

	VR/ Unity	VR/ Unreal	GameDev	AI from MSP	iOS	NLP from ABBYY
<b>01.07.2019 - день 1 (Start Day)</b>						
10:00 - 11:00	Открытие школы (Аржанцев И.В., Вознесенская Т.В., Авдошин С.М.\Ахметсафина Р.З.)					
11:00 - 11:15	Кофе-брейк					
10:30 - 11:30	Знакомство, запуск общих пространств	Знакомство, запуск общих пространств	Знакомство, запуск общих пространств	Знакомство, запуск общих пространств	Знакомство, запуск общих пространств	Знакомство, запуск общих пространств
11:45 - 13:00	Мастер-класс "Знакомство с движком Unity", Михайленко Денис, Незнанов Алексей	Командная работа над проектом (формирование команды, выбор темы)	Присоединяются к мастер-классам Unity\Unreal	Мастер-класс	Мастер-класс "Разработка на Swift", Александр Карпов	Мастер-класс "Разработка на Kotlin", Мицюк Алексей
13:00 - 14:00	Обед					
14:00 - 15:30	Командная работа над проектом (формирование команды, выбор темы)	Мастер-класс "Знакомство с движком Unreal Engine", Хузин Тимур	Командная работа над проектом (команды, выбор тем)	Мастер-класс "Разработка на C#", Максименкова Ольга	Мастер-класс "Знакомство с разработкой под iOS", Александр Карпов	Мастер-класс
15:30 - 15:50	Кофе-брейк					
15:50 - 17:00	Командная работа над проектом (формирование команды, выбор темы)	Командная работа над проектом (формирование команды, выбор темы)	Мастер-класс "Разработка мобильных игр", Алексей Сойер	Командная работа над проектом (команды, выбор тем)	Командная работа над проектом (команды, выбор тем)	Командная работа над проектом (команды, выбор темы)
17:00 - 18:00	"Современная индустрия компьютерных игр", Роман Горошкин, Epic Games, PR&Events manager, Russia and CEE					
<b>02.07.2019 - день 2 (AI Day)</b>						
10:30 - 11:30	Лекция "Искусственный интеллект без машинного обучения на базе Azure", Рябухин Илья, президент сообщества "Microsoft Students Partners" в России					
11:30-11:45	Кофе-брейк					
11:45-13:00	Лекция представителя компании ABBYY					
13:00 - 14:00	Обед					
17:00 - 18:00	Командная работа над проектом. Проектируем.	Командная работа над проектом. Проектируем.	Командная работа над проектом. Проектируем.	Командная работа над проектом. Проектируем.	Командная работа над проектом. Проектируем.	Командная работа над проектом. Проектируем.
17:00 - 18:00	Лекция "Искусственный интеллект: история и тренды, достижения и опасности", Незнанов Алексей, к.т.н., старший научный сотрудник международной научно-учебной лаборатории интеллектуальных систем и структурного анализа					
<b>03.07.2019 - день 3 (Creative Day)</b>						
10:00 - 11:30	Лекция "Костыли, велосипеды, грабли и квадратные колёса: инструкция по эксплуатации", Карпов Александр, руководитель департамента мобильной разработки в Stepiк					
11:30 - 11:45	Кофе-брейк					
11:45 - 13:00	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.
13:00 - 14:00	Обед					
17:00 - 18:00	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.
17:00 - 18:00	Лекция "Демосцена как креативный компьютерный андеграунд", Незнанов Алексей, к.т.н., старший научный сотрудник международной научно-учебной лаборатории интеллектуальных систем и структурного анализа					
<b>04.07.2019 - день 4 (Testing in a Harry Day)</b>						
10:00 - 11:30	Лекция Алексея Сойера, инди-разработчик настольных и компьютерных игр, организатор проектов "инди-школа", "сам себе разработчик", "геймджем доброты", Тема уточняется					
11:30-11:45	Кофе-брейк					
11:45 - 13:00	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.
13:00 - 14:00	Обед					
17:00 - 18:00	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.	Командная работа над проектом. Разрабатываем и тестируем.
17:00 - 18:00	Лекция представителей Samsung					
<b>05.07.2019 - день 5 (Final day)</b>						
10:00 - 11:30	Командная работа над проектом, подготовка к защите	Командная работа над проектом, подготовка к защите	Командная работа над проектом, подготовка к защите	Командная работа над проектом, подготовка к защите	Командная работа над проектом, подготовка к защите	Командная работа над проектом, подготовка к защите
11:30 - 11:45	Кофе-брейк					
13:00-14:00	Защита проектов, выбор победителей треков	Защита проектов, выбор победителей треков	Защита проектов, выбор победителей треков	Защита проектов, выбор победителей треков	Защита проектов, выбор победителей треков	Защита проектов, выбор победителей треков
13:00-14:00	Обед					
14:00 - 17:00	Оглашение победителей треков, выступление финалистов - 622					
17:00 - 18:00	Вручение дипломов и призов, закрытие (Аржанцев И.В., Вознесенская Т.В.)					