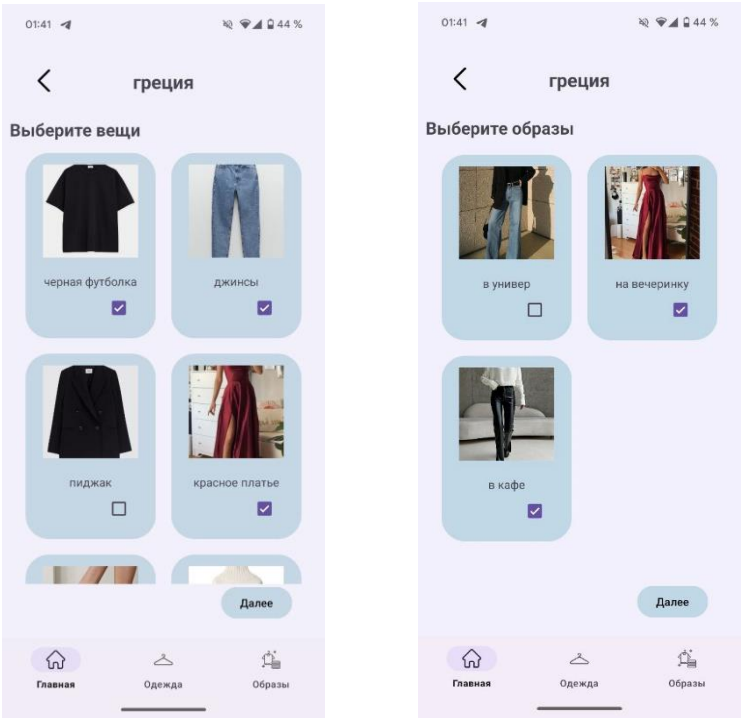


Рисунок 27. Добавление вещей и образов в путешествие

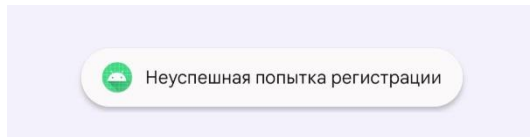
Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

4. Сообщения оператору

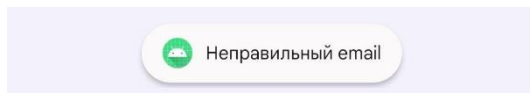
4.1. Тексты сообщений оператору

Сообщения оператору возникают в следующих случаях:

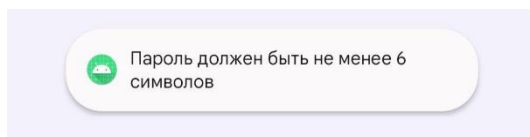
4.1. Неуспешная попытка регистрации



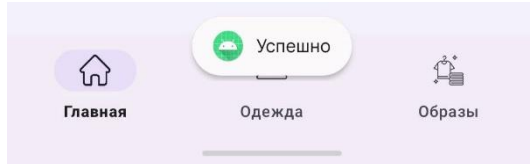
4.2. Некорректный email



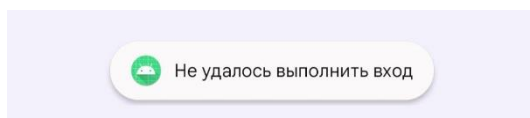
4.3. Пароль менее 6 символов



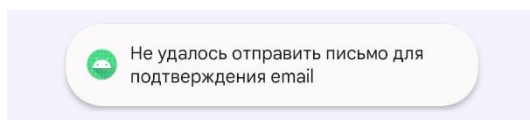
4.4. Успешная попытка входа или регистрации



4.5. Неуспешная попытка входа

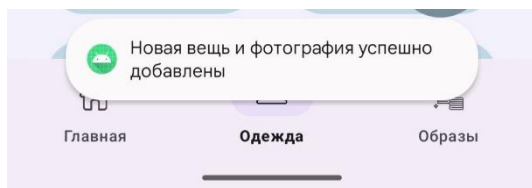


4.6. Не удалось отправить письмо для подтверждения адреса электронной почты

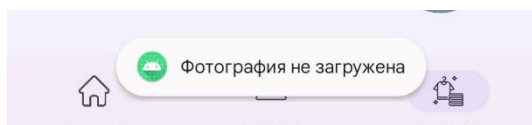


4.7. Успешно добавлена вещь / не удалось добавить вещь

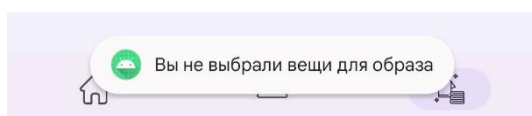
Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата



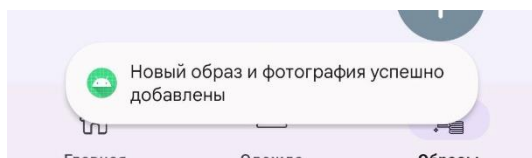
4.8. Фотография не загружена



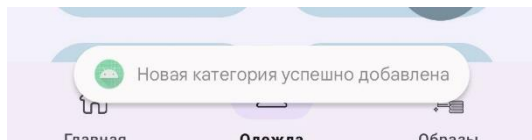
4.9. Не выбраны вещи для образа



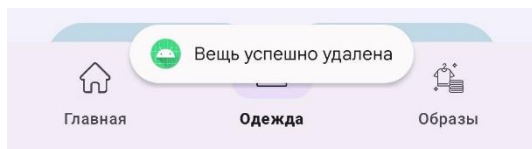
4.10. Успешно добавлен образ / не удалось добавить образ



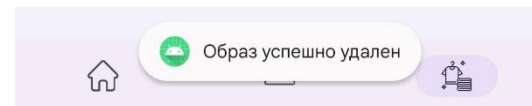
4.11. Успешно добавлена категория / не удалось добавить категорию



4.12. Успешно удалена вещь / не удалось удалить вещь

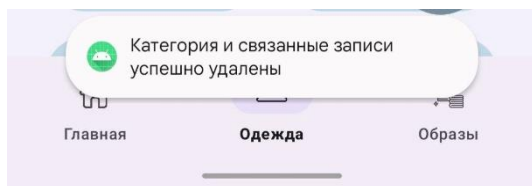


4.13. Успешно удален образ / не удалось удалить образ



4.14. Успешно удалена категория / не удалось удалить категорию

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата



4.2. Действия оператора в исключительных ситуациях

В случае возникновения сбоя в приложении или обнаружении некорректной работы приложения пользователь должен написать на почту разработчика, указанную в официальном Github-репозитории (<https://github.com/yyulkht/MatchClothesApp>) с подробным объяснением возникшей исключительной ситуации. Разработчик обязуется исправить программу и выслать новую версию пользователю.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 34 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ

[illegible]