

ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»
Факультет компьютерных наук
Образовательная программа «Программная инженерия»

СОГЛАСОВАНО

Научный руководитель, доцент
департамента «Программной
инженерии», кандидат технических наук

_____ С.Л. Макаров
«__» _____ 2024 г.

УТВЕРЖДЕНО

Академический руководитель
образовательной программы
«Программная инженерия»
старший преподаватель департамента
программной инженерии

_____ Н.А. Павлочев
«__» _____ 2024 г.

Подп. и дата	
Инв. № дубл.	
Взам. Инв. №	
Подп. и дата	
Инв. №	

ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ОРГАНИЗАЦИИ ГАРДЕРОБА
«MATCHCLOTHES»

Программа и методика испытаний

ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ

RU.17701729.05.04-01 51 01-1-ЛУ

Исполнитель:
Студент группы БПИ224

_____ / Ю.Е. Кухтина /
«__» _____ 2024 г.

УТВЕРЖДЕН

RU.17701729.05.04-01 51 01-1-ЛЮ

ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ОРГАНИЗАЦИИ ГАРДЕРОБА
«MATCHCLOTHES»
Программа и методика испытаний
RU.17701729.05.04-01 51 01-1
Листов 41

Подп. и дата	
Инв. № дубл.	
Взам. инв. №	
Подп. и дата	
Инв. № подл	

АННОТАЦИЯ

Программа и методика испытаний — это документ, в котором содержится информация о программном продукте, а также полное описание приемочных испытаний для данного программного продукта.

Настоящая Программа и методика испытаний для «Приложения для организации гардероба “MatchClothes”» содержит следующие разделы: «Объект испытаний», «Цель испытаний», «Требования к программе», «Требования к программной документации», «Средства и порядок испытаний», «Методы испытаний», «Приложения».

В разделе «Объект испытаний» указано наименование, краткая характеристика и назначение программы.

В разделе «Цель испытаний» указана цель проведения испытаний.

Раздел «Требования к программе» содержит основные требования к программе, которые подлежат проверке во время испытаний (требования к функционалу и интерфейсу).

Раздел «Требования к программным документам» содержит состав программной документации, которая представляется на испытания.

Раздел «Средства и порядок испытаний» содержит информацию о технических и программных средствах, которые следует использовать во время испытаний, а также порядок этих испытаний.

Раздел «Методы испытаний» содержит информацию об используемых методах испытаний.

Настоящий документ разработан в соответствии с требованиями:

1. ГОСТ 19.101-77 Виды программ и программных документов [1];
2. ГОСТ 19.102-77 Стадии разработки [2];
3. ГОСТ 19.103-77 Обозначения программ и программных документов [3];
4. ГОСТ 19.104-78 Основные надписи [4];
5. ГОСТ 19.105-78 Общие требования к программным документам [5];
6. ГОСТ 19.106-78 Требования к программным документам, выполненным печатным способом [6];
7. ГОСТ 19.301-79 Программа и методика испытаний. Требования к содержанию и оформлению [7].

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Изменения к данному документу оформляются согласно ГОСТ 19.603-78 [8], ГОСТ 19.604-78 [9].

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

СОДЕРЖАНИЕ

1. Объект испытаний.....	6
1.1. Наименование программы	6
1.2. Краткая характеристика и области применения программы	6
2. Цель испытаний	7
3. Требования к программе.....	8
3.1. Требования к функциональным характеристикам	8
3.1.1. Состав выполняемых функций	8
3.2. Требования к входным и выходным данным	10
3.2.1. Организация входных данных	10
3.2.2. Организация выходных данных	11
3.3. Требования к интерфейсу	11
4. Требования к программной документации	13
5. Средства и порядок испытаний	14
5.1. Технические средства.....	14
5.2. Программные средства.....	14
5.3. Порядок проведения испытаний.....	14
5.4. Требования к персоналу	14
6. Методы испытаний	15
6.1. Проверка требований к технической документации.....	15
6.2. Проверка требований к интерфейсу	15
6.3. Проверка требований к функциональным характеристикам	15
ПРИЛОЖЕНИЕ 1. СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМОЙ ЛИТЕРАТУРЫ.....	41

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

1. Объект испытаний

1.1. Наименование программы

Наименование программы – «Приложение для организации гардероба “MatchClothes”».

Наименование программы на английском языке – «MatchClothes Application for Organizing Your Wardrobe».

Краткое наименование программы – «MatchClothes».

1.2. Краткая характеристика и области применения программы

«MatchClothes» – Andriod-приложение, с помощью которого пользователь может эффективно управлять своим гардеробом: добавлять новые вещи, собирать их в образы, распределять по дням недели и путешествиям.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

2. Цель испытаний

Целью испытаний является проверка корректности выполнения программой функций, изложенных в п. 4 «Требования к программе» документа «Техническое задание» из комплекта документации в соответствии с ЕСПД (Единой системой программной документации).

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

3. Требования к программе

Программа должна соответствовать следующим функциональным требованиям, указанным в документе «Приложение для организации гардероба “MatchClothes”. Техническое задание»:

3.1. Требования к функциональным характеристикам

3.1.1. Состав выполняемых функций

Программа должна обеспечивать возможность выполнения описанных ниже функций.

1. Основное

1.1. Автоматическое сохранение совершенных пользователем действий в приложении

1.1.1. Действия, связанные с добавлением, удалением новых вещей/образов.

1.1.2. Действия, связанные с добавлением, удалением категорий вещей/образов.

1.1.3. Действия, связанные с добавлением вещей и образов к конкретным дням (в календаре).

1.1.4. Действия, связанные с формированием списка вещей для путешествия.

1.1.5. Действия, связанные с настройками и профилем.

1.2. Возможность интерактивно взаимодействовать с разделами в приложении.

1.3. Возможность с любой страницы и раздела перейти на страницы «Главная», «Одежда», «Образы».

2. Навигация

2.1. Возможность перемещаться между разделами «Главная», «Одежда», «Образы», «Календарь», «Путешествия», «Настройки»

3. Раздел «Главная»

3.1. Отображение ника пользователя

3.2. Возможность перейти в раздел «Настройки»

3.3. Возможность перейти в раздел «Одежда»

3.4. Возможность перейти в раздел «Образы»

3.5. Возможность перейти в раздел «Календарь»

3.6. Возможность перейти в раздел «Путешествия»

4. Раздел «Одежда»

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

- 4.1. Возможность просматривать все добавленные вещи
- 4.2. Возможность добавить новую вещь:
 - 4.2.1. Загрузить фотографию вещи
 - 4.2.2. Указать название вещи
 - 4.2.3. Указать категории вещи
 - 4.2.4. Указать сезоны (зима, весна, лето, осень)
 - 4.2.5. Указать дополнительную информацию по уходу за вещью
- 4.3. Возможность переключаться между категориями вещей
- 4.4. Возможность переключаться между сезонами
- 4.5. Возможность поиска вещей по названию
- 4.6. Возможность добавления новой категории с указанием:
 - 4.6.1. Названия категории
 - 4.6.2. Вещей, которые в эту категорию будут помещены
- 4.7. Возможность заходить в карточку вещи
- 5. Раздел «Образы»
 - 5.1. Возможность просматривать все добавленные образы
 - 5.2. Возможность добавить новый образ:
 - 5.2.1. Выбрать вещи из раздела «Одежда», которые будут добавлены в образ
 - 5.2.2. Загрузить фотографию образа
 - 5.2.3. Указать название образа
 - 5.2.4. Указать категории образа
 - 5.2.5. Указать сезоны (зима, весна, лето, осень)
 - 5.2.6. Указать дополнительную информацию
 - 5.3. Возможность переключаться между категориями образов
 - 5.4. Возможность переключаться между сезонами
 - 5.4. Возможность поиска образов по названию
 - 5.5. Возможность добавления новой категории с указанием:
 - 5.5.1. Названия категории
 - 5.5.2. Образов, которые в эту категорию будут помещены

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

5.6. Возможность заходить в карточку образа

6. Раздел «Календарь»

6.1. Отображение текущего месяца на календаре

6.2. Возможность листать календарь

6.3. Возможность просмотреть вещи или образы на определенную дату

6.4. Возможность обновить список вещей или образов на определенную дату

7. Раздел «Путешествие»

7.1. Возможность добавить новое путешествие:

7.1.1. Указание названия путешествия

7.1.2. Выбор образов и вещей для создаваемого путешествия

7.1.3. Просмотр всех вещей, которые необходимы для путешествия и соответствуют вещам и образам в п. 7.1.2.

7.2. Возможность удалить путешествие

8. Раздел «Настройки»

8.1. Возможность редактировать почту пользователя

8.2. Возможность выйти из профиля на страницу входа / регистрации

8.3. Возможность просмотреть подраздел «Поддержка», в котором находится электронная почта разработчика

3.2. Требования к входным и выходным данным

3.2.1. Организация входных данных

Входные данные представляют собой действия, совершаемые пользователем в приложении.

1. Основное

1.1. Каждое действие пользователя должно быть обработано приложением в соответствии с его типом и контекстом использования.

2. Нажатия на виртуальные кнопки

2.1. Приложение должно реагировать на нажатия пользователя на виртуальные кнопки, отображаемые на экране устройства.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

2.2. Каждая кнопка должна иметь определенную функциональность, которая должна быть корректно реализована в соответствии с функциональными требованиями к приложению, описанными в пункте 4.1.1.

3. Листание текста

3.1. Приложение должно поддерживать возможность листания текста на экране устройства, если это необходимо для просмотра больших объемов информации или элементов интерфейса, таких как списки или карточки.

4. Ввод текста, чисел, добавление фотографий

4.1. Ввод текста и чисел должен осуществляться с помощью виртуальной клавиатуры

4.2. Добавление фотографий должно быть доступно из галереи устройства

3.2.2. Организация выходных данных

Требования к организации выходных данных описаны в пункте 3.3. Требования к интерфейсу.

3.3. Требования к интерфейсу

Мобильное приложение реализует простой, понятный и эффективный интерфейс, позволяющий выполнить действия, описанные в функциональных требованиях. Прототип интерфейса продемонстрирован на рисунке 1.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

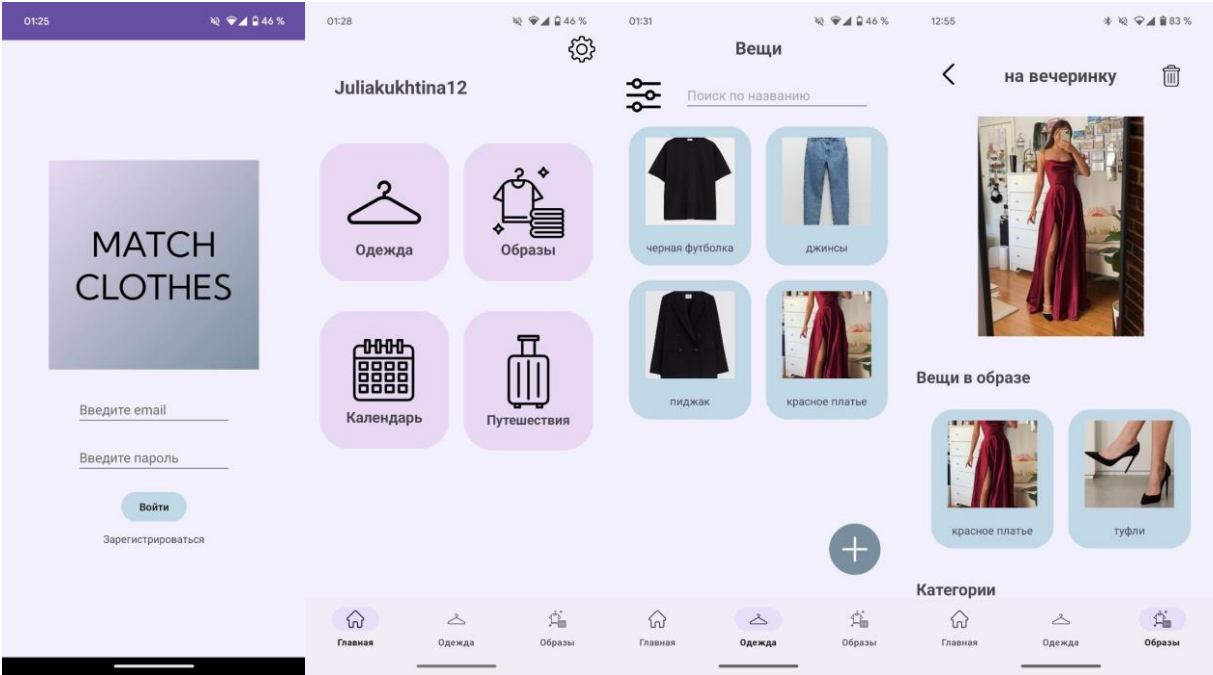


Рисунок 1. Прототип интерфейса

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

4. Требования к программной документации

На испытание должна быть представлена документация в следующем составе:

1. Приложение для организации гардероба «MatchClothes». Техническое задание (ГОСТ 19.201-78).
2. Приложение для организации гардероба «MatchClothes». Пояснительная записка (ГОСТ 19.404-79).
3. Приложение для организации гардероба «MatchClothes». Программа и методика испытаний (ГОСТ 19.301-79).
4. Приложение для организации гардероба «MatchClothes». Текст программы (ГОСТ 19.401-78).
5. Приложение для организации гардероба «MatchClothes». Руководство оператора (ГОСТ 19.505-79).

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

5. Средства и порядок испытаний

5.1. Технические средства

Для нормального функционирования мобильного приложения требуется:

- Мобильное устройство с возможностью использования операционной системы Android версии 7 и выше, оснащенное 64-разрядным (x64) процессором и камерой
- 100мб оперативной памяти (ОЗУ) или больше
- 1гб свободного места на внутреннем накопителе или больше
- Возможность подключения к сети интернет

5.2. Программные средства

Во время испытаний должны быть использованы следующие программные средства:

- Среда разработки Android Studio версии 2023.2.1
- Устройство с операционной системой Android версии 7 и выше

5.3. Порядок проведения испытаний

Испытания должны проводиться в следующем порядке:

1. Проверка требований к программной документации.
2. Проверка требований к интерфейсу.
3. Проверка требований к функциональным характеристикам.

5.4. Требования к персоналу

Для работы с приложением достаточно одного человека, обладающего навыком работы с смартфоном с операционной системой Android версии 7.0 и выше, а также навыком скачивать и устанавливать приложения.

Специальных требований к квалификации не предъявляется.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

6. Методы испытаний

6.1. Проверка требований к технической документации

Состав программной документации проверяется наличием всех элементов программной документации в системе SmartLMS. Также проверяется соответствие документации требованиям ГОСТ.

Все документы удовлетворяют представленным требованиям.

6.2. Проверка требований к интерфейсу

Проверка требований к интерфейсу осуществляется в соответствии с документом «Приложение для организации гардероба “MatchClothes”. Руководство оператора», т. е. проводится проверка на наличие всех элементов управления, описанных в п. 3.2, а также в п. 4.2 «Технического задания». Таким образом, необходимо убедиться в существовании следующих страниц:

1. Страница «Регистрация»
2. Страница «Вход»
3. Страница «Подтверждение email»
4. Страница «Главная»
5. Страница «Одежда»
6. Страница «Образы»
7. Страница «Календарь»
8. Страница «Путешествия»
9. Страница «Настройки»

И элементов интерфейса обеспечивающих исполнение функциональных требований.

6.3. Проверка требований к функциональным характеристикам

6.3.1. Аутентификация

Необходимо проверить, что после запуска мобильного приложения пользователь попадает на страницу входа в приложение. Если пользователь не зарегистрирован, он должен иметь возможность перейти на страницу регистрации, нажав на кнопку “Зарегистрироваться”. Со

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

страницы регистрации также должно быть возможно перейти на страницу входа, нажав кнопку «Войти».

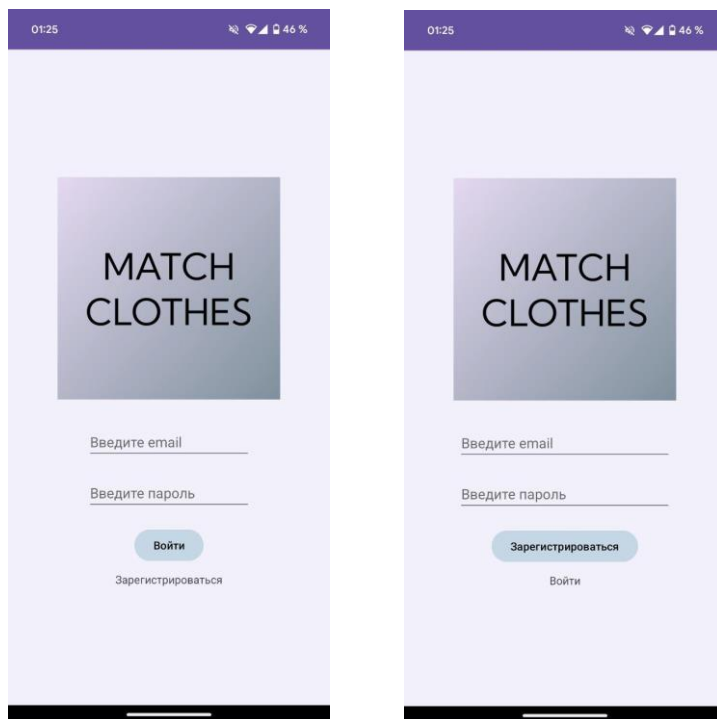


Рисунок 2. Экраны входа и регистрации

Необходимо проверить, что на экранах входа и регистрации присутствуют поля для ввода адреса электронной почты и пароля, а также кнопки «Войти» / «Зарегистрироваться».

При успешном входе пользователь должен попадать на главный экран приложения, при неуспешном – оставаться на экране входа.

При успешной попытке регистрации пользователь должен попасть на следующий экран:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата



Рисунок 3. Экран подтверждения email

Необходимо проверить, что если пользователь подтвердил email и нажал «Я подтвердил(а) email», то он попадает на главный экран, иначе – на страницу входа в приложение.

6.3.2. Главная

Необходимо проверить, что при успешном входе или успешной регистрации пользователь попадает на главный экран приложения:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

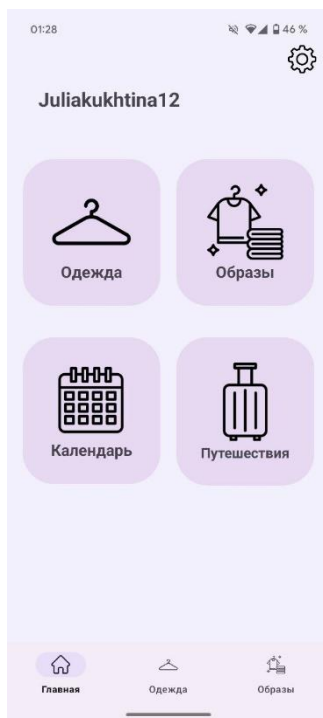


Рисунок 4. Главная

- Справа сверху должна располагаться икона шестеренок, при нажатии на нее должен происходить переход на страницу «Настройки»
- Ниже, в середине экрана должны быть расположены 4 кнопки для перемещения между разделами приложения – «Одежда», «Образы», «Календарь», «Путешествия»
- Внизу экрана должна быть расположена навигационная панель, с помощью которой пользователь может перемещаться между разделами «Главная», «Одежда», «Образы»

6.3.3. Настройки

Необходимо проверить, что, перейдя в раздел настроек, пользователь увидит экран:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

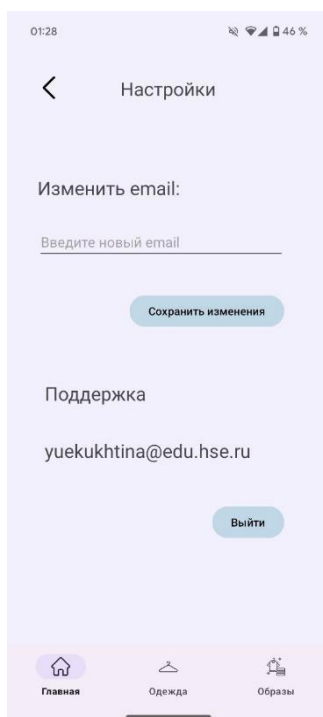


Рисунок 5. Настройки

- В верхнем левом углу должна быть расположена кнопка «Назад» в виде стрелочки, при нажатии на нее пользователь попадет на «Главную»
- Должно отображаться поле «Введите новый email» для изменения адреса электронной почты, кнопка «Сохранить изменения», после нажатия на которую должно приходить письмо с подтверждением нового адреса электронной почты, при подтверждении должен быть возможен вход в приложение по новому адресу электронной почты.
- Должна отображаться кнопка «Выйти», при нажатии на которую пользователь должен перейти на страницу «Вход»
- В середине экрана должна быть указана почта разработчика, куда пользователь может написать в случае возникновения проблем с приложением

6.3.4. Одежда

Необходимо проверить, что при переходе в раздел «Одежда» пользователь увидит следующий экран:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

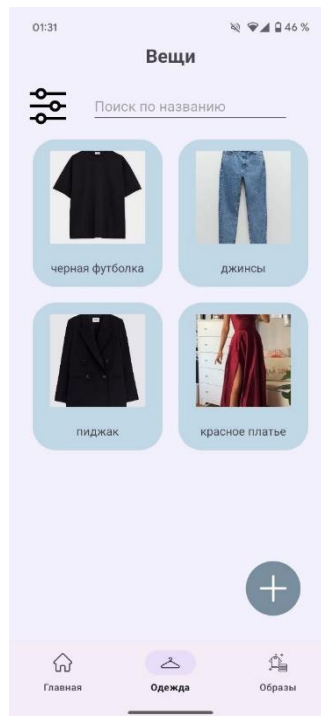


Рисунок 6. Одежда

- На экране должны быть расположены карточки вещей, добавленных в приложение, для каждой фотография и название
- Сверху слева должна быть расположена кнопка для установки конкретной категории или сезона, при нажатии на нее:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

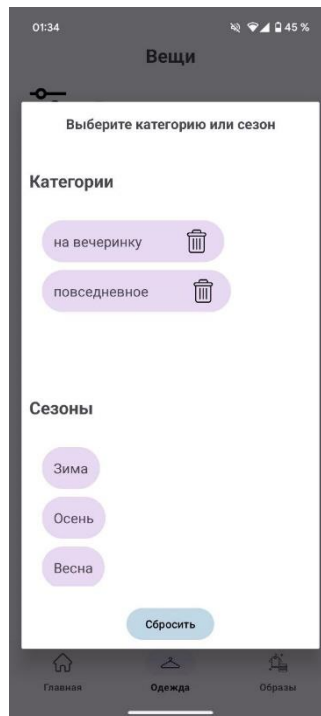


Рисунок 7. Выбор категории или сезона

- Необходимо проверить, что при нажатии на категорию или сезон, вещи в разделе фильтруются по наличию у них соответственной категории или сезона
- Необходимо проверить, что категория удаляется при нажатии на иконку мусорного ведра рядом с названием, вместе с категорией должны удаляться упоминания о ней в карточках вещей
- Необходимо проверить, что при нажатии «Сбросить», в разделе отображаются все добавленные вещи пользователя без фильтрации
- Рядом с кнопкой фильтрации должна быть расположена поле для поиска вещи по названию. Необходимо проверить, что вещи в разделе фильтруются по наличию в названии строки в поле для поиска вещей по названию.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата



Рисунок 8. Поиск по названию

- Необходимо проверить, что при нажатии на элемент вещи в общем списке в разделе происходит переход на карточку этой вещи:

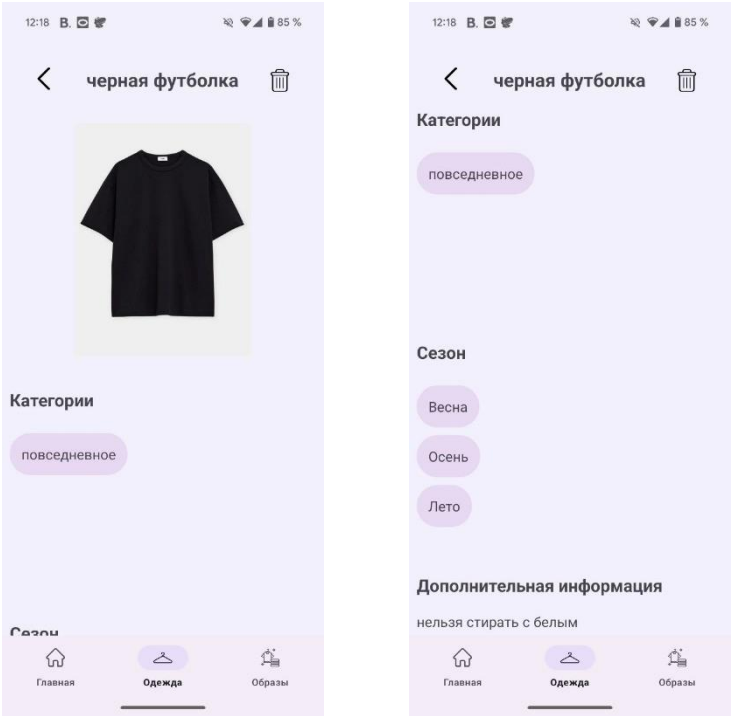


Рисунок 9. Карточка вещи

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

- В карточке должна отображаться вся информация о вещи, соответствующая той, которая была заявлена при создании этой вещи
- При нажатии на иконку мусорного ведра в правом верхнем углу должно происходить удаление вещи
- При нажатии на стрелочку в верхнем левом углу экрана должен происходить переход на страницу «Вещи»
- Необходимо проверить, что при нажатии на кнопку «Плюс» в правом нижнем углу экрана возникает следующее диалоговое окно:



Рисунок 10. Добавление вещи или категории

Должна быть возможность выбрать, что добавлять – вещь или категорию.

- Добавление вещи:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

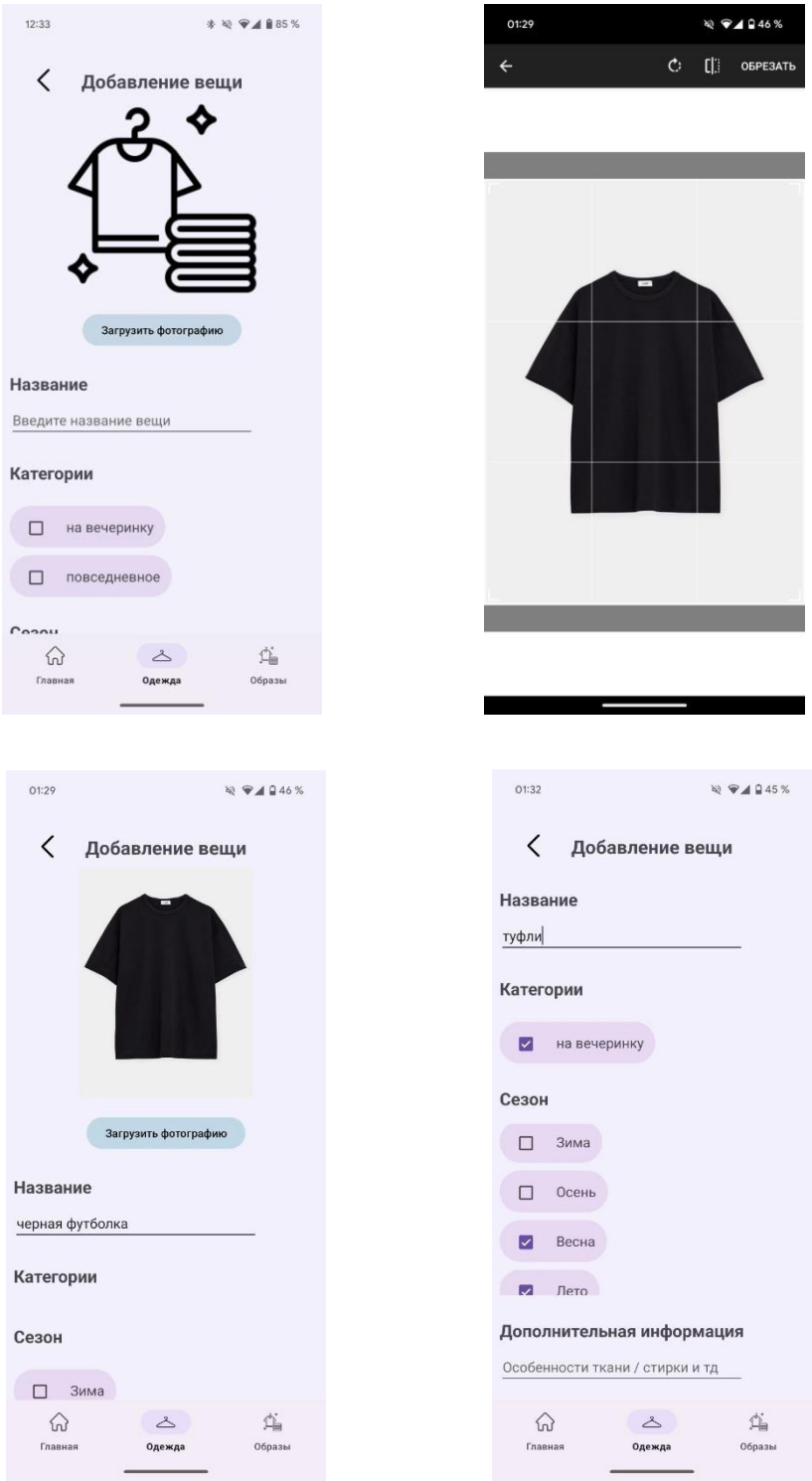


Рисунок 11. Добавление вещи

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

- Необходимо проверить, что при нажатии на «Загрузить фотографию» появляется возможность выбрать фотографию из памяти устройства или сделать внутри приложения. Далее должна быть возможность обрезать фотографию, используя линии для обрезки и сохранить изменения, нажав на «Обрезать»
- Необходимо проверить, что при создании вещи корректно отображается список созданных пользователем категорий, есть возможность выбрать часть из этого
- Добавление категории:

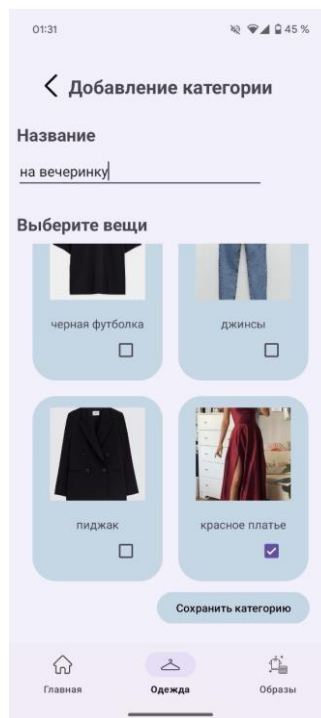


Рисунок 12. Добавление категории

- Необходимо проверить, что при добавлении категории корректно отображается полный список вещей, добавленных пользователем в приложение и есть возможность выбрать вещи, сохранить категорию, нажав на кнопку «Сохранить категорию»

6.3.5. Образы

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Необходимо проверить, что при переходе в раздел «Образы» пользователь увидит следующий экран:



Рисунок 13. Образы

- Необходимо проверить, что на экране расположены карточки всех образов, добавленных пользователем
- Слева сверху должна быть расположена кнопка для выбора категории и сезона, при нажатии на нее:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

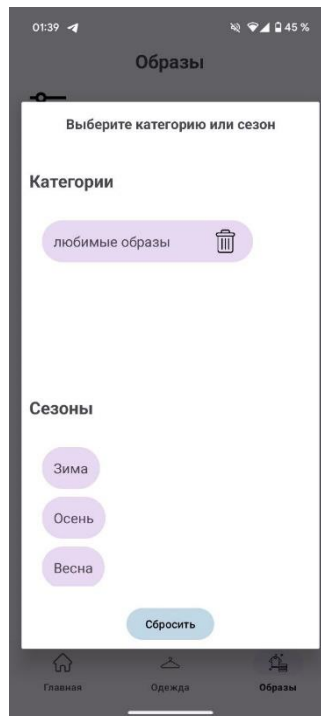


Рисунок 14. Выбор категории или сезона образов

- Необходимо проверить, что при нажатии на категорию или сезон, образы в разделе фильтруются по наличию у них соответственной категории или сезона
- Необходимо проверить, что категория удаляется при нажатии на иконку мусорного ведра рядом с названием, вместе с категорией должны удаляться упоминания о ней в карточках образов
- Необходимо проверить, что при нажатии «Сбросить», в разделе отображаются все добавленные образы пользователя без фильтрации
- Рядом с кнопкой фильтрации должна быть расположена поле для поиска образа по названию. Необходимо проверить, что образы в разделе фильтруются по наличию в названии строки в поле для поиска вещей по названию.
- Необходимо проверить, что при нажатии на элемент образа в общем списке образов в разделе «Образы» пользователь попадает в карточку образа:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

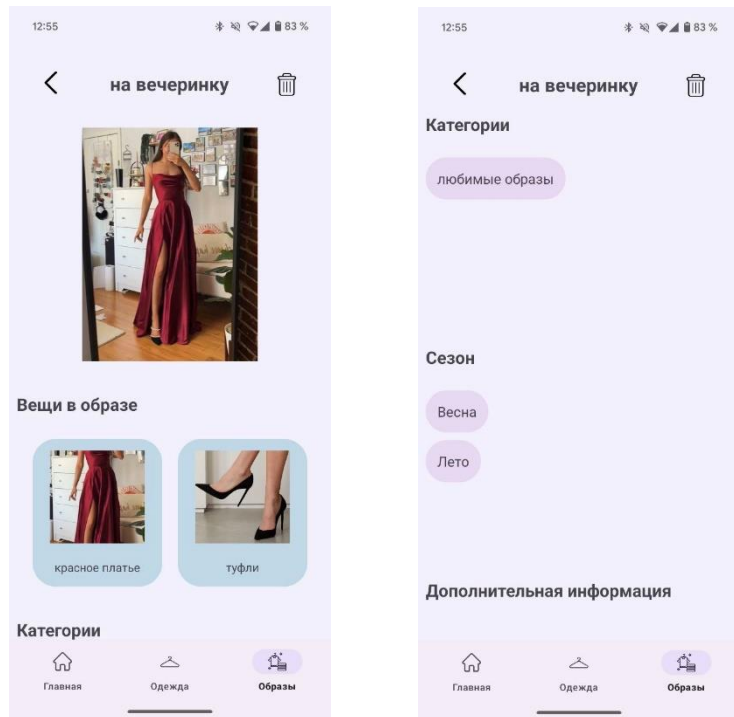


Рисунок 15. Карточка образа

- Необходимо проверить, что при нажатии на иконку мусорного ведра образ удаляется
- Необходимо проверить, что при нажатии на стрелочку в правом верхнем углу «Назад» пользователь переходит на страницу «Образы»
- Необходимо проверить, что при нажатии на кнопку «Плюс» в правом нижнем углу экрана появляется диалоговое окно с возможностью выбора – добавить образ или категорию:

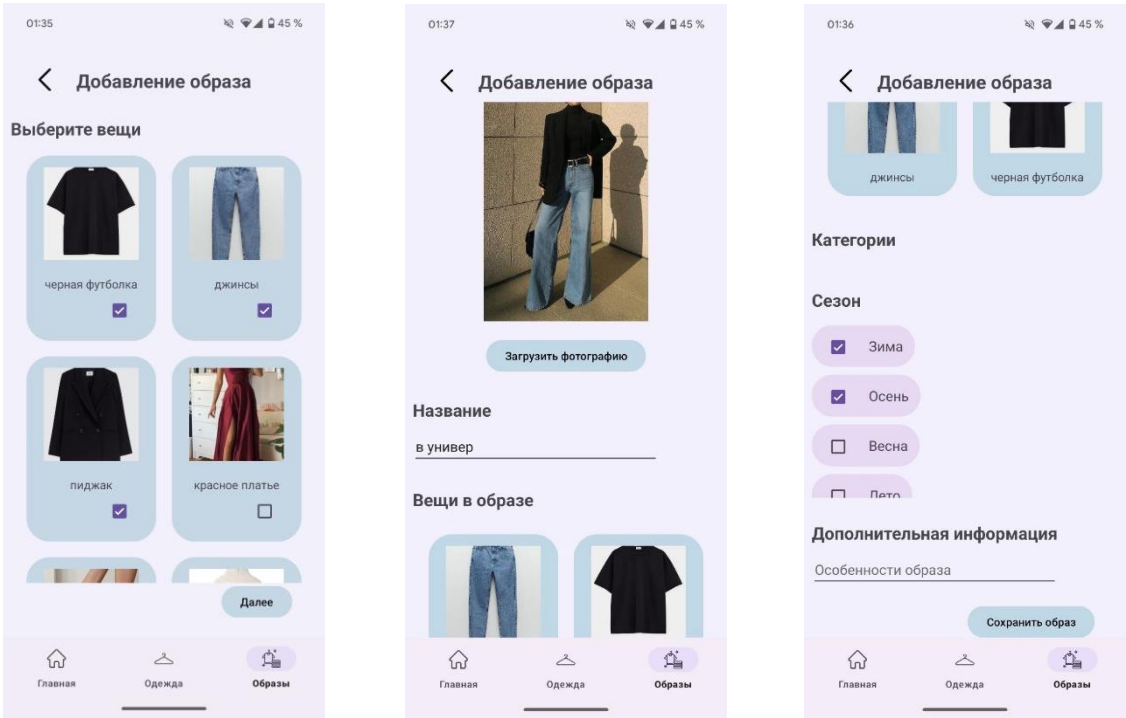
Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата



Рисунок 16. Добавление образа или категории

Необходимо проверить, что в зависимости от выбора на экране появляется:

- Добавление образа:



Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Рисунок 16. Добавление образа

- Необходимо проверить, что после добавления вещей и нажатия кнопки «Далее» пользователь переходит к заполнению информации об образе, если количество вещей больше 0, и на страницу «Образы», если меньше
- Необходимо проверить, что есть возможность аналогично функциональности для «Вещей» загрузить и обрезать фотографию, указать название, категории и сезоны, дополнительную информацию для образа и сохранить его, нажав на «Сохранить образ»
- Добавление категории:

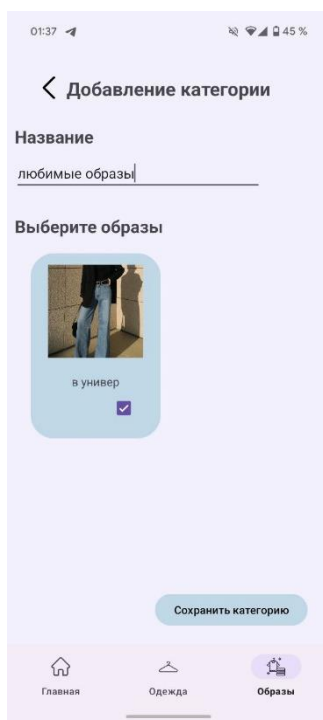


Рисунок 17. Добавление категории

- Необходимо проверить, что при добавлении категории отображаются все образы, добавленные пользователем

6.3.6. Календарь

Необходимо проверить, что при переходе в раздел «Календарь», пользователь попадает на экран:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

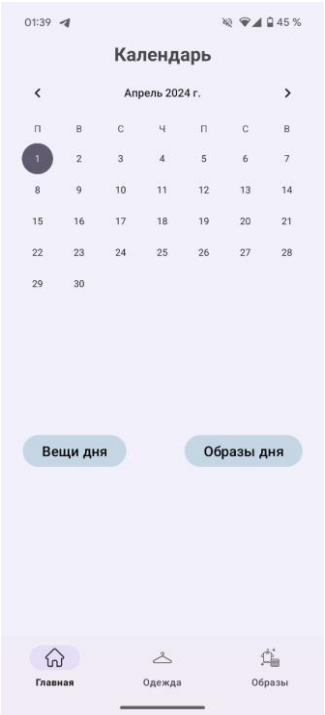


Рисунок 19. Календарь

В календаре должна быть отмечена текущая дата, при этом календарь должен быть интерактивен – есть возможность выбирать конкретную дату, пролистывать месяцы.

Для каждого дня должно быть возможно посмотреть и обновить «Вещи дня» и «Образы дня»:

- Вещи дня:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата



Рисунок 20. Вещи дня

- Необходимо проверить, что при нажатии стрелки «Назад» пользователь возвращается на страницу «Календарь»
- Необходимо проверить, что при нажатии на кнопку «Обновить» в правом верхнем углу появляется возможность обновить список вещей на день (заменить их)

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

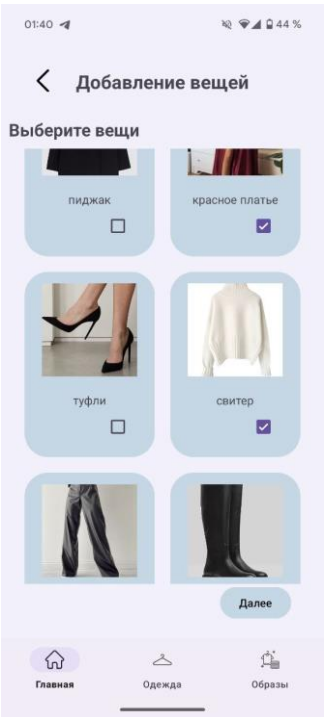


Рисунок 21. Добавление вещей

После выбора вещей и нажатия кнопки «Далее» пользователь должен попадать на экран «Календарь»

- Образы дня:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

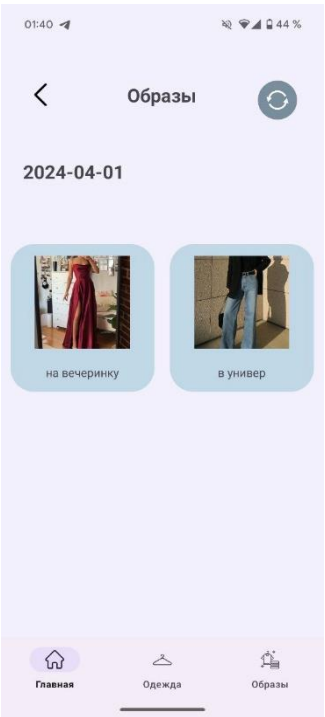


Рисунок 22. Образы дня

- Необходимо проверить, что при нажатии стрелки «Назад» пользователь возвращается на страницу «Календарь»
- Необходимо проверить, что при нажатии на кнопку «Обновить» в правом верхнем углу появляется возможность обновить список образов на день (заменить их)

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

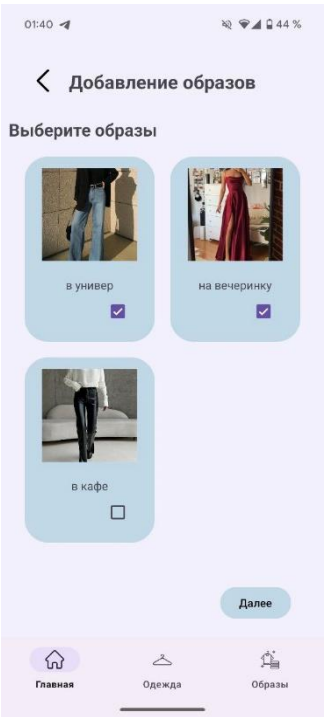


Рисунок 23. Добавление образов

После выбора образов и нажатия кнопки «Далее» пользователь должен попадать на экран «Календарь»

6.3.7. Путешествия

Необходимо проверить, что, перейдя в раздел «Путешествия», пользователь увидит экран с списком всех путешествий:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

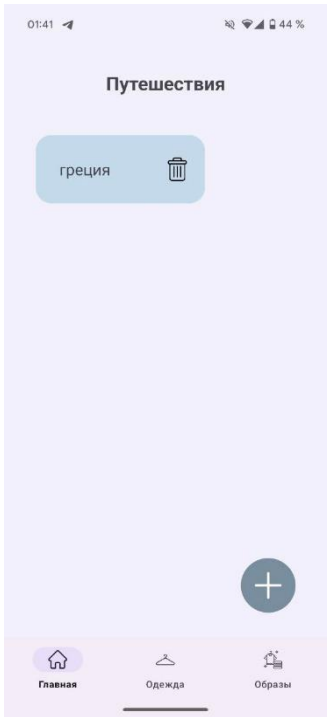


Рисунок 24. Путешествия

- Необходимо проверить, что при нажатии на иконку мусорного ведра рядом с названием путешествия, выбранное путешествие будет удалено
- Необходимо проверить, что при нажатии на элемент путешествия есть возможность посмотреть информацию о нем:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

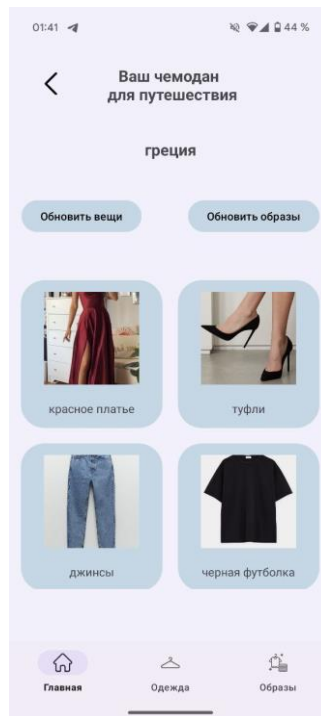


Рисунок 25. Карточка путешествия

На странице должен быть приведен список вещей (чемодан), которые необходимо взять в путешествие, чтобы собрать все образы и вещи, указанные при создании путешествия. Чтобы обновить список вещей или образов, должно быть возможно нажать на «Обновить вещи» или «Обновить образы». В зависимости от действия, следующим экраном должен быть один из двух приведенных экранов:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

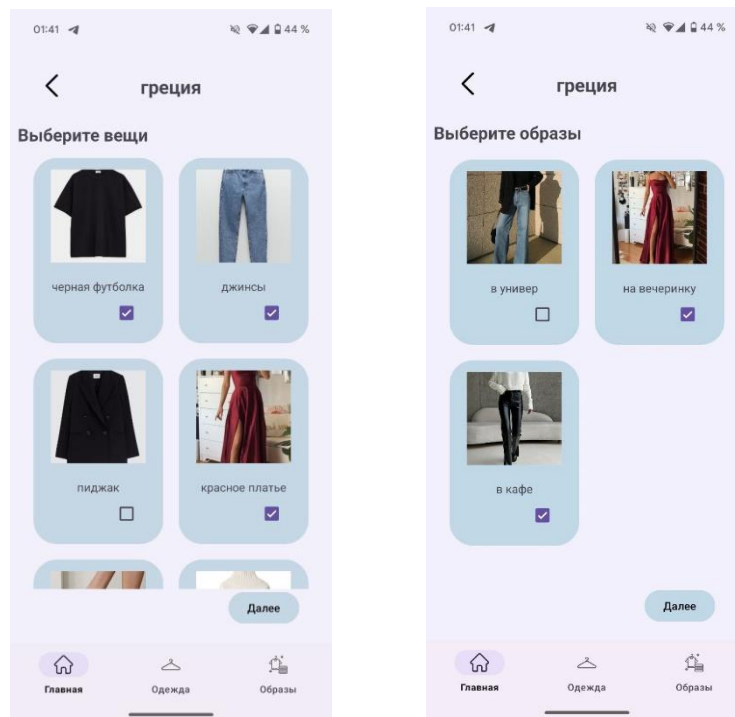


Рисунок 26. Обновление вещей и образов

Необходимо проверить, что можно выбрать новый список, соответственно, вещей или образов и, нажав на кнопку «Далее», перейти на страницу «Путешествия»

- Необходимо проверить, что при нажатии кнопки «Плюс» в правом нижнем углу страницы «Путешествия», появляется экран для добавления нового путешествия:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата



Рисунок 27. Добавление названия путешествия

На экране должна быть возможность ввести название путешествия в поле для ввода названия и, нажав на кнопку «Далее», перейти к выбору вещей и образов:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

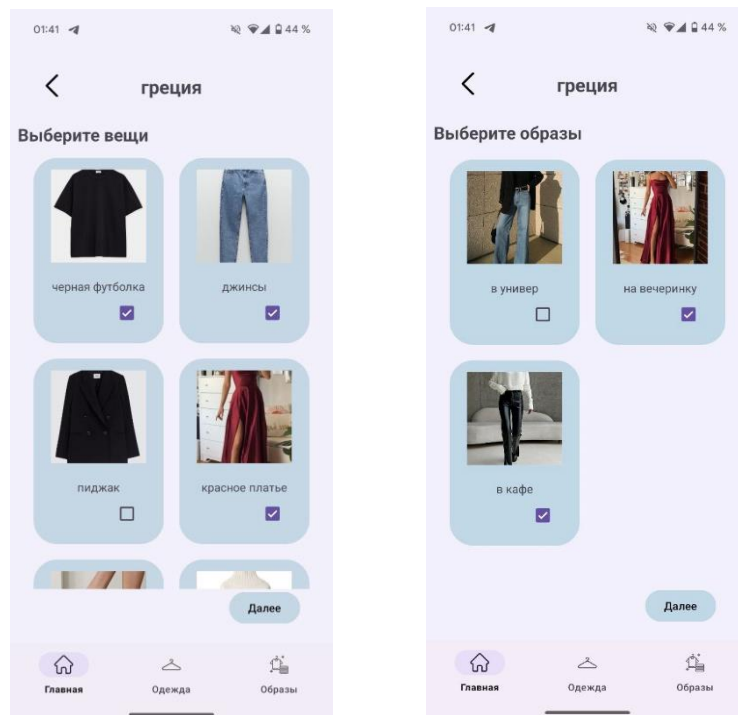


Рисунок 28. Добавление вещей и образов в путешествие

При нажатии кнопки «Далее» на странице с образами, пользователь должен возвращаться на страницу «Путешествия».

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

1. ГОСТ 19.101-77 Виды программ и программных документов. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
2. ГОСТ 19.102-77 Стадии разработки. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
3. ГОСТ 19.103-77 Обозначения программ и программных документов. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
4. ГОСТ 19.104-78 Основные надписи. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
5. ГОСТ 19.105-78 Общие требования к программным документам. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
6. ГОСТ 19.106-78 Требования к программным документам, выполненным печатным способом. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
7. ГОСТ 19.201-78 Техническое задание. Требования к содержанию и оформлению. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
8. ГОСТ 19.603-78 Общие правила внесения изменений. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
9. ГОСТ 19.604-78 Правила внесения изменений в программные документы, выполненные печатным способом. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
10. ГОСТ 15150-69 Машины, приборы и другие технические изделия. Исполнения для различных климатических районов. Категории, условия эксплуатации, хранения и транспортирования в части воздействия климатических факторов внешней среды. – М.: Изд-во стандартов, 1997.
11. ГОСТ 19.301-79 Программа и методика испытаний. Требования к содержанию и оформлению. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.05.04-01 51 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. Инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ

[illegible]